

Прочитав это, все тело Чжоу Яня было ошеломлено!

Все атрибуты Соболя действительно увеличились на 2 пункта!

Даже Харизма и Удача увеличились на 2 пункта, как это могло не удивить его.

Он должен был знать, что, насколько ему было известно, у героев, призванных территорией, после улучшения атрибуты случайным образом увеличиваются в соответствии с характеристиками героев.

Но это не включало в себя Харизму и Удачу.

Будь то герой или лорд, эти два атрибута не могут быть увеличены с помощью очков атрибутов.

Их можно увеличить только с помощью специальных наград или снаряжения.

Но Соболя была совершенно другой, она увеличивала все свои атрибуты на 2 пункта!

Но согласно тому, что он знал, даже герои SSS-класса не могли увеличить свои атрибуты на столько после улучшения.

Судя по количеству очков, Соболя увеличила свои атрибуты на целых 12 пунктов!

Это просто невероятно!

— Среди известной информации, самая высокая - только информация о героях SSS-класса, о героях, которые превышают SSS-класс и не могут быть получены из других источников...

Чжоу Янь не знал, получили ли другие лорды героев RRR-качества, и не мог сравнить с их героями такого же качества.

Но он знал, что атрибут Соболя был совершенно невероятным.

Чем выше уровень, тем более очевидным становился разрыв с другими героями.

Каждое повышение уровня лорда давало 3 бесплатных очка атрибута, но Чжоу Янь не знал, относится ли это к нему самому, так как он тоже был повышен в цветном Пространстве Владыки.

Он с нетерпением ждал, насколько увеличатся его атрибуты после повышения.

Он был таким же, как и Собо́ль, которому требовалось 100 монет души, чтобы перейти с 0 на 1 уровень.

Обычным лордам и героям для повышения уровня с 0 до 1 требовалось всего 10 монет души, даже героям SSS-класса.

Это делает их повышение в 10 раз сложнее, особенно в дальнейшем, когда им потребуется астрономическое количество монет души для повышения уровня.

Почувствовав мощную силу в своем теле, Собо́ль почувствовала, что становится сильнее, и сказала Чжоу Яню:

— Ты меня повысил.

Чжоу Янь шагнул вперед и ответил:

— Хм.

— Я думаю, что сначала ты должен улучшить себя, - сказала Собо́ль.

— Ты сильна, и кто знает, с какими монстрами ты столкнешься за спиной у меня, если я сделаю апгрейд, это лишь немного усилит меня, но после того, как ты поднимешь уровень, ты увеличишь свою силу намного больше, чем я.

Лордам не нужно напрямую сражаться с монстрами, они скорее развивают территорию и существуют как лидеры.

Даже многие лорды, которые развивались в течение многих лет, все равно имели всего несколько уровней.

Конечно, подавляющее большинство лордов - это люди, которые любят власть и будут упорно трудиться, чтобы стать сильнее.

Сила лорда зависит не только от экипировки, но и от одной важной вещи, а именно от подвигов.

Подвиги, книги навыков и всевозможные гениальные сокровища были самыми ценными вещами во всем мире.

— Дропнулся сундук из черного железа, - Собо́ль посмотрела в сторону сундука с сокровищами на земле.

— Давай посмотрим, какие лакомства мы сможем из него получить.

Чжоу Янь больше не доверял своей удаче, а те, кому не повезло, не должны думать о том, что смогут открыть хорошие вещи.

Он никогда не покупал газировку благодаря покровительству.

В лотерее он тоже никогда не выигрывал.

Соболь открыла сундук с сокровищами.

[Поздравляем с получением Меча "Волчий зуб"].

Снаряжение!

Чжоу Янь очень удивился и посмотрел на землю: на земле лежал изящный меч.

[Экипировка: Меч "Волчий Зуб"]

[Качество: Черное железо]

[Прочность: 10/10].

[Атрибуты: Прочность +4, Острота +2, небольшой шанс разрывного эффекта].

[Требование к снаряжению: Сила 3]

У снаряжения новичка, естественно, нет никаких требований к снаряжению, но другое снаряжение не является непригодным для использования, вы просто должны соответствовать требованиям к снаряжению, чтобы иметь возможность получить дополнительные эффекты атрибутов на нем.

