

Когда гоблин начал бросаться на нее, Астария начала кастовать. Не обращая внимания на первых двух гоблинов, она поднимает посох, кастует [Молнию], и болт попадает в третьего гоблина, мгновенно убивая его.

[Гоблин 3-го уровня повержен. Получено 0,1% хр. Получено 20% хр очков умений]

Астария бросает [Огненный шар] в следующего врага и оглядывается, чтобы проверить Бена.

Бен выпустил еще две стрелы, первая не попала в цель и поразила гоблина позади него, а вторая пробила ногу первого гоблина, заставив его споткнуться.

Видя, что первые два гоблина полностью сосредоточены на Бене, Астария прикончила четвертого гоблина своим [Огненным шаром] и начала кружить вокруг него слева, чтобы привлечь внимание оставшихся трех гоблинов.

[Гоблин 3-го уровня побежден. Получено 0,1% хр. Получено 20% хр очков умений]

[+1 очко навыка]

Выпустив [Стрелу маны], она полностью разрушает плечо пятого гоблина, в результате чего его оторванная рука падает на пол. Гоблин, испытывая огромную боль, начинает визжать, как банши.

Теперь, полностью завладев вниманием трех гоблинов, Астария быстро переместилась на свое место и применила [Земляной шип], когда гоблины настигли ее. Хлопнув посохом, два земляных шипа вырываются из земли, пронзая двух здоровых гоблинов в голову, отчего их тела повисают на шипе, полностью обмякнув, пока он не рассыпается.

[Гоблин 3-го уровня побежден. Получено 0,1% хр. Получено 5% хр очков умений]

[Гоблин 3-го уровня побежден. Получено 0,1% хр. Получено 5% хр очков умений]

Последний гоблин, который теперь поднял копьё левой рукой, бросился на Астарию с разъяренным и болезненным криком, но был встречен концом ее посоха, вонзившимся ему в подбородок.

Гоблин лежал на спине, оцепенев от атаки Астарины, что дало ей возможность снова взглянуть на Бена, который сейчас использовал способность рейнджеров [Ружье]. [Ружье] стреляет одной стрелой, которая множится, как только ее выпускают, распространяясь в виде небольшого конуса. На уровне Бена создается всего 3 стрелы, которые все попадают в первого гоблина в упор, мгновенно приканчивая его.

[Гоблин 3-го уровня побежден. Получено 0,1% хр. Получено 5% хр очков умений].

Используя навык уклонения, подобный тому, что используют маги, Бен создает некоторое пространство между собой и вторым гоблином и выпускает стрелу, которая при попадании создает иллюзорные веревки, связывающие ноги гоблина.

Астария, увидев это, небрежно взмахивает мечом, который легко обезглавливает ошеломленного гоблина, а затем оглядывается, чтобы посмотреть, как Бен заканчивает бой. Бен сделал шаг ближе к гоблину, чтобы не промахнуться, затем активировал [Заряженный выстрел], потратив несколько секунд на то, чтобы стрела набрала силу и начала светиться, а затем выпустил ее прямо в череп гоблина.

[Гоблин 3-го уровня побежден. Получено 0,1% хр. Получено 5% хр очков умений]

[Гоблин 3-го уровня побежден. Получено 0,1% хр. Получено 5% хр очков умений]

Астария подходит к Бену, который замечает ее присутствие.

— Не так уж плохо.

Услышав ее слова, он наконец-то поднимает взгляд от гоблина у своих ног.

— Ты прекрасно используешь навыки без необходимости их произносить, и ты точно следовал предложенному руководству. Тебе просто нужно поработать над точностью, но это придет со временем.

Выпрямившись, Бен ответил.

— Да, мне требуется некоторое время, чтобы привыкнуть к использованию лука. Как ты можешь себе представить, это довольно большая перемена по сравнению с пистолетом-пулеметом.

Нагнувшись, чтобы начать грабить гоблинов, Астария издала смешок.

— Да, я могу только представить твое разочарование от того, что ты не можешь расплыться и молиться. Кстати, позволь мне разграбить трупы, у меня на 500 больше удачи, что дало мне сумасшедший процент выпадения предметов.

Услышав слова Астари, Бен убрал руку, которой собирался разграбить гоблина, и посмотрел, как Астария быстро передвигается.

— Ого, так я полагаю, благословение дала тебе Фортуна?

Хмыкнув, Астария отвечает.

— Да, думаю, это единственная полезная вещь, которая произошла от нашей встречи. Это и то, что она называет шашлыки шампурами, не то чтобы это откровение много значит.

