

Итак, после тестирования моих способностей в течение часа или двух есть несколько новых вещей, которые я узнал о своей силе.

Во-первых, пока это игра, неважно какого типа. Это работает.

Во-вторых, похоже, нет ограничений на количество предметов, которые я могу принести в реал.

В-третьих, предметы, которые я переносу в реальную жизнь, можно также вернуть обратно в игру.

В-четвертых, если я хочу, я могу приносить предметы целой пачкой, но это может стать затруднительным, если у меня недостаточно места и я могу приносить предметы только по одному. Я думаю, если только у меня нет большего экрана, то есть, хм, отмечу это, чтобы проверить в будущем.

В-пятых, похоже, я могу выводить "игровых персонажей" за пределы игры, если это считается "предметом"(?). Я проверю это снова, когда буду жить один и у меня будут деньги.

Я достал [Фея в бутылке] и даже поговорил с феями внутри, они казались разумными и довольно умными, так как они также утверждали, что могут использовать

В-шестых, "существо", которое я вывел из игры, кажется верным и хорошо знает, что я тот, кто вывел их из игры. Фея обращалась ко мне как к "герою", возможно, что то, как они обращаются ко мне, связано с тем, как игра обращается к главному герою, а именно "герой".

Но я также не слишком уверен, возможно, то, как "они" обращаются ко мне, зависит и от самого индивидуума.

Когда я спросил их, что они думают обо мне, их ответы были такими: "Мой герой, очаровательный, и моя судьба." и "Красавчик!".

Но все стало интереснее, когда я спросил "Что с тобой будет, если я умру". Сначала я хотел спросить "Убьешь ли ты меня?", но передумал.

Их ответы меня удивили.

"Перестанем существовать..." "Мы умрем!"

Когда я спросил, почему они будут затронуты, когда я умру, они ответили, что их судьба связана со мной или что-то в этом роде, и я был тем, кто вывел их на свет.

Это было удивительно...

Пятое и шестое открытие было шокирующим, поскольку оно открыло для меня совершенно новые возможности. Разумные или живые существа, которых я вывел из игры, могут стать моими самыми верными и надежными подчиненными.

Это заставило меня задуматься о том, чтобы принести в этот мир искусственный интеллект, чтобы он стал моим помощником.

Может быть, Кортана из Halo? Я не знаю, с чего начать, может, поискать видео на NoTube?

Может быть, 2B тоже?

кашель

Это плохо, мой внутренний дегенерат дает о себе знать.

Ну, в любом случае, я не тороплюсь.

Итак, седьмым открытием стало то, что я должен получать предметы "по-честному". Когда я пытаюсь достать предметы добытые "нечестным" путем, даже если я могу дотронуться до предмета, в тот момент, когда я "пытаюсь" достать его, он отказывается двигаться.

Это случилось, когда я пытался вывести [Тотем бессмертия] и [Зачарованное золотое яблоко] из minecraft в творческом режиме.

Никогда еще я не испытывал такой благодарности к себе прошлому, как сейчас, за создание золотой фермы в Нижнем мире и рейдовой фермы во время игры в хардкорном режиме. Теперь у меня теоретически бесконечный доступ к [Тотемам Бессмертия] и [Золотым яблокам]

К сожалению, в моем распоряжении осталось всего около шести стакав надрезанных яблок. Если бы только они не убрали рецепт.

Что ж, что-то теряешь, что-то приобретаешь.

В-восьмых, некоторые предметы могут работать по-другому, если их перенести в реальный мир, несмотря на сохранение основной функции.

В-девятых, моды... этот пункт был одним из самых сложных для меня при тестировании. Я долго ломал голову, пока наконец не пришел к выводу.

Моды, связанные с другими вселенными, такими как Ben 10, pixelmon, naruto, dragon ball и т.д. это нет-нет.

Но такие модпаки как RLcraft и Nexxit вполне приемлемы. Я еще не протестировал все модпаки. Итак, я все еще не уверен, что моя сила позволяет использовать все мод-паки, но вероятность того, что она не сработает, очень мала?

И это подводит меня к десятому открытию - прогрессу. Из того, что я узнал в ходе предыдущих тестов, я думаю, что для того, чтобы мои способности работали, должна существовать некая "справедливость" и "прогресс".

Это означает, что вещи, которые я хочу получить, должны быть приобретены или достигнуты путем усилий в игре.

И тут начинается хорошая часть. Не обязательно, чтобы я прилагал усилия.

Ранее я скачал с woogle файл сохранения The Last Sovereign, и он, блять, работает!!!

Я был так счастлив, что истерически смеялся, как суперзлодей, обнаруживший, что все идет по его плану.

Так что... да, было неловко после того, как пришла моя соседка и спросила, все ли у меня в порядке.

К счастью, мне удалось отмахнуться от нее и продолжить заниматься своими делами.

Отметив открытие своих способностей в [Книга с пером] из minecraft, я начал думать, какие предметы мне стоит взять, и в итоге остановился на нескольких вещах.

Шалкеровый ящик [Minecraft]

Книга с пером [Minecraft]

Кровать [Minecraft]

Жемчуг Края [Minecraft]

Тотем Бессмертия 2x [Minecraft]

Победный карандаш [Summer Memories] (+2 балла за домашнее задание за правильный ответ)

Сверкающая шкатулка [Summer Memories] (Дается девушке: +20 привязанности)

Особый напиток [Summer Memories] (+30 выносливости +15 похоти)

Мантра Секты Направления [Idle Taoist]

Небесная книга нематериальности [Idle Taoist]

Пилюли жизненной эссенции, силы, выносливости и ловкости по одной [Idle Taoist]

И несколько продуктов и напитков из разных игр. Возможно, и другие предметы.

Из всех предметов, пожалуй, только Шалкеровый ящик является наиболее удобным для меня предметом в данный момент.

Почему? Это связано с четвертым открытием: когда я достал [Шалкеровый ящик], он оказался в виде маленькой коробочки, которая поместилась на моей ладони, и я не могу открыть его, когда он все еще на моей ладони.

Волшебство происходит, когда я кладу [Шалкеровый ящик], он сразу же увеличивается в размерах - в любом случае, я не хочу много говорить на эту тему. Единственное отличие в том, что мне не нужно бить по ящику, пока я его не сломаю. Вместо этого достаточно немного приподнять ящик, и он тут же уменьшится. То же самое происходило и с кроватью из minecraft.

[Шалкеровый ящик] также показал мне 27 слотов инвентаря, когда я открыл его. Да, вы не ослышались. Он показывает мне экран слотов инвентаря, и мне нравится, как я вижу, что вещи, которые я положил в слот, сжимаются, а затем организованно перемещаются внутри ящика.

И хотите знать, что самое замечательное в этом? Это все сохраняется в стопки.

Вот почему я решил взять еду из игры, ящик также обладает свойствами остановки времени, так что вся еда, которую я там держу, останется теплой и вкусной.

Черт, честно говоря, у меня было небольшое искушение принести сюда один из моих ящиков, полный тотемов и золотых яблок. Но только слегка.

Пока что я держу свой ящик в своей старой школьной сумке. И сейчас я смотрю на несколько предметов от idle taoist передо мной, но только два по-настоящему привлекли мой взгляд.

<http://tl.rulate.ru/book/91125/2940927>