

Линь Кэ не пощадил залитую кровью футболку наемника.

Футболка наемника, чье сердце было пробито, пропиталась кровью. Никто не мог сказать, как она выглядела раньше.

Линь Кэ разрезал вторую футболку на полоски. Кроме повязки на руку, он запихнул все в рюкзак Форбса.

"Чтобы пересечь Гоби отсюда, мне нужно пройти не менее 100 километров. Все ресурсы должны быть использованы тщательно". Линь Кэ пересчитал еду в рюкзаке. Для еды у него было пресованное печенье, энергетические батончики и большая куча говядины. Этого было достаточно, чтобы дойти до Песчаного города. Однако у них было только два литра чистой воды. Как бы он ни планировал, этого было недостаточно.

Линь Кэ немного подумал, а затем указал на северо-запад. "Пойдем на северо-запад!"

Форбс был немного озадачен: "Босс, разве Санд Сити не на севере? Почему мы идем на северо-запад? Разве это не обходной путь?"

"Священный Культ Машин нуждается в большом количестве воды для выплавки металла. Однако вода - самый дефицитный ресурс в Гоби. Поэтому они прорыли канал от западной части материка до Машинного города. Давайте отправимся на северо-запад. Хотя расстояние немного больше, мы сможем пополнить наши водные ресурсы".

"А? Нам нужно идти в Машинный город? Мы столкнемся со Священным Культom Машин? Я не хочу быть схваченным и стать человеческой батареей".

"Мы просто идем в обход, чтобы набрать воды. Хотя механические солдаты патрулируют канал, мы не столкнемся с ними, если будем осторожны. Вы должны доверять нашему маленькому проводнику".

Крыса-охотник за сокровищами держала руки на бедрах. Она высоко держала голову, надув грудь. Обнаружение металлов было его сильной стороной. Как смеет этот толстый, черный человек сомневаться!

Форбс быстро склонил голову в знак извинения. Узнав, как погибли два наемника, он проникся благоговением к Крысе-охотнику за сокровищами.

Рана была перевязана, трофеи распределены, припасы учтены, маршрут проложен, а к команде присоединился новый игрок - Форбс.

Линь Кэ подумал и решил сделать еще одного питомца, прежде чем отправляться в путь.

Модуль синтеза монстров был довольно прост в использовании. Крыса Охотника за сокровищами также сыграла важную роль в предыдущих сражениях. Если бы у него было больше питомцев, их безопасность в пути значительно возросла бы.

Как раз когда Линь Кэ раздумывал, какие материалы использовать для второго питомца, несколько системных уведомлений прервали его мысли.

[Вы выполнили задание уровня С [Хищник, на которого охотится Пустошь]. Миссии на выживание не могут быть отклонены]

[Подсказка к заданию: Мстительная банда Пустоши отметила ваше появление. Как "единственный" выживший, спасшийся из зыбучих песков в подземном склепе, банда Пустоши жаждет узнать от вас правду об этом происшествии и его секреты. Теперь вы отмечены как добыча и разыскиваются за вознаграждение. Пожалуйста, будьте всегда осторожны!]

[Время выполнения задания: с 13 апреля 42 года по календарю Пустошей по 31 декабря 42 года по календарю Пустошей].

[Награда за задание: в зависимости от выполнения задания].

"Задание уровня С, задание на выживание?" Линь Кэ был ошеломлен, прочитав содержание. Банда Пустоши преследует меня!

Миссия на выживание" - это термин, используемый высшим классом в системе. У этого типа миссий было другое название среди игроков - миссия "охота и убийство".

Требование миссии было только одно - выжить в течение определенного времени.

Обычно у игроков были и другие дела, помимо миссий. Однако после выполнения задания "охота и убийство" передвигаться было очень сложно. Пока вы были онлайн, враг появлялся в любое время и в любом месте, изматывая вас. Из-за небольшой неосторожности вас могут убить, и миссия будет провалена.

Награды за выполнение заданий были довольно скудными. Также оценивалось количество врагов, с которыми вы расправились за определенный промежуток времени. По результатам оценки начислялись очки.

Здесь было что-то довольно сложное для понимания. Если человек был достаточно силен, чтобы справиться со всеми врагами, то награда будет выше, если он направится прямо на базу врагов и победит их всех.