С насмешкой Бен пожимает плечами.

— Интересно, что твой покровитель-воздушная голова скажет о донорских шашлыках, неужели ты думаешь, что у них есть такая превосходная еда для конца ночи, где бы ни обитали боги?

Разграбив последнего гоблина, Астария делит добычу и передает Бену его долю.

— Наверное, у них есть превосходные напитки в виде амброзии, так что чего уж говорить о том, что они разработали превосходную пьяную еду.

Покачав головой, Бен обдумывает вопрос.

— Ну, у нас есть тысячи лет страданий и потрясений, чтобы создать пик человеческой еды для питья, в то время как богам, вероятно, даже не нужно беспокоиться о похмелье с их амброзией.

Астария тоже погрузилась в размышления и смотрит в ту же точку, что и Бен, подперев подбородок.

— Это правда, у богов все просто... подожди, почему мы вообще так серьезно относимся к этой теме? Нам пора двигаться дальше.

С общим смехом от осознания происходящего они начали пробираться через лес, с каждым шагом Астария все больше волновалась, так как тревога за встречу с друзьями росла.

Объяснить ситуацию Бену - одно дело, она знала его гораздо дольше, чем большинство членов группы, и была гораздо ближе к нему, так как он проводил большую часть своего свободного времени в ее поместье.

Эш был человеком, которого она знала дольше всех из группы, став быстрым другом благодаря их общей любви к играм FPS. Он был нерешительным в социальных ситуациях, но его игровое чутье уступало только ей, он был близким соперником и идеальным товарищем по команде.

Тайрел и Рассел были близкими друзьями Астари, познакомившись в университете. Тайрел был легким на подъем парнем, у него было хорошее чувство юмора, его комментарии иногда

вызывали неконтролируемый смех в группе. Тирелл также был исключительно искусен в игре в ММО, его считали паладином высшего ранга, наносящим урон.

Рассел был немного более сдержанным, но всегда принимал участие во всем, что делала группа, и стал ее неотъемлемой частью еще до того, как кто-то это понял. Однако после возвращения в прошлое он провел не так много времени со всеми, поэтому еще не успел как следует влиться в коллектив. Его игровой опыт был довольно средним, в основном он играл в спортивные игры и FPS.

Наконец, Роксана была довольно близкой знакомой, с которой Астария познакомилась в Интернете. Она была довольно игривой, любила дразнить людей, но при этом была очень надежной. После вступления в прошлые гильдии Астари, Роксана быстро сблизилась с Эшем и с ней, став ее помощницей в любых хитростях. Встретившись в реальной жизни, Роксана стала проводить с группой много свободного времени, в итоге став постоянным гостем на всех встречах. Она была довольно искусна в FPS и ММО, не сильно отставая от Эша.

Думая о личностях всех четверых, она могла думать только о худшем варианте, который постоянно возникал в ее голове.

Почувствовав руку на своем плече, она обернулась и увидела Бена.

— Ты начинаешь волноваться из-за встречи со всеми, верно? Я вижу это по твоему лицу.

Увидев, что Астария слегка кивнула, он продолжил.

— Честно говоря, тебе нужно перестать все обдумывать. Я не думаю, что им будет наплевать на то, что ты теперь девушка. Да, будет момент "какого хрена", когда они подтвердят, что это действительно ты, но мы уже все обсудили. Я объяснил то, что ты рассказал мне о путешествии во времени, и подтвердил то, что Фортуна, очевидно, объяснила им, так что я верю, что все примут все довольно легко.

Вздохнув, Бен убирает руку, прежде чем снова заговорить.

— Хотя я не так хорошо знаю Рассела, у тебя всегда было хорошее чутье на людей, и тебе следует больше верить в это. Как и я, они не будут относиться к этому странно.

Выпустив глубокий вздох, Астария коротко кивнула на слова Бена, понимая, что если бы была какая-то проблема, Бен бы уже сказал об этом.

Чувствуя себя немного менее обеспокоенными, Астария и Бен продолжают идти, легко переговариваясь между затихающими группами гоблинов. В конце концов они добрались до расчищенного лагеря, указанного в роуте, и начали продвигаться по намеченному маршруту. Через некоторое время ходьбы они услышали крики гоблинов.

Теперь, когда они догнали остальных, они ждали на приличном расстоянии, чтобы не снижать их преимущество.

Стоя и прислушиваясь к звукам драки, они услышали громкий и влажный всплеск, за которым последовал небольшой звон, исходящий от темного шара, который был немного виден сквозь деревья.

<http://tl.rulate.ru/book/91182/2946382>