

Сидя на стуле в чистой белой комнате без декора, окон и дверей, я не мог не вздохнуть, глубоко подавленный своим нынешним положением.

Хотел бы я ударить свое прошлое "Я" за то, что был слишком глуп... Сколько бы я ни думал об этом, предложение о работе было чертовски сомнительным. Черт возьми, как бы я хотел начать все сначала.

Но что теперь будет со мной? Как только я переступил порог здания, я каким-то образом, словно по волшебству, оказался в этой безвкусной комнате. Да, должно быть, я сейчас сплю. Должно быть, это сон, не может быть, чтобы магия и фэнтезийная чушь существовали...

Приветствую, контрактор 2434!

Я удивленно моргнул, когда вдруг услышал голос, прозвучавший вокруг меня, заставивший меня оглянуться и увидеть, что повсюду лишь белизна.

...Откуда он исходит?

Почувствовав, как по позвоночнику побежали мурашки, я сглотнул слюну, а затем покачал головой.

Нет, это не имеет значения. Я должен прислушаться к этому голосу, я чувствую, что пожалею, если проигнорирую его. Но все же, 2434, да? Итак, похоже, что я не первый, кто попал в такую ситуацию. В каком-то смысле, я чувствую некоторое облегчение от того, что я не единственный идиот, попавший в это дерьмо.

Сегодня первый день вашей дальнейшей жизни под зонтиком Компании, и мы имеем огромную радость сообщить, что вы были выбраны для участия в нашем новейшем проекте "Большое путешествие"! Полагаю, вам уже объяснили, сэр, что мы - компания, которая занимается созданием программ и систем! И поэтому мы хотели бы, чтобы вы испытали нашу новейшую систему под названием [Каталог Вайфу] и совершили для нас путешествие по Вселенной. Но поскольку она находится в стадии альфа-тестирования, вы встретите несколько ошибок в своем путешествии, но будьте уверены, что мы будем поддерживать вас на протяжении всего пути.

Каталог Вайфу...? Должен сказать, что это странное название. Однако, что означает "путешествие во вселенной"? Эта часть интригует меня больше всего.

- Простите, могу я кое-что спросить?

Но прежде чем мы продолжим, у нас есть несколько миссий, которые вам предстоит выполнить. Пожалуйста, выберите ту, которая вам по душе.

Меня проигнорировали!

В зависимости от выбранной миссии вы будете отправлены в определенный мир и получите определенное количество кредитов в зависимости от рейтинга опасности мира, измеряемого по шкале от одного до десяти.

Рейтинг опасности взвешивается на основе силы типичных участников сражений, среднего уровня опасности для обычных людей, живущих в этом мире, и особенно фактической стоимости того, что может потребоваться для выживания в этом мире.

Для справки, мир, в котором вы живете, классифицируется как мир второго уровня.

Теперь, когда вы знаете свой бюджет, выберите Происхождение, один Связующий тип контроля и столько приманок, других средств контроля, перков, компаньонов и фамильяров, вы хотите или можете себе позволить взять. Пожалуйста, выберите одну из предложенных миссий.

Хотя я немного рассердился, что меня так проигнорировали, я не мог не нахмуриться, когда увидел несколько синих голографических панелей, появившихся из воздуха перед моими глазами.

Это...

Когда я прочитал содержание, отображенное на трех ближайших панелях, я мог только в неверии моргать.

Миссия 1

Моя история

Насмотревшись на то, как контраторы перевоплощаются в статистов или канонических персонажей в других мирах, получая за это большое количество кредитов, определенный клиент желает, чтобы контрактор отправился в другие миры в качестве самого себя, начав свое путешествие из нашего мира.

Условия:

Вы должны выбрать "Попаданец" в качестве своего происхождения и Настоящую жизнь/Историю в качестве своего первого мира.

Награда [Перки]: Выход со сцены налево + полностью заряженный манометр

Дополнительные задачи:

Вам будет поручено путешествовать по мультивселенной, попутно завершив несколько основных сюжетных линий.

Задача 1: Присоединиться к основному составу персонажей.

Награда [Кредиты]: 50

Задача 2: Роман с главной героиней женского пола.

Награда [Перки]: Манящий шепот: Песня сирены

Задача 3: Создать гарем.

Награда [бонусы]: Сексуальная калибровка 1 и 2

Задача 4: Идеальный забег: Обеспечьте каждому главному герою решение всех проблем, которые у него могут возникнуть, достижение его целей и счастливый конец.

Награда [Билеты IMG]: 2

Миссия 2

Мечта и желание - Старшая школа DxD

Сеттинг Старшей школы DxD является одним из самых популярных в компании и любимым для нескольких новых контракторов, однако большинство склонно забывать об опасностях из-за сисек.

