

Затем он начал улучшать [Дом Духовного Бамбука], хотя теперь у него был [Дворец Сокровищ], предметы, необходимые для этого здания, были слишком сложными, и он не думал о поиске этих материалов в данный момент.

Подсказка территории: "Вы потратили 30 000 монет духа, 100 трехзвездочных лесоматериалов, уровень [Дома Духовного Бамбука] повышен до 21-го".

...

Подсказка территории: "Вы потратили 120 000 монет духа, 1000 трехзвездочных лесоматериалов, уровень [Дома Духовного Бамбука] повышен до 30-го".

...

Подсказка территории: "Вы потратили 320 000 монет духа, 2000 трехзвездочных лесоматериалов, уровень [Дома Духовного Бамбука] повышен до 40-го".

...

Подсказка территории: "Вы потратили 900 000 монет духа, 1000 четырехзвездочных лесоматериалов, уровень [Дома Духовного Бамбука] повышен до 50-го".

[Здание: Дом Духовного Бамбука]

[Уровень: 50]

[Требования для улучшения: 1,000,000 монет духа, 100 древесины от 5 звезд и выше]

[Качество: S (0/1)]

[Требования для улучшения: одна жила духа низшего класса]

[Защита: 150,000/150,000]

[Специальный атрибут №1: Коагуляция духовной ци]

[Специальный атрибут №2: Скорость культивации +50%]

[Специальный атрибут №3: +50% ко всем скоростям восстановления]

[Специальный атрибут №4: +20% к восприятию]

[Специальный атрибут №5: Собираение духовных жил]

[Описание: способность поглощать ауру между небом и землей позволяет ускорить скорость культивации. Она также позволяет собирать духовные жилы для ускорения восстановления].

Из Духовного Дома Бамбука 20-го уровня он превратился в двор 50-го уровня, который полностью изменился и уже совсем не походил на прежний.

Он превратился в огромный внутренний двор, площадь которого была более чем в десять раз больше, чем раньше, и если бы не тот факт, что площадь его территории значительно увеличилась, то, боюсь, даже улучшение здания была бы большой проблемой.

Внутри [Духовного Двора] царила густая аура: павильоны, цветы, деревья, каменистые пруды и все остальное, как в шикарном маленьком дворике в древние времена.

Внутри было очень много комнат, каждый павильон достигал пяти этажей, и в нем могло разместиться довольно много людей.

Он был очень доволен изменениями в этом здании и думал, что не знает, во что еще превратится это здание после того, как будет заполнено.

Но для этого требовалось очень большое количество ресурсов, и пока он мог делать только один шаг за раз.

Затем он начал улучшать [Солдат-призраков в белых халатах].

Солдат на его территории было еще слишком мало, он уже получил казарму S-ранга [Армия разбитого батальона] и подумал, не обменять ли ее на что-нибудь хорошее, но теперь, когда он об этом подумал, лучше было бы использовать ее самому.

По его мнению, казарма S-ранга [Армии разбитого батальона], скорее всего, превратится в казарму высшего уровня.

Он все еще с нетерпением ждал этого.

Потратив бесчисленное количество материалов, он наконец поднял уровень [Солдат-призраков в белых халатах] до 50-го уровня.

[Здание: Солдат-призрак в белом халате]

[Уровень: 50]

[Требования для улучшения: 1 100 000 монет духа, 500 пятизвездочного дерева, 500 5-звездочных камней]

[Качество: SSS (0/3)]

[Требования: 3 казармы SS-ранга]

[Защита: 400000/400000]

[Атрибуты: За каждые 1,000 потраченных монет души можно призвать одного Солдата-призрака. Текущее ограничение по количеству (700/7000)]

[Специальный атрибут №1: Опыт практики +50%]

[Специальный атрибут №2: Боевая сила +40%]

[Специальный атрибут №3: Все атрибуты +30%]

[Специальный Атрибут №4: Урон +20%]

[Специальный атрибут №5: Защита +10%]

[Описание: Знаменитые мастера и генералы не держатся в тюрьме, тысячи войск и лошадей избегают Солдат-призраков. Если его возглавит несравненный генерал-призрак Чэнь Цинчжи, эту армию не смогут остановить ни боги, ни призраки!]

