

Линк вошел в хранилище и начал собирать предметы.

Первой была наличность на полке.

Кучи денег пустоши были аккуратно сложены вместе, как маленькая "пирамидка", и их было, вероятно, более 100000.

Кроме денег, на полках лежало и оружие.

Женщина-мутант была огненным элементалистом, и ее основными навыками атаки были ее собственные огненные навыки.

Что касается оружия, то оно было в основном небольшим и портативным, поэтому большинство из них были пистолетами.

Линк просканировал пять пистолетов один за другим. Через системный интерфейс он увидел характеристики оружия.

пистолет глок 17 с глушителем, с большой емкостью магазина и высоким темпом стрельбы, подходящий для подавления огня и прикрытия.

В револьвере было шесть патронов, что было как раз достаточно, чтобы восполнить пули несчастья.

Сейчас Линку нужен был пистолет с высоким уроном в качестве основного средства атаки.

Учитывая уровень врагов, с которыми они до сих пор сталкивались, пистолета "глок-17" было уже недостаточно для боя.

Линь Кэ очень хотелось впихнуть в него все пять пистолетов. К сожалению, калибры всех пяти пистолетов были разными, а место для магазина в ремешке было ограничено.

Подумав немного, Лин Ке выбрал самый мощный и самый сложный в освоении пистолет - Пустынный Орел (модифицированный).

[Desert Eagle (modified)]

[ранг: зеленый]

[параметры: атака 30 - 40, 9 патронов в магазине (пули 357 Magnum), складной прицел с красной точкой]

[требования к снаряжению: сила 7 очков, выносливость 10 очков]

[бонус к эффектам: ловкость-2, точность стрельбы из огнестрельного оружия +5%]

С нынешними характеристиками Линк он мог полностью контролировать бандита с пистолетом.

Высокий урон и бонус к точности от прицела с красной точкой делали пистолет Desert Eagle (модифицированный) королем среди пистолетов, которые Линк часто использовал.

Чистый и тонкий серебристо-серый корпус копия имел шелковистую текстуру.

Весь пистолет ощущался тяжелым в руке.

Затем Линк достал свой легкий Glock 17 и сравнил его с весом пистолета. Он понял, что "Пустынный орел" (модифицированный) действительно был крупнокалиберным охотничьим пистолетом. Он был почти в два раза тяжелее "Глока"!

"Как и ожидалось, только свирепый мужчина достоин играть с этим пистолетом".

Затем Линк зарядил четыре запасных магазина в кобуру.

В дополнение к 9 патронам, которые прилагались к "Пустынному орлу" (модифицированному), у него было в общей сложности 45 патронов.

Продолжая осматривать полки, Линк остановился перед бутылкой с надписью "легковоспламеняющийся и взрывоопасный предмет".

На полке стояло пять маленьких вертикальных бутылочек, каждая из которых была длиной десять сантиметров и толщиной с палец.

Линк взял бутылку и осмотрел ее. Он увидел этикетку на обратной стороне бутылки - высококонцентрированное жидкое взрывчатое вещество.

Линк не мог не вздрогнуть.

Если бы женщина-мутант надела это сегодня в переулке, Линк не победил бы так легко.

Он был Элементалистом, который умел играть с огнем. Используя высокую концентрацию жидкой взрывчатки для запуска второго взрыва, смертоносность и сдерживание взрыва были не так просты, как $1+1=2$.

Не раздумывая, Линк зарядил пять высококонцентрированных жидких взрывчатых веществ в кобуру. они ему обязательно понадобятся, когда он вернется в банду Джека, чтобы разобраться с залом Белого Журавля.

[Вы получили пустынный орел (модифицированный), жидкая взрывчатка высокой концентрации X5].

Кроме этого, на полке больше ничего не было.

"Маленькое сокровище, иди сюда. Я хочу провести эксперимент".

У Линка появилась идея, и он хотел ее опробовать.

Мышь, ищущая сокровища, высунула голову из кармана, и вдруг у нее появилось плохое предчувствие.

Линь Кэ вошел в интерфейс [синтеза] системы и выбрал три последние формулы синтеза.

