

[Побежден гоблин 3-го уровня. Получено 40% хп. Получено 120% хп очков умений]

[+1 очко навыка]

Тяжело дыша от раздражения, вызванного непрекращающимися криками, Астри отпускает меч и опирается нижней частью посоха на землю. Наклонив голову к кронам деревьев, она испустила долгий вздох.

— Боже, почему я снова должна подвергать себя этой пытке. Тогда было достаточно плохо, когда дети кричали о всех своих сексуальных фантазиях с моей матерью, а теперь это зеленые варвары размером с ребенка, которые кричат, чтобы вызвать у всех нас посттравматический синдром.

Астри некоторое время стоит неподвижно, мысленно восстанавливая силы после нехарактерного для нее всплеска эмоций. После 5 минут глубокого дыхания, очищая голову, она снова смотрит на трупы гоблинов, которые были разбросаны на полу вокруг нее.

Переместившись к шкафу и прикоснувшись к нему, она получает системное приглашение.

[Лут Гоблина Lv 3?]

[Да] [Нет]

После выбора "Да" появляется еще одно системное уведомление.

[Награбленное: Ухо гоблина x1].

Астри продолжает грабить другие трупы.

[Награбленное: Ухо гоблина x1]

[Награбленное: Ухо гоблина x1, Обычный длинный меч]

[Награбленное: Ухо гоблина x1]

[Награбленное: Ухо гоблина x1, Улучшающий камень x1]

Присев у костра гоблина, Астри начинает просматривать добычу, и ее ждет сюрприз. С каждого врага выпадает "доказательство порабощения", иначе называемое мусорным лутом, который по отдельности продается по низкой цене, но после шлифовки и получения большего количества, они будут продаваться за приличную сумму. Частота выпадения предметов весьма

различна, особенно против врагов низкого уровня, таких как гоблины, где выпадение оружия составляет около 3%, а камня улучшения - около 1%.

Теперь, когда Астария достигла 4 lv, у нее есть приличное количество очков навыков и атрибутов, которые можно применить к своему статусу. Открыв страницу своего статуса, она быстро расходует свободные очки и просматривает изменения.

[Астария]

Возраст: 20

Пол: Женский

Раса: ???

НР: 150/150

МР: 226/270

Усталость: 44%

Голод: 24%

Lv: 4 - 10% [+4]

Очки навыков: 1/16 - 0% [+6/-5]

Очки атрибутов: 0 [+20/-20]

[Атрибуты]

VIT: 15

STA: 10

DEF: 10 (+1)

STR: 10

AGI: 20

DEX: 10

INT: 25 (+2)

WIS: 45 [+20]

[Оборудование]

Деревянный посох [Общий]

(5 ATK)

Железный короткий меч [Обычное]

(7 ATK)

Общая рубашка

Нет информации

Обычные брюки

Нет информации

Ношенные кожаные сапоги

Нет информации

Черная мантия [Необычная]

(INT +2) (DEF +1)

Харизма: 10

Удача: 550

Карма: 100,000

[Навыки]

Посох 1 уровень

Короткий меч 1 уровень

Магическая стрела Lv 1

Огненный шар Lv 1

Молния Lv 1

Земляной шип Lv 1 [+]

[Титулы]

~Первый игрок~

Получив прибавку к WIS на 15 пунктов, она теперь может убить гоблина с одного удара любым из своих заклинаний, а с увеличением INT она сможет увеличить количество заклинаний, которые она может произнести, прежде чем ей понадобится сделать перерыв.

Мана восполняется естественным образом на 5 пунктов в минуту, а с помощью предметов и вспомогательных умений скорость ее восстановления можно увеличить. Мана также может восполняться с помощью зелий, и это одна из причин, по которой они станут предметами, пользующимися таким большим спросом, поскольку с их большим количеством можно эффективно уничтожать врагов, не делая перерывов.

Астария также приобрела заклинание [Земляной шип]. [Земляной шип] - это заклинание, которое на первом уровне создает один шип земли из точки, где посох ударяет по земле.

[Земляной шип Lv1]

[Выбрасывает шип из земли из точки удара посоха пользователя о землю в направлении цели.

Затраты MP: 25

Время каста: 1с

Время действия: 10с

Урон: $(WIS \times 250\%) + ((\text{атака основного оружия} + \text{атака вспомогательного оружия}) \times 150\%)$

Дополнительные эффекты: DEF пользователя + 5% на 2с

Шанс нанести: [Захват, Кровотечение]

[Стрела маны Lv1]

[Выпускает стрелу чистой маны в направлении цели.

Затраты MP: 5

Время наложения: 0.5 с

Время ожидания: 0.25s

Урон: (WIS x 60%) + ((атака основного оружия + атака вспомогательного оружия) x 20%)

Дополнительные эффекты: DEF пользователя + 5% на 2с

Шанс нанести: Нет информации]

Поскольку на низких уровнях умений остывание каждого заклинания довольно длительное, наличие разнообразных заклинаний сократит период, когда Астария не наносит урон, и позволит ей более эффективно убивать группы врагов.

На ранней стадии игры, поскольку ей необходимо выполнить очень много задач, особенно тех, которые другие игроки могут достичь раньше нее, необходимо убедиться в том, что каждое ее действие максимально эффективно.

