

После комментария Тайрелла группа разразилась смехом, не в силах скрыть своего веселья.

Рассел, теперь немного смущенный, почесал голову, пытаясь оправдаться.

— Эй, он просто выглядел так, будто хорошо проводит время. Я не хочу превратиться в обезьяну!

Астария, наконец-то взяв под контроль свой смех, объясняет, что, скорее всего, случилось с Расселом.

— Он, вероятно, не принимал наркотики, понимаете, поскольку погружение в игру практически стопроцентное, особенно при максимальных настройках боли, острые ощущения от быстрого набора силы могут дать вам естественный кайф. Судя по внешнему виду этого парня, он высоко ценит свою личную силу и, скорее всего, вложил все свои новые очки навыков в стат STR, тем самым выработав тонну дофамина, что привело к эффекту, схожему с кокаином. Хотя я не могу объяснить булавочную косточку, она была немного случайной.

Кивнув, все быстро поняли это новое откровение, побудив Роксану задать вопрос.

— Итак, вы хотите сказать, что быстрое повышение уровня может действовать как наркотик?

С кивком Астария продолжает свое объяснение.

— Некоторые люди испытывают это в начале, да. Однако постепенно организм привыкает к ощущению увеличения статов, а также к тому, что чем выше становится стат игрока, тем меньшее влияние оказывает увеличение стага в целом.

Покачивая головой, Тайрелл комментирует.

— Черт побери, эта игра просто сумасшедшая. Интересно, какое еще безумное дерьмо произойдет?

Вздохнув, Астария взмахивает рукой, отбрасывая этот вопрос.

— Пока ничего, я расскажу об этом позже. В любом случае, давайте вернемся к шлифовке. Если вы, ребята, уверены в себе, то сможете справиться с гоблинами более высокого уровня, но не переоценивайте себя, так как это только замедлит получение XP в час или приведет к потере времени на возвращение с точки респауна.

Разминая руки, когда Эш подходит к ней, она говорит.

— Готова идти?

Подняв большой палец вверх, Эш отвечает ей.

— Я готов. Я привык к движениям гоблинов и стал немного лучше владеть мечом, так что могу прикрыть тебя спереди, если гоблин подойдет близко.

Услышав комментарии Эша, Астария издала короткий смешок, ведя его в глубь леса Вудспайк.

— Я ценю твое предложение, но сейчас я не произношу много заклинаний. Это было бы слишком дорого для моей маны, учитывая скорость передвижения. Просто следуйте за мной и прикрывайте меня, как мы обычно делаем.

Погладив рукоять меча, чтобы намекнуть Эшу, как она будет сражаться, они направились в глубь леса, где можно найти гоблинов lv 10, пока она объясняла ему несколько советов и предостерегала.

Кроме гоблина-босса, самые высокоуровневые гоблины в лесу - 10-го уровня, а это значит, что они были самыми эффективными целями для повышения уровня.

К сожалению, из-за разницы в уровнях Астари и Бена, сюда стоило идти только после того, как он достигнет 6-го уровня, но, учитывая время в пути, эффективнее было остаться там, где они шлифовали. К счастью, теперь эта проблема отпала, и Эш мог получить полную выгоду от убийства высокоуровневых гоблинов.

Они пробирались сквозь деревья, и атмосфера леса становилась все более мрачной, так как полог над ними становился все гуще. Гоблины 10-го уровня шли группами по меньшей мере по 10 человек, поэтому новичкам было трудно с ними справиться. Их сила и скорость были намного выше, чем у их собратьев более низкого уровня, а это значит, что если вы пойдете в бой неподготовленным, гоблины легко вас убьют.

Однако, к счастью, их возросшая сила - это все, что у них было, поскольку их интеллект и громкость их высокочастотных криков остались прежними.

Через 15 минут бега они добрались до края центральной зоны и увидели отблески костра.

Астария, бросив на Эша взгляд, начинает двигаться вперед, обнажая оружие в унисон с ним. Оказавшись на небольшом расстоянии от костра, 11 гоблинов, стоявших вокруг костра, быстро заметили ее и подняли свое оружие, чтобы броситься в атаку. Быстро ударив посохом о землю, она расправилась с первыми двумя, оказавшимися в пределах досягаемости, после чего вернула посох и начала свой грациозный танец, обезглавливая гоблинов.

Оглянувшись, она увидела, что Эш ошеломленно смотрит на нее.

В этот момент Эш был очарован красивой девушкой, которая с легкостью убивала гоблинов, и просто наблюдал за ней. Вдруг он понимает, что не получает никаких уведомлений об опыте, и это возвращает его в сознание. Приготовив меч, он быстро перемещается за Астарией влево, замахиваясь двуручным большим мечом на гоблина, который двигался, чтобы окружить ее.

Видя, что мозг Эша снова начинает работать, она игнорирует гоблина, который двигался слева от нее, зная, что Эш расправится с ним, и наносит удар по следующему гоблину перед ней, уклоняясь от его копья и переставляя ноги так, чтобы ей было легче отмахиваться мечом.

Быстро расправившись с оставшимися гоблинами аналогичным образом, Астария начинает мародерствовать, глядя на уведомление перед собой.