Мышь-кладоискатель (зеленый)+ жидкая взрывчатка высокой концентрации (светло-зеленый)+ саван фараона Туменга (темно-зеленый)=? (Успех 35%)

Линк был немного подавлен. Казалось, он мог только пробовать другие комбинации.

Он думал, что, соединив эти три высококачественных элемента вместе, он сможет синтезировать еще более мощных существ. Он не ожидал, что они будут конфликтовать, и успех составил лишь жалкие 35%.

"Хорошо, можешь идти и отдыхать".

Мышь, ищущая сокровища, в оцепенении вернулась в свой карман.

Хотя она не знала, что сейчас делает босс, она инстинктивно чувствовала, что избежала катастрофы. Она свернулась калачиком и закрыла глаза, чтобы отдохнуть.

Линк сложил все деньги в сумку и закрыл дверь в хранилище.

Теперь, когда у него был ключ, это место отныне будет его хранилищем.

В банковской депозитной зоне отеля Platinum Hotel можно было вносить и снимать наличные напрямую.

Линь Кэ положил все деньги на свою банковскую карту. Через некоторое время он получил текстовое сообщение на свой телефон.

[На вашу банковскую карту с номером 2334 в 14:02 18 апреля было внесено 156000 монет Пустоши. Ваш текущий баланс составляет 157550 монет Пустоши.]

затем линк вернулся на первый этаж и подошел к фу, который покорно ждал в зоне отдыха.

"Фу, теперь дай мне голову".

"Так, босс, я должен вам кое-что рассказать! Когда я отдыхал здесь, я действительно видел Сяо Эра".

"Он видел тебя?"

Фу почесал голову и сказал: "Я сидел, прислонившись спиной к дивану. Я узнал его, только когда услышал, как он ругается". Разве он уже не подчинился боссу? Я собирался поприветствовать его, но он вышел прямо из отеля, поэтому не услышал меня. "

Линк вздохнул с облегчением. Хорошо, что Сяо Эр не увидела Фу. Иначе битва возле банды Джека была бы перенесена ко входу в подземный черный рынок.

Линк похлопал Фу по плечу. Врожденные девять пунктов удачи Фу были действительно полезны. он встал незаметно для Сяо Эр.

"Подожди здесь немного, я собираюсь сдать еще одно задание".

Линь Кэ поднялся на лифте в подвал отеля "Платинум" с головой в руке.

Если бы нужно было выбрать этаж, который лучше всего отражал бы особенности отеля Platinum, то это был бы подвал.

Это было связано с тем, что именно здесь принимались задания Платинового отеля. Каждый день здесь генерировались сотни заданий, которые через Интернет отправлялись во все филиалы "Платиновой гостиницы" в северном регионе.

Как только Линк вошел в подвал, он увидел оживленную сцену, сравнимую с фондовой биржей.

Бесчисленные операторы в наушниках стояли перед старыми компьютерами, управляя ими.

На бирже были всевозможные убийцы в масках и охотники за головами. они либо сдавали

задания, либо просматривали последние заказы.

Вся биржа была заполнена одним словом - занято.

Линь Кэ подобрал полумаску у входа в подпольный торговый дом и надел ее.

Таково было правило подпольной биржи: никому не разрешалось показывать свое истинное лицо, и приходилось скрывать свои лица.

На верхней части стены подпольной биржи находился большой квадратный экран, такой же, как и в центре подпольного черного рынка.

На большом экране отображались десять лучших наград и десять лучших убийц.

Линк взглянул на список награбленного. В первую десятку входили практически все известные крупные шишки на планете пустошей.

В Миссии ранга "а" ["Месть мандалы"] в списке было пять человек из семи.

Августин Франк, верховный главнокомандующий федерации свободы Фарнайт, занимал первое место с наградой в 13 миллионов.

Далее следовал человек, облеченный властью в Шанду, Жан Алонсо, с наградой в 10 млн.

Если не считать награду за само задание уровня А, я могу получить награду в 40 миллионов монет Пустоши, просто убив пять человек из списка".

Затем Линк взглянул на список ассасинов.

