Свойства бронзового сундука с сокровищами также отображаются на панели.

[Качество]: Бронза

[Статус]: Заперт

[Описание]: Запертый бронзовый сундук, чтобы открыть его, нужно найти ключ.

Лин Хао задумался, похоже, что ключ выпал во время боя с вожаком шакалов.

Но Лин Хао взглянул на ключ на панели предметов и подумал: кто в здравом уме будет использовать ключ, когда есть способность вырезания?

[Вырезать?]

"Да".

Атрибут статуса бронзового сундука с сокровищами исчез в воздухе.

[Статус]: Отсутствует

Это называется использовать Золотой палец с умом.

[Вы открыли медный сундук, вы получили специальный предемет - Копировальный чертеж Святого Роланда].

Лин Хао был немного удивлен, копии зданий были редкостью, он поспешно посмотрел на введение чертежей копий.

[Чертеж специального здания]: Копия Святого Роланда

[Качество]: 3 звезды

[Требования для строительства]: 5 уровень лордства, 5000 камня, 5000 дерева, 10000 золота, 100 кристаллов

Лин Хао замер, его удача была слишком велика.

Бронзовый сундук с сокровищами действительно открыл 3-звездочную копию чертежа.

Вообще говоря, предметы в сундуках с сокровищами соответствовали качеству сундука.

Вероятность открыть предмет, превосходящий по качеству сундук, крайне мала.

Нередко некоторые лорды, найдя ключ от сундука с сокровищами, обнаруживали там некачественный предмет и умирали от злости.

Лин Хао отложил чертежи и пребывал в хорошем настроении, готовый отправиться в лагерь шакалов, чтобы поживиться еще.

"Ppp-ppp-ppp-pp ....." (Болван, я стал сильнее, иди и сражайся со мной!).

Пламенный Тигр вызывающе посмотрел на Маленького Цзиня и вызвал его на бой.

В конце концов, было слишком унизительно, чтобы его мог победить слизень, когда он был королем леса.

Лин Хао покачал головой, он действительно смотрел на небо, дождь прекратился, и тигр решил, что все снова в порядке.

"Гу-Гу-Гу ....." (Не хочу драться, я голодный!). Маленькие золотые глазки смотрели на Лин Хао, тербуя немного еды.

Лин Хао горько рассмеялся, обычные люди не могли позволить себе кормить маленького Цзиня.

Но ценность Маленького Цзиня была неизмерима.

Он недавно узнал на форумах информацию о героях, и после вербовки героя нужно было регулярно платить ему ресурсы, как зарплату.

Разным расам нужны разные ресурсы, например, героям-драконам нужно было платить такие ресурсы, как кристаллы дракона, а героям-людям - золотые монеты.

Отказ платить повлияет на лояльность героя. Они даже могут уйти от влаельца.

Так что в Маленьком Цзине не было ничего плохого, кроме того, что он требовал большего количества еды.

Лин Хао на секунду задумался, достал 5 единиц еды и протянул их Маленькому Цзиню.

Он сточил всю еду с порывом ветра.

Маленький Цзинь съел свою порцию и воскликнул: "Гу-гу-гу-гу-гу ....." (Эх, дурак, что ты только что сказал?).

"Ppp-pp-ppp ....." (Ну же, мастер собирается преподать тебе урок, слизняк!).

Маленький Цзинь серьезно посмотрел на тигра, готовый устроить ему хорошую взбучку.

"Прекрати, пойдем в лагерь".

"Ppp-ppp-pp-p-p-p ....." (Не думай, что Мастер Пламени боится тебя, я сделаю всё, что скажет мой Лорд!). Пламенный тигр увидел добро и быстро отмахнулся от него.

Лин Хао потерял дар речи, эти двое действительно были сладкой парочкой.

Он сел на пламенного тигра и повел Маленького Цзиня и армию слизней в лагерь шакалов.

Лагерь был пуст, осталось лишь несколько костров, которые можно было зажечь.

"Гу-гу ....." (Хозяин, вот немного еды!). Маленький Цзинь нашел несколько единиц еды в коробке в углу лагеря.

Лин Хао подумал про себя, что ничего удивительного, это была вся еда в лагере шакалов.

Шакалы, солдаты, потребляли не меньше, чем слизни, и у них просто не было лишнего зерна на складе.

