

Я помню, что вчера касался экрана своего ноутбука, но это первый раз, когда палец прошел сквозь экран. И я не испытал ничего травмирующего или достаточно эмоционального, чтобы пробудить мою суперсилу.

И ответ на этот вопрос снова - я не знаю. Единственное, что я знаю, это то, что у меня болит голова, когда я пытаюсь думать над ответом на этот вопрос, у меня есть способности, и я не хочу об этом думать.

Так что я позволю будущему мне найти ответ на этот вопрос.

А пока что нынешний я могу просто пить этот горький кофе и гадать, какие потрясающие способности у меня есть, придумывая планы по их тренировке.

"Ум".

Приняв решение и допив кофе. Я пошел вымыть чашку, а затем спокойно пошел в свою комнату.

Там на моей кровати лежит ноутбук, и чем больше я на него смотрю, тем более грозно он выглядит.

Если бы я был во вселенной Джоджо, то на ноутбуке был бы текст, чтобы показать, насколько он грозен.

"Фух... ладно, первым делом".

Я сажусь на кровать и кладу ноутбук перед собой. Игра показывает свое меню. Поскольку я хочу проверить свои силы, я захожу в настройки и отключаю полноэкранный опцию, прежде чем окончательно свернуть игру.

"Хорошо... давай сделаем это".

Глядя на рабочий стол своего ноутбука, я сделал глубокий вдох, прежде чем медленно поднести левую руку к экрану.

Я слышу, как учащенно бьется мое сердце, когда моя рука медленно приближается к экрану. Я взволнован и, возможно, немного напуган, но я взял себя в руки, когда, наконец, коснулся экрана.

"А?" Все это волнение и страх мгновенно превратились в замешательство, когда я коснулся экрана.

Я отвел руку назад, думая, почему на этот раз мой палец не прошел сквозь экран. Через мгновение я решил закрыть глаза и представить, как моя рука проходит сквозь экран. Я попытался воссоздать ощущение, когда мой палец прошел сквозь экран в первый раз.

Медленно моя рука прошла по экрану, воссоздавая ощущение, когда палец прошел сквозь него. Затем моя рука двинулась... только для того, чтобы быть заблокированной стеклом экрана.

"Что?"

Когда моя рука снова коснулась экрана, я начал сомневаться в себе.

Неужели у меня просто галлюцинации?

Нет, это было слишком реально, чтобы быть галлюцинацией.

Тогда что изменилось? Почему моя рука не может пройти сквозь экран?

И тут в моей голове что-то щелкнуло.

"Я играл в игру..."

Сначала я сомневался, но в конце концов открыл игру на весь экран и вышел из меню. Персонаж все еще находился на древнем поле боя.

На этот раз я воссоздал сцену, когда моя рука впервые прошла через экран.

"Хорошо, давай сделаем это снова".

Я сделал глубокий вдох и поднес левую руку к экрану.

Если это сработает, значит ли это, что моя сила как-то связана с играми? Могу ли я путешествовать в игровой мир? Или, скорее, переносить людей или предметы из игры в мой мир?

"!?"

Я замерл, когда почувствовал, как моя рука прошла сквозь экран.

"Bay!"

Мое сердце учащенно забилося, когда я увидел, что мой палец поглощен экраном. Медленно, я попытался вставить всю руку в экран, но прежде чем мне это удалось, я почувствовал, что моя рука касается чего-то.

Оно было холодным и твердым... круглым... с какими-то зазорами... шлем? Я убрал руку назад и посмотрел на то место, куда входила моя рука. Там стоял мой персонаж, герой.

Я снова просунул руку внутрь, на этот раз, когда я коснулся шлема, я попытался схватить его и вытащить, но моя рука не сдвинулась с места, как будто шлем застыл на месте.

Попытавшись вытащить шлем несколько раз и потерпев неудачу, я убрал руку от экрана.

Глядя на экран, я подумал, ограничена ли моя сила только играми. Поэтому я открыл меню и свернул игру.

Затем я зашел в папку, где хранятся мои фильмы и аниме. Я открыл папку с аниме, там было мало аниме, так как я храню большинство своих ценных аниме на USB-накопителе.

Через некоторое время я решил открыть [5 Сезон ДжоДжо] и включил первый эпизод. Затем перешел к той части, где показывали кусок стрелы, и запустил руку в экран.

Только для того, чтобы испытать разочарование, когда мой палец коснулся экрана, а не прошел сквозь него.

Затем я снова попробовал и включил фильм "Охотники за привидениями", перейдя к сцене, где Подкаст и Фиби возились с ловушкой для привидений в классе. Я сделал паузу и был разочарован, когда моя рука оказалась заблокирована экраном.

Закрыв фильм, я открыл Woogle и зашел на NoUtube.

Я хочу попытать счастья с геймплейными видео, поэтому набираю в поисковике [Все сцены из игры Jojo eyes of Heaven] Посмотрев на видео длиной в 4 часа, я нажал на него и подождал, пока оно загрузится, молча поблагодарив парня, который сделал это видео.

После загрузки видео я перешел к той части, где Спидвагон достает из кармана [Труп святого] и поставил видео на паузу, прежде чем поднести руку к экрану.

Когда мой палец снова коснулся экрана, я был разочарован.