Если бы человек не был достаточно силен, он был бы измотан преследованием врагов и был бы легко убит, не получив никакого вознаграждения.

Более того, от задания нельзя было отказаться. Будь то во время бета-тестирования или после запуска игры в течение нескольких лет, этот тип заданий продолжал доставлять игрокам головную боль.

Я хотел бросить эту проблему Священному культу Машин, но, похоже, у меня нет выбора! В течение восьми месяцев, пока будет действовать награда, мне придется дорого заплатить". Первоначально Линь Кэ думал, что после побега в Песчаный город он будет в безопасности. Он не ожидал, что банда Пустошей объявит награду. Теперь он оказался в сложной ситуации.

Линь Кэ все больше убеждался, что ему нужно подготовить еще несколько помощников. Сейчас его самой неотложной задачей было пересечь Гоби, а самым распространенным элементом в Гоби был песок. Возможно, он мог бы использовать его в качестве отправной точки.

"Форбс, ты можешь помочь мне достать немного песка?".

Форбс уже нес свой багаж и был готов отправиться в путь. Эта внезапная просьба застала его врасплох. "Босс, разве мы не едем к каналу на северо-западе? Почему такая внезапная просьба о песке?"

Линь Кэ похлопал Форбса по плечу и сказал: "Сходи за песком, это может спасти тебе жизнь!"

Услышав слова "спасти жизнь", Форбс перестал расспрашивать Линь Кэ. Он тут же положил свой рюкзак и побежал за песком.

Линь Кэ похлопал себя по животу и сказал Крысе Охотника за Сокровищами, которая пряталась в свободном кармане его пояса с боеприпасами: "Маленькое Сокровище, не сможешь ли ты мне найти другую крысу, похожую на тебя?"

Как только прозвучал его голос, из-под льняной одежды Линь Ке раздался писк. Крыса-охотник за сокровищами спрыгнула с пояса с боеприпасами на землю и побежала в сторону руин.

На этот раз Линь Кэ собирался использовать песок и крысу для синтеза нового существа. В конце концов, в Гоби было полно песка. Было бы правильно, если бы у него была крыса, обладающая свойствами песка.

Более того, у Линь Ке не было никаких других шансов в такой обстановке, как этот разрушенный город.

Через некоторое время Форбс прибежал обратно с кучей песка, сияя от уха до уха. "Босс, мне удалось достать для вас песок!"

В то же время Охотник за сокровищами Крыса привел крысу из городских руин.

Крыса-охотник за сокровищами шла впереди, но крыса позади останавливалась через каждые три шага, не решаясь идти вперед. В ее маленьких глазках мелькала паника.

Линь Кэ не по своей прихоти решил синтезировать второго питомца.

После того, как он получил 10 НР от пули, 10 очков здоровья от синтеза крысы-охотника за сокровищами и еще три от неравномерного состояния [Кровотечения], у него осталось всего 17 очков здоровья.

800 очков опыта, полученных за убийство четырех наемников банды Пустоши, хватило ему, чтобы подняться на второй уровень.

В Судьбе очки здоровья и энергия полностью восстанавливались мгновенно при повышении уровня, если человек не повышал свой уровень во время боя или в аномальном состоянии.

Чтобы максимально использовать НР, Линь Кэ планировал перед повышением уровня синтезировать питомца. Это было равносильно экономии 10 НР. У него не было другого выбора. Ребенок с бедным происхождением должен был рано научиться уличной ловкости.

У Линь Ке уже была привычка считать каждый цент.

Линь Кэ протянул руку. Крыса-охотник за сокровищами забралась на плечо Линь Кэ, маня к себе крайне настороженную крысу.

Линь Кэ схватил настороженную крысу левой рукой, а правой попросил Форбса насыпать песок ему на руку.

Форбс не понимал, что собирается делать Линь Кэ, но сделал все, как просили, и высыпал песок в руки Линь Кэ.

[Вы получили 80 граммов гравия].

Линь Кэ вошел в интерфейс [Синтеза]. Честно говоря, он не возлагал особых надежд на этот синтез.

И гравий, и крыса были белого качества. Несмотря ни на что, синтезированное животное не могло быть сильнее Крысы Охотника за Сокровищами. Он просто хотел посмотреть на способности крысы в условиях Гоби.

