

Вполне довольная текущим состоянием своего прогресса, Астария возвращает свое внимание туда, где она была, видя впереди городские ворота.

Окликнув Бена, она направляет Сапфиру, чтобы та опустилась на землю рядом с лошадью Бена.

— Ладно, извини за это, мне, наверное, стоило разобраться со своей страницей статуса раньше, но у меня было слишком много забот. Поехали, нельзя, чтобы остальные слишком сильно опережали тебя по уровню.

С наглой ухмылкой Бен отдает честь.

— Да, сэр.

Закатив глаза, она сжимает Сапфира своими икрами и щелчком поводьев приказывает Сапфиру начать спринтерский бег.

Через 10 минут Астария останавливает Сапфира на вершине подъема и разворачивает ее лицом к городу, туда, откуда она вчера вечером наблюдала закат.

Бен, увидев неподвижную Астарию, остановился рядом с ней.

— Что случилось?

Не отвечая, она просто показала головой в сторону города. Сменив позу, чтобы оглянуться, Бен стал наблюдать за происходящим перед ним.

— На закате здесь еще красивее. Вы сказали, что приехали с запада, верно? Жаль, что вы пропустили эту сцену, это, честно говоря, одно из лучших первых впечатлений от игры.

Остановившись, чтобы рассмотреть всю сцену, Бен медленно ответил.

— Это действительно красиво... честно говоря, это напоминает мне игру в несколько старых однопользовательских фэнтези-игр, пейзажи такие же впечатляющие. И, очевидно, намного лучше, чем на экране.

Легкий вздох вырвался с губ Астарии, чувствуя расслабление от легкого морского бриза, ласкающего ее лицо, и солнца, купающего ее в тепле, она откинула голову назад, закрыв глаза, наслаждаясь спокойным моментом.

Через мгновение Астария вернулась к реальности и посмотрела на Бена, который смотрел на

нее.

— Что?

Покачив головой, Бен отвечает.

— Просто рад, что ты немного успокоилась, ты была очень напряжена раньше, серьезно. Не торопись и не спеши. Ты уже впереди того места, где планировала быть по уровню, верно? Так что воспользуйся этой небольшой свободой и дай себе время расслабиться, иначе ты перегоришь.

Вздохнув, Астария покачала головой.

— Честно говоря... Я знаю, что ты прав, но это возможность, которую мы не можем упустить. Но я возьму немного времени, чтобы расслабиться, я должна помнить, что у меня есть вы, ребята, чтобы помочь сейчас, так что если у меня не будет времени, все, что мне нужно сделать, это свалить все на моих подчиненных.

Выпустив немного злой смешок, Астария быстро приказала Сапфиру развернуться и бежать по главной дороге в сторону леса Вудспайк.

Примерно через час пути Астария и Бен добрались до опушки леса. Сбавив скорость, Астария направила Сапфира в сторону от главной дороги к небольшой колючке, окруженной большими камнями. Эта местность всегда была безопасным местом, где игроки, которые обычно занимались грифингом в этом лесу, привязывали своих лошадей, чтобы не беспокоиться об их безопасности.

Спустившись с Сапфира, Астария ласково погладила лошадь по голове и повела ее в колючку, за ней последовал Бен, где к деревьям были привязаны еще 4 лошади.

— Спасибо, что так быстро доставили меня сюда.

Выпустив вой, Сапфир топнула копытом по земле, натолкнувшись на Астарию.

Рассмеявшись, Астария покачала головой, снимая с Сапфиры уздечку и убирая ее в инвентарь.

— Ты хочешь награду, хорошо, одну секунду.

Вытащив четверть бутерброда с яйцом, она кладет ладонь плашмя и протягивает бутерброд Сапфире.

— Хорошая девочка, а теперь мне нужно, чтобы ты подождала здесь с другими лошадьми, пока я пойду и помогу своим друзьям, хорошо?

Тряхнув гривой, Сапфира послушно следует за Астарией к пустому дереву, где ее привязывают веревкой к недоуздку. Кивнув Бену, который уже закончил привязывать свою лошадь, они пошли в сторону леса.

— Итак, где, по словам всех, они находятся?

Услышав вопрос Астари, Бен открывает свои сообщения и проверяет.

— Посмотрим... они, очевидно, все еще находятся на ротации гоблинов 3-го уровня, о которой ты им говорила, на той, где 9 групп.

Положив кулак на подбородок и скрестив другую руку, Астария задумчиво кивает на новую информацию.