[1-е место: сияние, 9,77 млн. очков]

[2 место: кошмар, 6.78 миллионов очков]

[3-е место: Дюк, 4.98 миллиона очков].

.....

В тройку лидеров вошли все известные убийцы после выхода открытой беты игры.

очки в рейтинге ассасинов также были просты для понимания. награда накапливалась в виде тех же очков при успешном выполнении миссии в платиновом отеле.

Например, у занявшего первое место Сияния было 9,77 миллиона очков, что означало, что он уже выполнил задание "Баунти" стоимостью 9,77 миллиона очков через подпольную биржу платинового отеля.

Сияющий, сильный психический мутант, хорошо владеющий телепатией, искусный в ближнем бою, убийстве и драке. Используя свои сильные экстрасенсорные способности, он может телепортироваться в любое место, которое он видел. На данный момент он выполнил два из десяти лучших заданий в списке баунти и стал самым сильным ассасином на действительной службе.

Кошмар - таинственный ассасин, владеющий навыками работы со снами. Он мог пробраться в сон другого человека ночью. Любой, кто был убит в мире снов, умирал и наяву из-за смерти мозга.

Дюк - охотник за головами, обладающий мощными технологиями, и механик. Обладая всеми видами современного оружия и оборудования, их мощное механическое оружие могло противостоять даже целой армии без поражения.

Линь Кэ отнес голову мутировавшей самки человека к пустому торговому прилавку.

Помогите мне просканировать личность этой женщины-убийцы и все связанные с ней задания.

Персонал у торгового прилавка был привычен к этому. Он открыл матерчатую сумку и поднес голову к сканирующему устройству.

Активировав устройство, лазер выстрелил из металлической полосы призмы, сканируя голову человека сверху донизу.

Вскоре на экране появилась трехмерная модель всей головы. После сравнения и проверки данных, а также быстрого анализа ДНК крови, личность человека была установлена.

Кодовое имя ассасина - "мисс красotka". У него 3 награды, в общей сложности 30000 монет Пустоши. Вы хотите сдать задание? "

"Переведите все деньги на вашу карту".

Линк передал банковскую карту, и вознаграждение в размере 30000 монет Пустоши было переведено на его счет.

Убийцы и охотники за головами выполняют задания, чтобы получить вознаграждение.

Однако в то же время убийцы и охотники за головами становились объектами охоты за головами из-за различных споров.

Можно сказать, что рост репутации ассасина сопровождался ростом списка охотников за головами и списка ассасинов.

Чем больше заданий по охоте за головами они могли выполнить, тем больше ненависти они могли привлечь.

Линь Кэ снял все вознаграждение мисс Хотпот, и сумма на его банковской карте приблизилась к отметке 200000.

Прежде чем покинуть обменный пункт, Линь Кэ искал информацию о себе на оборудовании самообслуживания.

На экране появилось объявление о награде в 30000 юаней от банды Пустоши, в котором требовалось поймать живых людей.

" о, это общественный заказ. похоже, банда пустоши намерена схватить меня. "

Существовали всевозможные миссии, такие как убийство людей, захват живых людей, проникновение с целью кражи секретов, спарринг-партнеры и так далее.

Но миссии обычно имели только две формы.

Первая - раскрыть заказчика, вторая - быть анонимным.

Было только два варианта: раскрыть личность клиента, показать свою огромную силу и подтвердить достоверность миссии "Баунти"; или же они были уверены в своих силах и не боялись мести.

Линк вернулся на первый этаж отеля "Платина". Проводив Томаса взглядом и слегка кивнув, он покинул отель "Платина" вместе с А Фу.

Эта поездка в Платиновую гостиницу была плодотворной.

Теперь Линку нужно было вернуться в банду Джека и заранее подготовиться к тому, чтобы разрушить ловушку, расставленную Шоу и Белым Журавлем!

"Йо, ребята, вы слышали? В банде Джека произошли большие перемены!"

"Что случилось? Расскажите мне. В последнее время мир в Песочном Городе был ненормальным. Наконец, есть кое-какие новости".

"Джек, он мертв!"

"Что? Он мертв? Разве он не пришел на подземный черный рынок позавчера?"

<http://tl.rulate.ru/book/90814/2953294>