Кроме того, Линь Ке был новичком в этом сокрушительном фрагменте гнезда зергов. Он надеялся освоить его хитрости, исследуя и синтезируя.

Крыса (взрослая) + гравий (80 грамм) = ? (65% успеха)

[Синтез расходует 10 очков здоровья. Синтезировать? Да/Нет].

Линь Кэ слегка нахмурился. На этот раз процент успеха немного низкий! Тем не менее, мне кажется, что это все еще хорошая сделка, так как процент успеха составляет 65%, а стоимость - 10 НР.

Синтезируй!

Гравий постепенно впитывался в его левую ладонь. Из правой ладони появились липкие нити крови, которые постепенно поглотили сопротивляющуюся крысу и образовали кровавый кокон размером с ладонь.

[Обратный отсчет инкубации кровавого кокона: 20 секунд].

Форбс, который сначала был безразличен, в шоке задохнулся, его челюсть упала. Это он насыпал песок на ладонь Линь Ке. Теперь он наблюдал, как песок исчезает на его глазах, а живая крыса превращается в странный и зловеще выглядящий кровавый кокон.

"Босс, вы... обладаете сверхъестественными способностями?"

Внимание Линь Кэ было сосредоточено на кровавом коконе. Более того, объяснить ему, что это за предмет, способный разрушить игру, было нелегко. Поэтому он просто ответил: "Ну, вроде того!".

Форбс был потрясен, так как внезапно осознал это. Неудивительно, что Босс смог приказать Охотнику за сокровищами Крысе убить двух наемников. У него есть сверхъестественные способности! Теперь все понятно. Взгляд Форбса постепенно стабилизировался. Я должен хорошо служить Боссу на этом пути и внимательно следить за ним даже после того, как мы покинем Гоби.

Жить комфортной жизнью, следуя за обладателями сверхспособностей. Это было общее мнение его народа!

Прошло двадцать секунд, и кровавый кокон в руке Линь Кэ был разорван парой маленьких когтей.

Сквозь трещины кровавого кокона посыпался песок, и розовая крыса с любопытством высунула голову, осматривая окрестности.

[Синтез монстра завершен. Получена песчанка (белая)!]

[Статистика монстра]

Имя: Песчанка (молодая)

Качество: Белый

Раса: Грызун

Статы: Привязанность к песку

Уровень: 1

Начальный навык 1: Опустынивание Lv1 (Уникальная способность песчанки. Она способна превращать свое тело в песок и поддерживать это состояние в течение одной минуты. Ограничено двумя использованиями в день).

Начальный навык 2: Desert Affinity-Passive (Скорость передвижения увеличивается на 30%, когда вы находитесь в пустыне).

Оценка: Крысиный король пустыни. Он может идеально сливаться с пустыней, таинственно появляясь и исчезая, как призрак. Обладает хорошей скоростью и умеет прятаться. Нуждается в осторожности. Поскольку компоненты биологических и синтетических материалов имеют определенный уровень несовместимости, в будущем могут возникнуть проблемы.

После прочтения данных глаза Линь Кэ загорелись радостным светом. Это существо просто создано для пересечения Гоби. В то же время он получил новое понимание интерфейса [Синтеза].

Хотя Песчанка была всего лишь питомцем Белого качества, она неожиданно обладала двумя начальными навыками. С этими двумя навыками этот малыш мог просто перемещаться по пустыне Гоби по своему желанию. Однако несовместимость организмов и материалов, используемых при синтезе, о которой говорилось в оценке, могла породить некоторые проблемы.

Хотя он не знал, какие именно проблемы могут возникнуть, Линь Кэ наконец понял еще один фактор, способствующий успеху, который был показан во время предварительного просмотра формулы синтеза.

Этот показатель также учитывал сродство между биологическими и синтетическими материалами.

Стоя на ладони Линь Кэ, песчанка с любопытством осматривала окрестности.

Линь Кэ не терпелось развернуться и пойти в сторону пустыни, чтобы проверить навыки и скорость песчанки.

"Форбс, неси наши вещи и не отставай!"

Форбс увидел розовую крысу, вылезшую из кровавого кокона, и был так ошеломлен, что у него отпала челюсть. Он мог только смотреть на нее широко открытыми глазами. Он подхватил свои сумки и быстро пошел рядом с Лин Ке. В его голове было много сомнений.