В противном случае, даже если вам дадут артефакт, без выполнения требований к его ношению, вы не сможете получить в игру ни один из бонусов атрибутов, прикрепленных к артефакту.

— Ты можешь взять этот меч, - Соболь передала этот Меч "Волчий Зуб" Чжоу Яню.

— Я не могу достичь необходимой силы, поэтому ты можешь использовать его, - ответил Чжоу Янь.

— Хорошо, - Соболь взяла меч.

Оборотень был похож на человека, а с таким человекоподобным монстром, как этот, Чжоу Янь, очевидно, не стал бы рассматривать его как пищу.

Кроме того, он уже собрал достаточно зайцев и черночешуйчатых змей в качестве еды, и ему не нужно было беспокоиться о ней до конца дня.

Они продолжили исследовать туманную местность и нашли еще больше монстров.

— Что это за монстры, будто куча движущихся камней.

Чжоу Янь посмотрел вперед и обнаружил группу камней, которые двигались, каждый каменный монстр был около метра, тем более что у них также была пара маленьких коротких ног, и они ходили в особенно комичной манере.

[Монстр: Каменный Эльф]

[Качество: Элита]

[Уровень: 3 уровень].

[Специальность: Ресурсные монстры]

[Введение: Это группа особых ресурсных монстров, которые после убийства превращаются в пригодный для использования камень]

— Удивительно, но это ресурсные монстры!

Чжоу Янь был очень удивлен, он слышал о ресурсных монстрах. Особенностью этого типа монстров было то, что они могли напрямую дропать все виды ресурсов, некоторые были деревянными, некоторые каменными, а некоторые даже могли напрямую дропать такие вещи, как одежда, очень редкие.

— Их довольно много.

Чжоу Янь был взволнован, он посмотрел вперед и обнаружил, что весь горный хребет был заполнен этими каменными эльфами.

— Это богатство, камень является одним из важных материалов для обновления, то это определенно будет очень хорошо.

Во время Испытания новичков было очень хорошее условие для обновления ления территории, если мы сможем собрать партию камня территории, то есть при обновлении зданий нужно было только расходовать монеты духа.

После окончания Испытания новичков такой возможности не будет.

Чжоу Янь сказал Сობоль:

— Чанъэр, у тебя большая удача, и ты можешь выбить больше материалов, убивая этих каменных монстров.

— Я знаю.

Соболь кивнула и, подобно распутившемуся бессмертному лотосу, танцуя ногами, как молния, бросилась к этим каменным эльфам, убивая этих монстров.

[Вы убили монстра 3 уровня, Элита - Каменный Эльф, дополнительно получено 6 монет души].

[Вы убили монстра 3 уровня, Элита - Каменный эльф, дополнительно получено 6 монет духа]

[Вы убили монстра 3 уровня, Элита - Каменный Эльф, дополнительно получено 5 монет души]

[Вы убили 3 уровня, Элита - Каменный Эльф, дополнительно получено 4 монеты духа]

.....

Эльф дает в награду минимум 4 монеты души или монеты духа, что, безусловно, очень много.

Конечно, это также было связано с удачей Сობоль.

Всего существует десять качеств монстров: обычный, элитный, главный, бронзовый, серебряный, золотой, платиновый, алмазный, король и бог.

Чем выше качество монстра, тем больше награда.

Соболь была настолько сильна, что эти каменные эльфы просто "отдавали" ей материалы. Увидев кучи камней на земле, Чжоу Янь поспешно подошел к ним.

[Вы взяли однозвездочный камень X2].

[Вы взяли однозвездочный камень X5].

[Вы взяли двухзвездочный камень X1].

.....

По качеству ресурсы делятся от одной звезды до девяти. Одна звезда - самый распространенный ресурс и имеет самую низкую цену.

Улучшение территории вашего здания с помощью хороших ресурсов может значительно увеличить различные способности вашего здания.

Если вы постройте здание из дерева с двумя звездами, то вы не сможете модернизировать его, используя дерево более низкого качества.

Только большие лорды осмеливаются строить территории с материалами высокого уровня, а обычно строят территории с материалами низкого уровня.

<http://tl.rulate.ru/book/91115/2934362>