

Камар-гадж.

"Какой опасный парень".

Древняя слегка нахмурила брови, когда в ее голове в мгновение ока пронеслось множество мыслей.

Судя по всему, морское чудовище под водой было не только огромным, но и обладало какой-то "магией", которая приводила людей в бешенство!

Если бы такое чудовище действительно существовало, оно могло бы вызвать ужасное цунами по всему миру, просто будучи активным!

"Неудивительно, что в приюте это морское чудовище назвали монстром, способным уничтожить мир!"

Древняя посмотрела на небо и вдруг глубоко вздохнула.

Пока она знала подробности о другой стороне, то даже если однажды морской монстр пробудится, Древняя была уверена, что сможет его подчинить!

Так вот почему Общество "популяризирует" информацию об этих опасных объектах в мире?

В это время на световом экране появилось новое изображение.

"Что?"

Услышав голос, раздавшийся из переговорного устройства, члены приюта на берегу были потрясены и обрадованы.

Оказалось, что подводная змея только что проглотила двух из трех дайверов, а одному из них удалось спастись.

По словам выжившего дайвера, из головы морского чудовища вытекала какая-то "жидкость", и он чувствовал головокружение и растерянность, когда находился рядом с ним!

То ли из-за храбрости, то ли из-за безумия, дайвер не ушел после побега, а снова подошел к морскому чудовищу и взял несколько образцов жидкости.

Водолаз привязал образец к какому-то подводному шару и поднял его на поверхность.

Сделав это, водолаз в своем последнем сообщении сказал команде убежища:

"Я знаю, что умру. Вы не хотите послать кого-нибудь, чтобы спасти меня"

"Здесь так темно"

После смерти дайвера, убежище послало кого-то, чтобы вернуть таинственную жидкость, которую он привязал к шару.

После многих экспериментов было подтверждено, что эта жидкость вызывает у людей головные боли, бред, панику, потерю памяти и многие другие симптомы.

Похоже, что предыдущие моряки и водолазы, страдавшие от психических расстройств после

пребывания рядом с морским чудовищем. Все они страдали от воздействия этой жидкости.

После длительного периода исследований, убежище разработало "средство для стирания памяти", используя эту жидкость.

Как организация, специализирующаяся на лечении аномалий, Общество скрывает множество секретов.

С помощью этого "зелья стирания памяти" они могут легко стереть воспоминания вовлеченных людей и гарантировать, что действия Общества останутся скрытыми от общественности.

Оно также может быть использовано для персонала приюта, чтобы помочь им справиться с ужасными травмами, с которыми они сталкиваются во время своих миссий.

Общество также использует зелья стирания памяти и различные разведывательные операции, чтобы держать в тайне существование подводных змей!

Но в Обществе по-прежнему много исследователей, которые не остановятся ни перед чем, чтобы найти секреты, скрытые в змеях.

Один из ученых, приблизившись к змее на подводной лодке, снова пришел в ярость.

"Хахахаха! Я знаю, кто ты, ты - Ананта шеша!"

Ученый в подводной лодке маниакально хохотал, произнося всякие бессвязные бредни и тирады.

В мифологии Ананта шеша- змеиный царь, питающийся воспоминаниями.

Считается, что он - змеиный бог с шестьюстами головами!

Он даже способен пережить молчание вселенной, "небытие", которое превосходит конец времени!

Причина, по которой люди сходят с ума перед Ананта шешей, заключается не только в жидкости, но и в том, что перед ними стоит Высшее, Божественное, Существо, превосходящее время!

Даже если время закончится, Ананта шеша не закончится!

Произнеся все эти разглагольствования, ученый надел гидрокостюм, выскочил из подводной лодки и добровольно поплыл в пасть угря-монстра!

.....

Асгард.

"Верховное божество? Это и есть это гигантское морское чудовище?"

Увидев изображение на экране, Один не мог не уставиться на это, его лицо было наполнено изумлением.

Пережив поединок с Богом, нынешний Один уже давно утратил свое прежнее высокомерие.

Но, гигантская рыба, плавающая в глубинах земного моря, на самом деле была "Богом", который преодолел все времена?

Даже если бы вселенной пришел конец, а времени - конец, это морское чудовище не погибло бы?

Такая невероятная информация заставила его ужаснуться до глубины души!

.....

Вселенная Людей Икс.

"Дзинь!"

Когда он сосредоточился на "популярном изображении" на экране, Джон вдруг услышал системное уведомление.

Количество очков популяризации приюта превысило 30 миллионов!

Вы были вознаграждены: право командовать "Ананта шеша"- 1 раз.

<http://tl.rulate.ru/book/91069/2938252>