

Му Ю оставил пока дерево в углу пространства и продолжил играть.

Затем он подошел к ближайшему эльфу и попросил того подать сигнал о вызове отряда лучников-странников, а затем он передал захваченного живым тролля их командиру.

[Вы выполнили задание по поиску троллей и предоставили важную информацию лесным эльфам, получено 1000 очков репутации с эльфами]

Эльфы оказались довольно щедрыми, и хотя миссию они выполняли втроем, все получили по 1000 репутации, но не Шэнь Я, она и так была эльфом, так что репутации у самой с собой у нее просто быть не могло.

[Командир лучников рассказал, что эти тролли пришли через вырытые троллями пещеры с целью украсть древние деревья их расы]

[Поскольку не-тролли не могут подойти к этому месту, дальше он поведёт войска и отправится в сторону места обитания троллей, чтобы совершить крестовый поход против них, но у входа сюда в ближайшее время еще могут появиться тролли, и он надеется, что вы, трое воинов, сможете остаться поблизости и помочь ему в походе, убивая троллей, которые появятся у входа в пещеру, по мере ваших возможностей]

Му Ю беспокоился, что эльф узнает о том, что он забрал себе древнее дерево, и попросит вернуть его.

К счастью, этого не произошло, и вместо этого была запущена новая миссия.

[Боевое задание: Убить троллей!]

[Содержание задания: Стойте у входа в пещеру и убивайте появляющихся из нее троллей, за каждого убитого вы получите 20 очков репутации с эльфами. Этот задание можно выполнять многократно]

Это задание очень понравилось Му Ю, оно позволяло не только убивать монстров, но и поднять репутацию, так что он мог полностью остаться здесь на несколько дней и выполнять его снова и снова.

Кроме того, в процессе похищения дерева троллями Му Ю пришла в голову новая идея...

Попрошавшись с отрядом лучников, он нашел свободный участок земли неподалеку, чуть дальше от входа в пещеру, и попытался посадить побег Мирового Древа.

В результате ему сразу же пришло уведомление.

[Внимание, это место находится слишком близко к пещере троллей, посадка здесь побега Мирового Древа, скорее всего, вызовет жадность троллей. Подтвердить?]

- Подтвердим!

Му Ю, даже не задумываясь, нажал на кнопку, ведь именно такого эффекта он и добивался.

Эти тролли не осмеливались совершить крупное вторжение в эльфийский лес, и они могли только пробираться поодиночке и, скорее всего, не смогли бы приходить по несколько раз в день.

После посадки Древа Жизни тролли стали бы приходить чаще, что косвенно помогло бы им увеличить количество приходящих монстров.

Кстати, после того как Древо Жизни созреет, можно будет не срубить его лично, а положиться на бесплатный труд троллей, а потом можно было браво убить их...

Они воруют дерево, я забираю дерево назад, это ведь не слишком, правда?

[Вы посадили побег Мирового Древа. Этот побег, содержащий ауру Мирового Древа, в будущем вырастет в Древо Жизни, но поскольку в нем слишком мало ауры Мирового Древа, Древо Жизни не сможет стать энтам и не сможет плодоносить]

[Вы посадили Древо Жизни в эльфийском лесу, репутация с эльфами повышается на 500 очков!]

«Я не знал, что посадка Древа Жизни может также увеличить репутацию, похоже, что это дерево очень ценно для них».

[Вы использовали буйный рост на побеге Древа Жизни. Побег быстро растёт и в мгновение ока превращается в двухметровый саженец "Древа Жизни". Репутация с эльфами повышается на 20 очков]

Ускорение роста также добавляло репутацию... но Му Ю не получал таких уведомлений, когда раньше ускорял рост хлопка, а это означало, что только древние деревья могли принести повышение репутации.

Му Ю продолжил.

[Вы использовали буйный рост на саженце Древа Жизни. Саженец быстро растёт и в мгновение ока становится еще на два метра выше. Репутация с эльфами повышается на 20 очков]

[Вы использовали буйный рост на саженце Древа Жизни...]

[Вы использовали буйный рост на саженце Древа Жизни...]