Благодаря 4-кратному повышению уровня Астария восстановила 80 МР, а это значит, что единственное, что ей нужно для восстановления, - это немного усталости. Обхватив руками колени, она тупо смотрит на огонь, пытаясь сосредоточить свое внимание на пляске пламени.

Проблема смены пола серьезно отягощала ее разум, и такие моменты, когда нечего делать, кроме как ждать, отнимают силы, поскольку мысли, кружащиеся в голове, постоянно возвращаются к тому, что она только что потеряла.

После 15 минут отдыха и повышения усталости до 31% Астария встает на ноги. Проверив, что на карте направление на север, она направляется к следующему лагерю гоблинов в ротации.

В ММО ротации - это маршруты, которые игроки разрабатывают для эффективного уничтожения групп вражеских мобов, чтобы к тому времени, когда они вернутся к первой группе, враги уже переродились. Эти маршруты направлены на то, чтобы быстрее всего добраться до следующей группы, максимизируя время, потраченное на шлифовку.

Услышав крики следующей группы гоблинов, Астария стиснула зубы, подойдя ближе. Как и раньше, это группа из 5 гоблинов 3-го уровня. Быстро повторив предыдущую стратегию, Астария бросает молнию в первого гоблина, мгновенно убивая его, когда синяя молния врезается ему в голову.

[Гоблин 3-го уровня побежден. Получено 10% хп. Получено 120% хп очков умений]

[+1 очко навыка]

Поскольку гоблины теперь в панике и злобно кричат, Астария бросает огненный шар в следующего гоблина, шар пламени врезается ему в спину, а его мертвое тело падает на пол в полуметре от удара.

[Гоблин 3-го уровня повержен. Получено 10% хп. Получено 120% хп очков умений]

[+1 очко навыка]

Заметив Астарию, три оставшихся гоблина бегут к ней, двое с копьями, а последний с дубиной.

Поджидая их, когда они подойдут ближе, Астария готовится к подходящему моменту, чтобы бросить свой [Земляной шип] в первого гоблина, рассчитывая на 1-секундную задержку между ударом посоха о землю и выпуском шипа.

[Гоблин 3-го уровня повержен. Получено 10% хп. Получено 120% хп очков умений]

[+1 очко навыка]

Пронзив гоблина прямо в живот, прежде чем он успел метнуть в нее копье, Астария быстро уходит из-под удара второго гоблина, поднимает ногу и топчет конец грубого деревянного копья. Зажав копье, гоблин в панике кричит.

— ЗАТКНИСЬ, МАТЬ ТВОЮ!

Размахнувшись посохом с полной силой, она отбрасывает гоблина назад к его товарищу, заглушая крики ударом меча по горлу.

[Гоблин 3-го уровня повержен. Получено 10% хп. Получено 120% хп очков умений]

[+1 очко навыка]

Оставив меч в шее второго гоблина, она взяла посох в обе руки, чтобы атаковать последнего врага. Третий гоблин, теперь свободный для атаки, так как его товарищ лежит на полу мертвым, поднимает свою дубину для удара, но его запястье ломается от удара посоха Астарии. Выронив дубину из руки и упав на пол, гоблин закричал от страха и гнева, ведь теперь он беззащитен.

Увидев, что гоблин пытается дотянуться до нее левой рукой, она с размаху ударяет посохом в его левое плечо, отчего кости гоблина ломаются с гулким треском.

Стремительным ударом ног в грудь Астария отправляет гоблина на землю и снова поднимает посох, обрушивая его на колено гоблина. Услышав болезненные крики гоблина, она снова поднимает посох и опускает его на другое колено, заставляя гоблина корчиться от боли.

Бросив посох на пол, Астария возвращается и вытаскивает меч из мертвого гоблина,

угрожающе шагая обратно к своей цели, которая теперь тряслась от страха, лежа в тишине и с трепетом наблюдая, как Астария идет к ней с клинком, залитым кровью.

Стоя над ним с лицом, полным отвращения, она плюет в гоблина.

— Мерзкие маленькие насильники, вы все заслуживаете смерти.

Взмахнув мечом, Астария обезглавливает гоблина. Отступив назад с тяжелым дыханием, Астария опускается на землю.

[Предупреждение: Система обнаружила, что эмоциональное состояние пользователя нестабильно. Пользователю рекомендуется выйти из игры]

Увидев комментарий, Астария сердито отвечает.

— Да, ни хрена себе. Каким гением надо было быть, чтобы догадаться?

Полежав некоторое время на спине, Астария начинает приходить в себя после боя, чувствуя облегчение от того, что ей удалось выплеснуть накопившееся разочарование, но в то же время ужасаясь тому, что она так жестоко убила гоблина. В конце концов она утешает себя, говоря, что гоблины пытаются людей, особенно женщин, гораздо хуже, чем она, так что это меньшее, что они заслужили.

Встав на ноги в немного более спокойном состоянии, она разграбила трупы убитых гоблинов, а затем направилась к следующей группе, начав свою немного бешеную возню.

<http://tl.rulate.ru/book/91182/2944381>