После повышения уровня казарм площадь его территории также увеличилась более чем в десять раз.

Однако на данный момент площадь его территории была достаточно велика, и улучшить оставшиеся здания не составляло проблемы.

Можно было призвать еще 6300 солдат.

Здание с Солдатами-призраками подсказало: "Вы потратили 1000 монет души, чтобы призвать одного обычного солдата".

Здание с Солдатами-призраками подсказало: "Вы потратили 1000 монет души, чтобы призвать

одного Лесного Капитана".

Здание с Солдатами-призраками подсказало: "Вы потратили 1000 монет души, чтобы призвать одного обычного солдата".

.....

.....

В общей сложности было израсходовано 6 300 000 монет души, и было призвано еще 6 300 солдат, среди которых было довольно много хороших должностей.

Это были генерал-лейтенанты, капитаны и неполные генералы.

Их качества варьировались от SSS до RR.

Для него это было несомненным плюсом.

Он потратил несколько сотен миллионов монет души, чтобы поднять уровень 6 300 солдат до 30-го уровня.

Что касается воинов выше ранга Капитана Леса, то он повысил их только до 50-го уровня.

При увеличении количества солдат требовалось больше монет души.

Чтобы повысить уровень солдата S-качества до 100-го, требовалось примерно 28,3 млн. монет души.

Десять — 283 млн. монет души, сто — 2,83 млрд. монет души, а тысяча — 28,3 млрд. монет души...

Если бы герой был повышен до полного уровня, то количество монет души пришлось бы удвоить.

Поэтому имеющегося количества монет души было еще недостаточно.

Миллиард или около того монет души, использованных для повышения уровня воинов, лишь распылится.

Кроме того, он уже потратил много монет души, и у него просто не осталось миллиарда или

около того.

В этом и заключалась сложность улучшения высококачественных солдат.

Если качество солдата было ниже А, то количество монет души уменьшалось вдвое, но боевая мощь ухудшалась на несколько уровней.

Он начал повышать уровень казармы [Армии ловушек].

Она также была повышена до 50-го уровня, а затем больше не повышалась.

[Здание: Армия ловушек]

[Уровень: 50]

[Требования для улучшения: 2 млн. монет духа, 1 000 пятизвездочного дерева, 1 000 пятизвездочных камней]

[Качество: R (0/2)]

[Требуется: 2 казармы R-ранга]

[Защита: 500000/500000]

[Атрибуты: За каждые 1500 потраченных монет души можно призвать одного солдата батальона. В данный момент максимальное количество вызываемых солдат (500/8000)]

[Специальный атрибут №1: увеличивает все атрибуты всех солдат на +50%]

[Специальный атрибут №2: увеличивает боевой дух всех солдат на 50% и боевую мощь на 50%]

[Специальный атрибут №3: подрывает волю попавшего в ловушку армии, все атрибуты +100%, боевая мощь +100%, скорость заряда +100%, откат 60 минут]].

[Специальный атрибут №4: Защита +40%]

[Специальный атрибут №5: Сила +30%]

[Описание: Амбициозность, дисциплина, непобедимость. Если бы Гао Шунь возглавил Армию

ловушек, он бы разразился еще большей боевой мощью]

Как и казармы солдат-призраков, после улучшения батальона вся площадь казарм увеличилась более чем в десять раз.

Было добавлено множество помещений и зданий для тренировок войск.

Он был доволен казармами после улучшения.

Затем он начал вызывать солдат.

Армия ловушек подсказала: "Вы потратили 1500 монет души, чтобы призвать обычного солдата".

Армия ловушек подсказала: "Вы потратили 1500 монет души, чтобы призвать неполного генерала".

Армия ловушек подсказала: "Вы потратили 1500 монет души, чтобы призвать тысячного генерала".

.....

Армия ловушек подсказала: "Вы потратили 1500 монет души, чтобы призвать героя [Гао Шунь]".

— Проклятье! Наконец-то я вызвал [Гао Шуня]!

Он радостно посмотрел в сторону сцены, вспыхнул свет, и могучий солдат поднял над ним кулак и отсалютовал:

— Я, Гао Шунь, приветствую своего господина.