[Саженец Древа Жизни достиг своего максимального количества роста на сегодня и не сможет продолжать расти в течение 24 часов]

После десятикратного использования рост прекратился, и в этот момент "Древо Жизни" уже выросло в большое дерево высотой более 20 метров, но в текстовом описании оно всё еще находилось на стадии "саженца".

Му Ю не знал, насколько высоким будет зрелое Древо Жизни, но при таком темпе роста потребуется всего 5-6 дней, чтобы вырастить дерево до длины, необходимой для киля корабля-призрака.

...

Следующие два дня они втроем стояли на страже у входа в пещеру, проводя время за чисткой троллей и ростом дерева.

Благодаря притягательной ауре Древа Жизни к входу в пещеру каждый день приходило множество троллей, но они не решались на серьёзное вторжение, а лишь время от времени пробирались внутрь, и это было как раз по нраву троице.

Три человека по очереди караулили у входа в пещеру, и, увидев уведомление, человек на страже звал других, чтобы зачистить монстров. Всё было очень удобно, опыт рос как на дрожжах, и репутация с эльфами тоже стремительно росла.

Они не теряли даром времени: Линь Сюэ и Шэнь Я в это время занимались изучением языка Астрального мира, а Му Ю - созданием зелий и изготовлением карт.

За эти два дня Му Ю не создал ни одного нового зелья, в основном из-за того, что оставшиеся зелья 1-го уровня требовали ресурсов, которых у него не было.

Му Ю не стал искать материалы для создания, а создавал несколько уже изученных зелий.

Зелье жизни, взрывное зелье, сонное зелье и, конечно же, простейшая целебная мазь - все они были очень практичными, и Му Ю создавал их как можно больше на всякий случай.

Особенно зелье жизни, с помощью которого можно было не только увеличить годы жизни, но и, что еще важнее, мгновенно восстановить здоровье.

Большинство лечебных магических зелий рассчитаны на длительное восстановление после ранений, но в условиях постоянно меняющегося поля боя не было времени на это медленное восстановление. Поэтому зелье жизни, мгновенно восстанавливающее здоровье, было чрезвычайно ценным в реальном бою.

Кроме того, было и самое важное зелье эволюции.

Му Ю сейчас был 9-го уровня, а с учетом того, что в последнее время он часто зачищал монстров, его опыт стремится к 10-му уровню, так что к этому нужно было подготовиться заранее.

В результате долгой практики его уровень в зельеварении значительно повысился, и он смог приготовить зелье эволюции более высокого качества.

После более чем тысячи повторений, а также использования пьяного весеннего бриза, на свет появилась бутылочка с зельем эволюции превосходного качества.

[Зелье эволюции (превосходное): после приема пробивает узкое место повышения уровня и увеличивает на 5% атаку и защиту от подавления уровня]

Зелье превосходного качества обладало дополнительным эффектом "усиления подавления уровня" по сравнению с обычным, что означало, что эффект от удвоения атак и уменьшения урона при столкновении с игроками более низкого уровня увеличивался на чуть-чуть, но, к сожалению, усиление составляло всего 5%, и это было чем-то из разряда лучше, чем ничего.

Тем не менее, появление этого эффекта заставило Му Ю с нетерпением ждать зелий более высокого качества: если зелье превосходного качества повышало эффективность на 5%, редкого - на 10%, эпического - на 15%...

Более того, чем выше уровень, тем больше зелий эволюции требуется, например, для 15-го уровня нужно было 5 бутылочек, а для 20-го - 25... если дополнительный эффект от каждой бутылочки зелья эволюции будет складываться, то при повышении уровня высококачественными зельями итоговое сложение от подавления достигнет очень страшной отметки!

Конечно, единственная причина, по которой Му Ю мог так свободно мыслить, была в том, что он обладал формулой зелья эволюции и сам был быстро совершенствующимся мастером зельеварения.

На самом же деле у обычных игроков не было никакого выбора: получить бутылочку зелья нормального или плохенького качества уже считалось удачей, на большее они и рассчитывать не смели.

<http://tl.rulate.ru/book/90644/3304056>