

В конце концов, я — ветеран-искатель приключений, который выживал в течение десяти лет. Новички в Гильдии не могут не смотреть на меня с уважением. Несмотря на то, что это яркий фэнтези мир, борьба с монстрами здесь подобна тёмному фэнтези, где люди умирают ужасной смертью. Мне трудно подобрать подходящие слова, чтобы описать это.

Развитая магия позволяет поддерживать более высокую численность населения, чем в средневековой Европе, но большая часть этого прироста населения в конечном итоге становится жертвой монстров.

Это странный, полуразрушенный фэнтезийный мир, где мечты и надежды разбиваются. Обычные фермеры изо всех сил пытаются выжить даже в борьбе с волками, не говоря уже о разумных монстрах, таких как гоблины и кобольды, которые нападают на человеческие деревни.

— Итак, какова причина вашего раннего визита в Гильдию?

Ясные, как озеро, глаза Эллис, полны любопытства, когда она смотрит на меня. В то же время взгляды людей естественным образом смещаются в мою сторону. Вполне естественно, что люди будут смотреть на десятилетнего ветерана-искателя приключений, Роланда, оживлённо беседующего с прекрасным идолом Гильдии.

Искатели приключений знают, что сбор информации полезен, поэтому я не стал намеренно привлекать к себе внимание.

— Не так уж и рано, солнце высоко в небе.

— Ну, если не закат, значит, рано.

— Ну, это правда... На самом деле, я пришёл сюда, потому что мне было скучно.

— Скучно?

— Да. Я подумал, что мог бы найти ученика и помочь ему вырасти.

Тщательно организованная система Гильдии несла в себе тонкий аромат современного мира. Внутри неё была система наставничества, где старшие искатели приключений помогали младшим.

На первый взгляд, вышедшие на пенсию искатели приключений сбежали с поля боя, чтобы заработать немного денег, став личными тренерами на нижних этажах. Однако, если рассматривать игровую систему, история немного меняется.

Может ли это быть событием, реализованным игровой компанией для привлечения первого компаньона из соображений заботы о новых игроках?

Если бы в начале игры игроки сформировали группу с бестолковым фермером, ставшим искателем приключений Хансом, большинство геймеров оказались бы кормом для гоблинов в углу первого этажа. Даже с моим благословенным телосложением мне потребовался почти год, чтобы освоиться с боем. Большинству VR-геймеров, не привыкших к боям, потребуется ещё больше времени.

Итак, моя цель — создать ощущение, подобное персонажу пять звёзд, выдаваемому в событии обучения гачи. Тип персонажа, который выдаётся бесплатно в начале игры и всегда входит в группу — предназначен для лёгкого начала истории.

Конечно, учитывая мои физические способности, я могу с уверенностью утверждать, что я — первоклассный персонаж, которого нужно сохранить до конца игры. Однако мне пришлось намеренно притвориться немного слабее. Не совсем слабым, а просто достаточно способным старшим искателем приключений.

Если я буду в одиночку доминировать на поле, Хан Се-а может бросить меня ради развлечения. Самое главное здесь то, что Хан Се-а — стример.

Если бы она была женщиной, серьёзно относящейся к игровой стратегии, она оценила бы мои потрясающие способности и оставалась бы со мной до конца. Однако, как стример, ищущий развлечения, она могла бы сформировать развлекательную группу, начиная с самых низов.

— Боже мой, этот...

— Здравствуйте!

— Ах?

Погружённая в разговор, Хан Се-а открыла дверь и подошла к стойке, весело приветствуя всех. Эллис, регистратор, широко раскрыла глаза при виде экзотической черноволосой красавицы.

Эллис, которую, по слухам, считали красавицей среди регистраторов Гильдии, была «блондинкой-красавицей» за стойкой. Её скрытые изгибы под формой Гильдии сейчас были не важны.

Была только одна причина, по которой я поднял тему воспитания младших, болтая с ней.

— Вы здесь впервые? Вы пришли в этот город, чтобы стать искателем приключений?

— Да? Ах, да!

— Хм-м, вы же не планируете быть регистратором, не так ли?

— Нет, я очень хочу попасть в Башню.

— Что ж, вы как раз вовремя.