Лин Хао собрал весь лагерь, добыв 200 единиц древесины и 100 камней.

Еды тоже было ничтожно мало, поэтому Маленький Цзинь все уничтожил.

Вместе с предыдущим урожаем он смог практически обновить территорию.

Однако его удивило то, что в лагере шакалов он нашел 50 единиц железной руды.

Это было то же самое, что и железная руда, которую Сяо Цзинь собрал ранее, что доказывало, что поблизости были железные рудники.

Лин Хао подошел к центру лагеря шакалов, и взору предстал кристально чистый лагерный кристалл, плавающий и висящий на земле.

Когда Лин Хао присмотрелся, появилась панель с конкретной информацией о лагере шакальих войск.

[Лагерь шакалов]: Серебряный 1-звездочный лагерь войск, очень агрессивный тип войск.

[Уровень]: Начальный

[Функция]: Один отряд воинов-шакалов можно завербовать, потратив 300 золотых монет, каждый солдат потребляет 30 ед. еды в день, в день можно завербовать 3 отряда.

[Количество] 19/50

[Характеристика войска]: Кровожадность (Должны сражаться каждый день, иначе они впадут в состояние берсерка и будут атаковать любое существо без разбора.

[Требования для улучшения]: 1000 камня, 1000 дерева, 10 кристаллов, 1 промежуточный солдат шакала Чертеж лагеря.

Потребление пищи для серебряного 1-звездочного типа солдата было просто поразительным, вздохнул Лин Хао.

Вместо этого количество новобранцев в день становилось все меньше, и казалось, что чем выше уровень типа солдата, тем реже он появлялся.

Помимо потенциала, сравнение с его лагерем солдат слизней могло бы показать разницу.

С буфером обмена Лин Хао потенциал солдат имел шанс измениться.

Иначе выращивание большого количества высокоуровневых солдат и потребление пищи затянет территорию и серьезно повлияет на ее развитие.

Пока Лин Хао размышлял, на панели появилось сообщение.

[Занять или уничтожить лагерь шакалов?]

Лин Хао узнал на форуме, что, заняв лагерь шакалов, он мог по своему усмотрению завербовать солдатов.

Однако это довольно сомнительный способ, и каждый набор требует удвоения потребляемых ресурсов.

Для Лин Хао это было совершенно невыгодно, поэтому он решил уничтожить его без колебаний.

"Уничтожить."

[Вы уничтожили лагерь солдат Шакалов и получили чертеж лагеря солдат Шакалов].

[Вы получили 200 древесины, 100 камня и 300 золота].

После полного уничтожения лагеря шакалов, он также объявил о победе Лин Хао в этой битве.

На этот раз базовые ресурсы были собраны, в общей сложности 400 единиц древесины, 700 единиц камня, 50 единиц зерна, 50 единиц железной руды и 702 золотые монеты.

Четыре чертежа, чертеж специального здания-копии Святого Роланда, чертеж каменоломни, чертеж лагеря солдат шакала и чертеж основной кузницы.

Заказ шахтеров в составе 10 человек.

2 обычных сундука с сокровищами и ключ от бронзового сундука.

И самое главное - проклятый компас сокровищ, который Лин Хао достал из панели предметов и проверил свойства.

[Сокровище]: Проклятый компас

[Категория]: Стратегия

[Качество]: Серебро

[Статус]: Проклятие невезения (Владелец, держащий это сокровище, будет проклят невезением, чем дольше он им пользуется, тем сильнее эффект).

[Роль]: Используйте компас, чтобы найти ближайшие точки ресурсов, процент успеха зависит от времени хранения, время остывания 3 дня.

[Описание]:Проклятый компас, все владельцы, обладавшие им, умерли от чумы, все они

думали, что смогут противостоять проклятию.

Лин Хао было жаль, что компас проклят, компас все же относился к стратегическому классу.

Поиск ресурсных точек был первоочередной задачей для Лорда, территория просто не могла развиваться без ресурсов.

Это показывало насколько полезен был компас.

Но у него был буфер обмена, какое отношение это проклятие имеет к нему?

Лин Хао внимательно смотрел на панель атрибутов.

[Вырезать и вставить?]

Это действительно можно вырезать?

Лин Хао знал, что это джекпот!

"Да."

http://tl.rulate.ru/book/91119/2934592