"Босс, зачем мы возвращаемся?"

"Чтобы испытать способности Гербила на краю пустыни".

"Эту маленькую тварь зовут Гербиль?"

Линь Кэ кивнул. Преимущество того, что рядом был кто-то, заключалось в том, что он мог поделиться с ним своей радостью в любое время и в любом месте.

"Песчанка может очень быстро передвигаться по пустыне, она также может превращаться в песок. Попав в пустыню, она как рыба в воде!"

Глаза Форбса расширились. Трудно было представить, что этот маленький грызун обладает такими сильными способностями. Он также понял, почему Босс попросил его взять горсть песка именно сейчас.

"Но, Босс, эта песчанка такая маленькая. Если ее поместить в пустыню для экспериментов, не убежит ли она?"

Линь Кэ уверенно махнул рукой. "Невозможно!"

С особой кровной связью, как она может убежать?

Линь Кэ и Форбс прошли весь путь до периферии размытых пустыней городских руин.

Линь Кэ присел на корточки и положил ладонь на песок. Затем он сказал: "Гербиль, покажи мне свою силу!".

Песчанка поняла приказ своего хозяина Лин Ке и с любопытством посмотрела на него.

Ее маленькие невинные глазки встретились с ожидающим взглядом. Песчанка пискнула несколько раз и с опаской прыгнула на песок.

Как только ее маленькие лапки коснулись пустыни, глаза песчанки внезапно засветились. Она выглядела так, как будто открыла новый континент, и стала возбужденно ходить по пустыне.

Вначале она ходила осторожно. Теперь же она просто дико бегала.

Глаза Лин Ке и Форбса не могли уследить за движениями песчанки. Песчанка двигалась очень быстро, а ее мех был того же цвета, что и пустыня. В итоге она превратилась в серию загробных изображений.

"Босс просто великолепен. Его скорость слишком велика! Поздравляю тебя, Босс, с приобретением такого удивительного питомца".

Именно благодаря своему бойкому языку, а не навыкам, он стал кухонным помощником в лагере рабов банды Пустошей.

Уголки рта Лин Ке скривились. Хотя на бумаге увеличение скорости передвижения на 30% не казалось чем-то значительным, на деле оно было очень существенным! Работа с Гербилом в Гоби принесет ему огромную пользу!

Использовать Опустынивание! Линь Кэ мысленно приказал песчанке.

В следующее мгновение Гербиль внезапно превратился в кучу песка и быстро слился с пустыней. Виден был только комок движущегося песка, который при движении оставлял за собой четкий след.

После этого Линь Кэ увидел, как в песке появилась небольшая дыра, и после этого никаких следов не было видно.

Этот навык слишком силен, он почти как невидимость! Линь Кэ не ожидал, что тело Песчанки может полностью слиться с пустыней. После того, как она нырнула в песок, не осталось абсолютно никаких следов.

Эта способность была чрезвычайно мощной в определенных ситуациях.

Теперь Лин Ке не боялся встретить в Гоби воинов Машинного Святого Культа!

"Песчанка, вернись!" - крикнул Лин Ке и стал ждать возвращения Песчанки.

Его крик эхом разнесся по пустой пустыне, но Линь Кэ не мог заметить никаких следов движения на поверхности песка.

"Это удивительно! Я вообще ничего не вижу, как будто оно невидимо!" воскликнул Форбс со стороны.

Линь Кэ гордился собой. Его понимание синтеза было на высшем уровне! Непревзойденное как в теории, так и на практике!

Однако Линь Кэ прождал более десяти секунд, но так и не увидел возвращения Гербила.

"Песчанка! Перестань капризничать, возвращайся скорее!" - снова закричал Линь Ке и попытался почувствовать местоположение Песчанки. Однако он мог почувствовать только местоположение Крысы Охотника за Сокровищами на своем плече. Песчанку он вообще не мог найти.

Трамп!

Линь Кэ вдруг почувствовал, что что-то не так. Хотя он не знал, насколько далеко простирается его чувствительность, он не мог ничего почувствовать. Он был очень встревожен...

"Гербиль!"

"Гербиль?"

"Гербиль..."

"Гербиль..."

"Гер... биль..."

"... Гер... биль..."

<http://tl.rulate.ru/book/90814/2952463>