Регистратор Эллис внимательно оценивала внешность. Дело было не в том, что она холодно относилась к непривлекательным людям; она была исключительно дружелюбна к необычайно красивым. В игровых терминах была корректировка благосклонности для тех, у кого достаточно высокое обаяние.

— Что ты думаешь, Роланд?

— ...Роланд?

— Что ты думаешь?

— Вот, есть красивая и милая младшая.

Итак, Эллис уверенно порекомендовала меня, старшего искателя приключений, к которому новички в гильдии едва осмеливались подойти, непроверенной деревенской простушке. Конечно, у меня не было причин отказываться.

Чтобы выполнить задание и сопровождать Хан Се-а, мне нужно было учитывать её ситуацию. Игра начиналась с посадки в карету, путешествия и входа в городские ворота, что ознаменовало начало обучения.

В отличие от неудобной кареты и сельских пейзажей за окном, город искателей приключений обладал тонкой, современной и изысканной атмосферой. Хан Се-а бродила вокруг, сравнивая наряды горожан и искателей приключений, разговаривая на камеру, чтобы привлечь внимание зрителей.

Естественно, она добралась до Гильдии. Невозможно было не узнать это колоссальное здание. Искатели приключений собрались вокруг потрёпанных столов, доски объявлений, нагруженной бланками заданий, и аккуратно расставленной, чистой стойки.

Красивая блондинка за стойкой, Эллис, несомненно, вызвала взрывную реакцию у зрителей. Даже после десяти лет, проведённых в этом фэнтезийном мире, реакция мужчин оставалась неизменной как в моей прошлой, так и в настоящей жизни.

Мало кто откажется от красивой женщины с нежной кожей, маленьким лицом и большой грудью, которая тепло улыбается и рекомендует старшего искателя приключений. Даже другим женщинам было бы трудно говорить о ней плохо в присутствии этой очаровательной улыбки.

Ни геймер Хан Се-а, ни стример Хан Се-а не могли отказаться. Ну, несмотря на грандиозное объяснение, логика была проста. Если к ней подходит незнакомый мужчина, это подозрительно. Но если его представляет потрясающая регистратор, это вызывает доверие. Зрители предпочли бы именно это.

Преимущественно мужская аудитория с корыстными мотивами предпочла бы мой подход через красивую регистраторшу Эллис.

— Старший искатель приключений... Роланд?

— Да. Я бы хотела поболтать с тобой за стойкой регистрации, но ты упомянула, что мечтаешь стать искателем приключений.

На мягкие слова Эллис Хан Се-а окинула меня взглядом. Точнее, казалось, будто она смотрит на воздух под моим подбородком, на моей груди. Она ожидала увидеть голограмму, как у геймера?

Её глаза расширились, как будто она стала свидетельницей чего-то необычайного. Неправильно истолковав её реакцию, Эллис усмехнулась и протянула руку через стойку, чтобы ткнуть меня в бок. Должно быть, она подумала, что моё имя, Роланд, стало настолько известным, что даже деревенская девушка удивится.

Всё было немного иначе. Её глаза безошибочно переместились с моего подбородка вниз, к талии. Обладая сверхчеловеческим телосложением и десятилетним боевым опытом, я мог без труда различить движение чьих-то глаз. От подбородка до пупка её глаза неоднократно двигались слева направо, затем вниз влево. Она, несомненно, читала текстовое поле сверху вниз.

Если бы это был не игровой мир, я мог бы подумать, что она — начинающий искатель приключений, который не может смотреть мне в глаза из-за моей репутации.

[Сформируйте группу со стримером «Хан Се-а» 0/1.]

Судя по движению её глаз, казалось, что голограмма передо мной была широкой. Это было окно задания? Она читала окно информации о персонаже? Любопытство вдруг охватило меня.

Удивительная вещь, на которую она смотрела, могла быть окном характеристик Роланда, точнее [Шестизвёздочный «Великий Паладин» Роланд]. Если не учитывать критический

недостаток в виде мужского персонажа, статистика и окно навыков заставили бы вас только думать, что команда разработчиков изо всех сил старалась продемонстрировать чудовищные цифры.

<http://tl.rulate.ru/book/90995/5129751>