"Ладно, значит, видео - тоже нет". заключил я, закрывая вкладки и открывая "Princess and Conquest" в полноэкранном режиме.

"Значит, момент истины".

Это была моя последняя и лучшая гипотеза после того, как я попытался вытащить шлем героя. Мои глаза остановились на разделе предметов в меню.

Я нажимал enter и enter снова, прежде чем передо мной открылись четыре варианта выбора [Полезное] [Еда] [Ключевые]. Я посмотрел на надпись [Книга Смерти] в разделе "Полезное", да... может быть, позже, я бросил на нее последний взгляд, прежде чем перейти к разделу "Еда".

Просмотрев имеющиеся у меня предметы и прочитав описание, я перешел к просмотру [Кошачьих булочек]. Там сказано, что она восстанавливает 1600 хп и увеличивает случайную характеристику на 1.

Я поднес левую руку к экрану и увидел, что она прошла сквозь него. Прошло совсем немного времени, пока я не почувствовал, что мой палец коснулся чего-то. Он был мягким и теплым, я даже не успел просунуть всю руку, а уже коснулся предмета.

Когда я обхватил пальцами булочку, я медленно вытащил ее.

"Черт."

Воскликнул я, держа [Кошачью булочку] между пальцами. Я быстро положил ее на правую ладонь и молча рассматривал предмет.

На ощупь она мягкая и теплая, я даже чувствую ее сладкий запах, но все же это все еще пиксель...

"Bay!"

Я с изумлением глядел, как хлеб быстро увеличивается, чтобы поместиться на моей ладони, а

затем испытал шок, когда пиксели мгновенно исчезли.

Она стала НАСТОЯЩЕЙ булочкой.

Я ткнул в хлеб пальцем, и он удивительно напоминал... хлеб. Поковыряв хлеб целую минуту, я решил, что настало время для настоящего испытания.

"Тест на вкус".

Несмотря на то, что хлеб выглядит симпатично, я должен закалить свое сердце и съесть его.

С тяжелым сердцем я подношу хлеб ко рту.

Вдохнул сладкий запах.

Открываю рот.

И делаю укус.

Потом снова укус, пока не съел всю булочку.

"Вкусно". Это все, что я могу сказать. Это был определенно второй лучший хлеб, который я когда-либо ел, первый был из моей местной пекарни.

Внезапно я почувствовал, что мое тело нагрелось, затем я почувствовал, словно нахожусь на небесах, мне казалось, что каждая клеточка моего тела полна энергии. Было ли это целебное свойство хлеба?

Я чувствовала себя как-то сильнее.

Я могу пристраститься к этому.

В описании предмета говорилось, что он увеличивает случайную характеристику на 1, но это реальный мир, так сколько же у меня характеристик?

Поскольку это был предмет из игры, то пока я буду считать, что он увеличил одну из моих характеристик, следуя правилам этой игры.

В игре есть четыре характеристики, первая - [Сила], которая в основном повышает атаку, затем защиту и магическую защиту.

Вторая - [Выносливость], которая в основном повышает защиту и магическую защиту, а затем проворство.

Далее [Интеллект], который в основном повышает магические атаки, затем магическую защиту и удачу.

И, наконец, [Ловкость], которая в основном повышает ловкость, а затем удачу и защиту.

Поскольку я чувствовал себя сильнее и следуя игровой логике, я стал сильнее, выносливее и устойчивее к магии?

Я возьму еще три для тестирования, прежде чем найти подходящую игру, из которой можно взять предметы. Будет еще лучше, если в ней будут укрепляющие расходные материалы.

"Хм?"

Когда я собирался взять еще [кошачьих булочек], я заметил, что количество [Кошачьих булочек] в игре уменьшилось на 1. Первоначально у меня их было 70, а теперь стало 69.

"Значит, перенос игровых предметов в реальную жизнь также уменьшает количество предметов, которые у меня есть в игре".

Похоже, я узнал новый факт о своей силе. Интересно, что произойдет, если я возьму предмет из игры... вздох, но тут мне в голову приходит другой вопрос.

А как насчет лимита?

Будь то количество предметов, которые я могу вынести... или, что более важно, количество очков характеристик, добавляемых мне.

Где предел???

Если я правильно помню, и если кошачьи булочки, которые я приношу, следуют правилам игры об увеличении характеристик, то после того, как я достигну 10 очков всех характеристик, [Кошачьи булочки] больше не будут действовать на меня, кроме как восстановления здоровья.

Может быть?

Я действительно должен проверить еще раз.

То же самое должно относиться и к любым другим увеличивающим характеристики предметам из игры.

Но истинный вопрос в том... хочу ли я проверить и достичь предела?

Ответ - нет, не хочу, по крайней мере, пока.

А что насчет предметов, сколько и насколько сильные я могу перенести, прежде чем моя сила скажет мне, что это предел?

Могу ли я просто взять оружие, разрушающее планету, а потом... ну, не знаю, уничтожить мир?

Блин, я не силен в этом. Я должен оставить эти размышления будущему мне.

В любом случае, у меня есть несколько часов, которые я могу провести в одиночестве и провести еще несколько тестов с моей силой, прежде чем придет время забирать моих братьев из школы.

Интересно, что я должен проверить в первую очередь?