[10 -> 11 Lv]

[Все атрибуты +1]

[+5 очков статов]

[+1 очко умений]

За время боя Астария накопила оставшиеся 68,7% XP, необходимых ей для достижения 11-го уровня, и теперь находится на 7,2% на пути к достижению 12-го уровня. За это время она также накопила еще 29 очков умений, и все это добавилось к уже накопленному запасу.

Выйдя из своих мыслей, когда Эш подошел к ней, она перешла к разграблению следующего гоблина.

— Извини, я пропустил часть XP в самом начале. Честно говоря, ты выглядела так, будто танцевала сквозь гоблинов, это было удивительное зрелище!

Посмотрев вверх, Астария ответила самодовольной ухмылкой.

— Ну, из-за того, как я создала свой класс, у меня не так много силы, поэтому, когда я сражаюсь с такими монстрами, я использую свои движения, чтобы создать больше силы в своих ударах, поэтому, я думаю, это и создает впечатление, что я танцую.

Выслушав ответ Астари, Эш кивнул, решив помочь ей, перетащив несколько трупов, чтобы ускорить процесс мародерства.

Разграбив оставшихся гоблинов поблизости, Эш последовал за Астарией, когда та начала неслышно пробегать через лагерь гоблинов. Поскольку Эш прикрывал ее спину, она могла сражаться свободнее, зачищая лагерь со скоростью, на которую не мог рассчитывать ни один

новый игрок.

После трех с половиной часов борьбы с гоблинами пришло сообщение, которого они ждали, чтобы сообщить, что все достигли 10-го уровня. Астории и Эшу удалось убить абсурдное число гоблинов - 798, перебегая от одного лагеря к другому и убивая каждого гоблина, что заняло у них всего несколько минут.

Они смогли выдержать такой темп благодаря двум зельям восстановления усталости, которые они приготовили заранее. Астории за это время пришлось использовать 4 зелья маны - ее расход маны уменьшился благодаря новому [Сердцу маны], но все равно не справлялся со скоростью ее использования.

Количество убитых за это короткое время было достигнуто только благодаря зельям, которые поддерживали их выносливость, позволяя убивать без необходимости отдыха, что доказывает, насколько ценными являются зелья.

Разграбив последнего гоблина, Астория позвала Эша, тяжело дыша после бега и боя.

— Только что пришло сообщение, как у тебя дела?

Эш, опиравшийся на меч, выглядел менее измотанным, чем Астория, и ответил, тяжело дыша.

— Ха, наконец-то появилась возможность передохнуть. Это было слишком напряженно...

Покачав головой, она подошла и присела на большой корень дерева неподалеку.

— На каком уровне сейчас твой ХР?

Не потрудившись найти место, где можно присесть, Эш просто опускается на землю, ложась на спину.

— 16 lv, 77.6%. А у тебя?

Кивнув в знак удовлетворения, Астория отвечает, прислонившись к дереву.

— 16 lv, 79.2%. Поздравляю тебя с тем, что ты занял 2 место по уровню.

С легким смешком Эш поднимает большой палец вверх.

— Спасибо, хотя 0,2% ХР за гоблина убивают меня.

Со вздохом Астария внутренне соглашается с Эшем.

— Просто подожди до 20 lv. Прирост XP сильно замедлится. По крайней мере, у тебя теперь много очков навыков, ты должен был набрать более 200, верно?

Ясно, что Эш звучит очень счастливо, он восклицает.

— Да, это так много!

Почувствовав неладное, Астария выливает ушат холодной воды на ожидания Эша.

— Ну, чтобы максимизировать обычный навык и все его дополнения, требуется 200 очков умений, так что если ты хочешь максимизировать все навыки твоего класса до пробуждения, тебе понадобится более 2500 очков умений. После пробуждения класса, в зависимости от того, что вы выберете, вам может потребоваться более 5000. И, конечно, требование XP увеличивается после каждых 50 очков.

Услышав слова Астари, Эш поднял голову и посмотрел на нее, его лицо выражало крайнюю обеспокоенность. Посмеявшись над его выражением, она дает ему несколько слов утешения.

— Не беспокойся о деталях. Я знаю все идеальные места для шлифовки, так что ты сможешь легко достичь максимума всех своих навыков в кратчайшие сроки.

Встав, Астария подошла к Эшу и протянула руку. Взяв Эша за руку, она помогла ему подняться.

Смахнув пыль со своих доспехов, он посмотрел на Астарию.

— Спасибо. Пойдем.

После короткого перерыва они вяло двинулись к краю центральной части леса, чтобы перегруппироваться со всеми остальными. К тому времени, когда они все пришли, солнце уже начало садиться. Присев, все уже довольно устали, поэтому им нужно время, чтобы восстановить силы и немного подкрепиться.

Поскольку все очень устали, разговор довольно скудный, и все пользуются возможностью обновить свои статусы.

Астария, получившая еще 6 уровней, весьма довольна. Вспомнив, что самым высокоуровневым игроком к официальному запуску был Lv 8. Он был инструктором по мечу НЕМА, исторического европейского боевого искусства, и ему очень повезло, что он попал в мир в районе, где спаунятся гоблины. Очевидно, ему удалось найти несколько компетентных членов

команды, и он долгое время занимался шлифовкой.

Вернувшись мыслями к странице своего статуса, она начала перечитывать и обновлять его.

<http://tl.rulate.ru/book/91182/2963606>