

Портеру не надо было повторять дважды. Он побежал в сторону зала заседаний, проворно протискиваясь между встречными Охотниками.

Остановившись перед дубовой дверью, юноша остановился и постучал.

"Входите," - раздался волевой голос с другой стороны.

Портер открыл дверь и перешагнул через порог. Эта комната была узкой и длинной, с огромным столом, растянувшимся по всей ее длине. Портер остановился неподалеку от двери и склонил голову.

"Вы звали меня, Мастер Мртоф?" - спросил он.

"Да, звал." - ответил Мастер. Сам Дрейк Мртоф был статным мужчиной, ростом более 7 футов (п.п. фут - 30.48 см) высотой и массивными конечностями. Его улыбка резко контрастировала с ледяными глазами. Портер учился игнорировать этот взгляд на протяжении многих лет. Мастер Мртоф смотрел на окружающих так, как будто хотел отрубить их головы.

"Садись," - сказал он, и Портер присел на стул перед ним. По бокам от юноши заняли свои места девять высокоранговых Охотников, а прямо напротив сидел сам Мастер. Грейнджер сидел почти ближе всех к Мртофу, уступая лишь Доминику Вега, второму по старшинству Охотнику.

"Я читал твой последний рапорт."

Мртоф говорил тихо, но его голос обладал своеобразным очарованием. "Я впечатлен. Ты сумел предсказать действия Кицунэ и отрезать ей путь к отступлению. Отлично сработано."

"Спасибо, Мастер." - Портер снова склонил голову.

"Ты один из самых многообещающих новичков за последние несколько лет. Я могу увидеть много великих поступков в твоём будущем." (п.п. да-да, он именно так и говорит)

Конечно, это была метафора. Даже со всеми своими навыками и умениями Дрейк Мртоф не мог видеть будущее.

"Но я бы не стал вызывать тебя только для похвалы, юноша." - сказал он, скрестив руки перед собой. "У меня для тебя есть задание."

"Уже?" - спросил удивленный Портер.

Мртоф кивнул. "Мы узнали, что неподалеку отсюда нашли гнездо монстров. Одна баньши, и еще три сфинкса как минимум. Их надо уничтожить."

"Да, Мастер Мртоф," - согласился Портер.

Мртоф улыбнулся снова. "Возьмешься за это дело?"

Не раздумывая, Портер согласился.

"Выслушай меня, парень," - сказал голос с другого конца стола. Портер повернулся и увидел, что Александр Гимали наклоняется к нему. Он был старейшим членом ордена, его знания и советы высоко ценились.

"Твоя приоритетная цель - сфинксы," - сказал он скрипучим старым голосом. "Баньши может завязать драку, но она не станет помехой. Опасайся ее голоса и быстро прикончи ее, а потом переключайся на сфинксов."

"Да сэр," - согласился Портер, отдав старшему честь.

"Хорошо," - сказал Мртоф, вставая с кресла. "Атакуем сегодня ночью. Грейнджер составит тебе компанию."

Грейнджер? Портер был очень взволнован. Он наконец-то отправится на миссию с человеком, которого он с детства считал героем.

Грейнджер поднялся и посмотрел на Портера. "Иди готовься к миссии. Я уверен, что ты с нетерпением ждешь предстоящую охоту, но мы не можем придти в гнездо монстров неподготовленными."

"Да, сэр," - сказал Портер, энергично кивая. Он посмотрел на Мртофа.

"На этом все, Портер."

"Да, Мастер Мртоф," - сказал Портер, фактически выпрыгивая из своего кресла.

Он покинул зал заседаний и вернулся в свою комнату.

"Ну и как?" - спросил Оззи, когда увидел своего товарища, вбегавшего в комнату.

"Получил еще одно задание," - ответил Портер. "Три сфинкса и баньши. Я иду вместе с Грейнджером."

Лицо Оззи изказила одна из его коронных ухмылок. "Ох, Портер и Грейндж, сидя в..."

Портер угрожающе навис над ним. "Замолчи, пока не потерял пару зубов."

Оззи сдался и лег на свою кровать, все еще ехидно хихикая. Портер заметил, как он что-то выложил из кармана и положил под подушку. (п.п. для невнимательных или забывчивых - Оззи прячет какую-то фотографию под подушку.)

"Знаешь," - медленно начал Портер, не желая снова разозлить своего товарища, "они проверяют комнаты примерно раз в неделю. Если у тебя есть что-то, что ты не хочешь показывать проверяющим, ты не должен просто держать это под..."

"Они нашли мой запас фастфуда месяц назад!" - Оззи прервал его, резко выдернув руку из-под подушки. "Я за это неделю туалеты чистил, разве ты забыл?"

"Это не то, что я имел в виду..." - Портер потрял головой и вздохнул. Грейнджер уже ждет его. Выяснить, что скрывает Оззи можно и после задания. Одев свое пальто и засунув меч в зачарованный карман (п.п. тоже напоминая - карманы пальто Охотников зачарованны, в них легко помещаются мечи и другие большие предметы), Портер застегнулся и взглянул на Оззи.

"Желаю тебе удачи." - сказал он.

"Отрежь их пальцы и принеси их мне, ладно?"

Портер закрыл за собой дверь и поспешил к передним воротам. Он знал, что Грейнджер уже

ждет его там. Красный замок был защищен множеством заклинаний, делающих телепортацию как внутрь, так и наружу невозможной.

"Готов, Портер?" - спросил Грейнджер когда увидел юношу. Катана уже была за спиной у старика.

"Да," без раздумий ответил Портер.

"Пусть нам повезет сегодня на нашей ночной охоте" сказал Грейнджер.

С этими словами он взял Портера за плечо, и они исчезли в вспышке желтого света.

<http://tl.rulate.ru/book/9116/196914>