— О, это так? Значит, они неплохо продвинулись. Нужно время, чтобы привыкнуть к убийству гоблинов, даже в группе.

Дав своим слегка затекшим после часа верховой езды ногам немного размяться, она начинает вести их за собой.

— Пока мы идем, я немного подтяну ваши силы.

Посмотрев на табличку с именем Бена, Небустара, Астария нажала на опцию приглашения в партию, в результате чего имена Астари и Бена появились в левом верхнем углу ее зрения, а также полоска здоровья и маны для нее и полоска здоровья и выносливости для Бена.

Астария могла только покачать головой, глядя на имя Бена в игре. Его манера именования не изменилась: он писал свое имя задом наперед, а потом приклеивал что-то в конце. По крайней мере, на этот раз это не привело к чему-то ужасному.

Партии - это объединения до 5 игроков, которые объединились в группы. Они имеют доступ к каналу голосового чата, а также делятся всеми ХР, полученными за все убийства, совершенные членами партии.

Обычно, когда игрок убивает врага, если в радиусе 25 метров от него находится еще один игрок, полученное ХР уменьшается, снижаясь с каждым новым игроком. Однако в партии ХР не теряется, а делится, уменьшаясь только в том случае, если член партии, не являющийся членом партии, входит в радиус 25 метров от члена партии.

Несколько партий могут объединиться в рейдовую партию, состоящую из 10 человек, где прирост ХР не снижается между партиями, однако ХР, полученный каждой партией, делится только между ними. Рейдовые партии также позволяют использовать отдельные голосовые каналы партии, а также один, доступный всем членам рейдовой команды.

Войдя в лес, они быстро наткнулись на пустой лагерь, намекающий на то, что в этой местности есть и другие люди, скорее всего, игроки. Не обращая на это внимания, они продолжали идти, пока в конце концов не добрались до пустого лагеря 7 гоблинов.

Перед началом боя Астария произносит заклинание "Сердце маны", увеличивающее ее регенерацию маны на 1 единицу в минуту в течение 30 минут, что стоит 10МР.

Тыльная сторона ее левой руки теперь светится голубым светом от магического круга на ее коже, Астария смотрит на Бена.

— Со сколькими ты сможешь справиться?

Сделав паузу, он пристально посмотрел на гоблинов, шумящих вдалеке.

— На данный момент не более двух. Я еще не до конца освоился со своими навыками и пока не хочу рисковать, получая повреждения.

Кивнув, Астария вытащила из ножен свой новый короткий меч, издав удовлетворительный звук, и призвала свой посох.

Теперь, когда у нее появилась возможность полностью рассмотреть предметы, она посмотрела на свой стальной посох, который имел глянцевый блеск. В нижней части посоха находилась головка копья, что означало, что его можно использовать для нанесения колющих и режущих ударов, а рукоятка посоха была обтянута белой кожей. Верхняя часть имела форму ромба, между металлическими рукоятками в форме полого куба находился голубой кристалл. Линии рун, вырезанные на металле, спускались вниз по верхней части посоха, заканчиваясь у рукояти.

Ее стальной короткий меч достигал максимальной длины для короткого меча - 89 см, что вполне соответствовало ее стилю боя. Он был хорошо сбалансирован, со сферическим наконечником на конце рукояти, обтянутой белой кожей. Лезвие было обоюдоострым, с рунами, вырезанными вдоль всего лезвия.

— Хорошо, как только вы будете готовы, давайте начнем. Я разберусь с пятью из них, крикни мне, если понадобится помощь.

Кивнув, Бен отстегивает лук и накладывает стрелу, затем начинает приближаться к группе. Астария внимательно следит за ним, ожидая, пока Бен займет позицию.

Подкравшись на расстояние около 20 метров, Бен отводит стрелу назад и выпускает ее. Стрела летит по воздуху, пролетает мимо головы гоблина и попадает в огонь.

— Черт!

Быстро выпустив вторую стрелу, Бен стреляет в гоблинов, которые теперь кричали и тыкали в предмет, атаковавший их костер. На этот раз стрела попадает в цель, поражая гоблина в нижнюю часть спины.

— Боже, какие тупые гоблины.

Услышав комментарий Бена, Астария не могла не согласиться с ним.

— Тупые, но дикие. Если встретишь их, убивай без всякой жалости, так как они не проявят ее к своим жертвам.

Бен понимающе хмыкнул, готовясь к следующему выстрелу в гоблинов, которые, наконец, поняли, что кто-то пускает в них стрелы.

<http://tl.rulate.ru/book/91182/2946356>