В настоящее время 98 из 100 контракторов погибают в этой среде менее чем за год. В связи с этим более опытные контракторы обязаны лично посещать этот сеттинг с совершенно новым "билдом" и заново оценивать Рейтинг.

Условия:

Создайте совершенно новый билд с бюджетом мира [6 Уровня] и проживите не менее одного года, будучи активной частью сверхъестественного мира.

В качестве происхождения вы должны выбрать либо Попаданец, либо Экстра (10).

Неиспользованные кредиты бюджета будут потеряны.

Награда [Кредиты]: 365

Дополнительные задачи:

Вам будет поручено завершить основную сюжетную линию этого мира.

Задача 1: Присоединиться к основному составу персонажей.

Награда [Кредиты]: 50

Задача 2: Станьте настоящим королем гарема и создайте свой собственный гарем.

Награда [Привилегии]: Сексуальная калибровка 1 и 2

Задача 3: Станьте реинкарнированным дьяволом под началом короля чистокровных.

Награда [перки]: Элементарный саван (темный).

Задача 4: Стать храбрым святым под началом серафима.

Награда [бонусы]: Элементарный саван (светлый).

Задача 5: Создайте собственную фракцию.

Награда [Перки]: Все дороги ведут домой

Миссия 3

Дотянуться до звезд - Судьба/Ночь Схватки

Наш президент однажды прочитал историю, которая осталась незаконченной, и хотел бы, чтобы вы взяли на себя ответственность довести ее до конца.

Условия:

Вы должны выбрать в качестве происхождения Подчинение или Одержимость сэра Кея, а в качестве первого мира - Насуверс ("Исторический" сеттинг) [Уровень 7].

Вам предстоит завершить основную сюжетную линию этого мира и убедиться, что ваш приемный брат и сестра исполнят свое предназначение - станут Королем будущего.

Будучи будущим рыцарем Круглого стола, вы должны быть благородным и справедливым. Поэтому использование связывания запрещено.

Награда [Кредиты]: 590

Дополнительные задачи:

Задача 1: Изменить ход судьбы и предотвратить события, ведущие к битве при Камланне.

Награда [перки]: Защита судьбы

Задача 2: Мерлин предвидел будущее, новую эпоху, следующую за Эпохой Человека, под названием Эпоха Воли, в которой человечество перерастет планету и потянется к свету, находящемуся за миллионы световых лет отсюда. Сделайте это реальностью.

Награда [Билеты IMG]: 2

Итак, если я правильно понимаю, я буду иссекайнут в мире аниме вроде Фейт или DxD в качестве либо каноничного персонажа, либо... статиста, что бы это ни значило. Я полагаю, что мое происхождение - это тип личности, который я приму по прибытии в этот мир, но сначала я должен выбрать, какую миссию я должен взять на себя.

Честно говоря, я бы с удовольствием познакомился с этим "Каталогом" получше, но, похоже, это невозможно. Я хотел бы задать вопросы, но чувствую, что меня снова проигнорируют, так что я воздержусь от этого.

Я взглянул на другие панели, но лишь досадливо поморщился, увидев, что они отправляют меня во вселенные, о которых я ничего не знаю или просто ненавижу.

Похоже, мне придется довольствоваться этими тремя... Но какую из них я должен выбрать?

Первая миссия... кажется довольно сложной, если уж на то пошло. Я не знаю, что такое "Выход со сцены налево" и эта штука с манометром, но я не чувствую, что мне стоит браться за это.

Миссия DxD в некотором смысле очень привлекательна для меня.

Во-первых, у меня есть некоторые знания об аниме и новелле, так что я буду немного знаком с обстановкой. И, разумеется, это мир эччи, а меня, как мужчину, естественным образом привлекает перспектива жить в таком мире, несмотря на все опасности, которые он таит.

Разумеется, если верить моим воспоминаниям об аниме и описанию миссии, мне все равно следует быть осторожным и действовать осмотрительно, если я решу жить в этом мире.

И, наконец, Фейт. Единственное, что я могу сказать об этой миссии, это то, что... она просто самая опасная из всех трех. И, судя по описанию, я буду жить не в современности, а в далеком прошлом, во времена, когда Артурия или Артур были живы.

Как бы я это ни воспринимал, эта миссия просто кричит мне об опасности, даже больше, чем миссия DxD. Я не чувствую, что смогу жить во времена поздней античности. Однако, если я возьмусь за неё, я получу гораздо больше кредитов, так как рейтинг опасности выше...

Черт, это довольно сложно... Итак, какую миссию мне выбрать?

<http://tl.rulate.ru/book/90702/2972925>