

Один за другим дикие монстры высокого уровня выстраивались в очередь, чтобы умереть от теневого призрака, и эта долго молчавшая гробница вдруг стала оживлённой.

Теневой призрак прошел весь путь, убивая целых полчаса, прежде чем скорость появления уведомлений замедлилась: с одного раза в 4-5 секунд до почти 60 секунд, и было видно, что монстров осталось уже немного.

Еще через 10 минут сообщения об убийствах полностью закончились!

Му Ю не был уверен, что все монстры в этой гробнице уже закончились, во всяком случае, он наблюдал за текстом, как теневой призрак продолжал курсировать между различными уголками гробницы, но так и не смог наткнуться на новых монстров.

Не найдя целей для убийства, теневой призрак, казалось, стал раздражаться и начал атаковать окружающие стены горы своей потрясающей силой, видимо, желая вырваться из гробницы.

Эти действия очень сильно напугали Му Ю, что если он действительно сможет сбежать?

Хорошо, что хозяин гробницы не был простым человеком, и стены гробницы были сделаны из какого-то неизвестного, но очень прочного материала, так что теневой призрак не сможет пробить стены и выбраться за короткий промежуток времени.

Му Ю посмотрел на последнюю текстовую подсказку игры: «Вся гробница разрушается под бешеным натиском теневого призрака, и даже вся гора смутно дрожит», и не смог удержаться от того, чтобы не смахнуть капельку пота.

С таким страхом и трепетом всё вскоре, наконец, закончилось. По истечении 50 минут здоровье его игрового персонажа также закончилось.

[Ваше здоровье достигло 0, вы умерли, продолжительность жизни -1, оставшаяся продолжительность жизни - 142 года]

[После того как боль смерти прошла, вы воскресаете у входа в гробницу]

[В момент смерти теневой призрак отделился от вашего тела и превратился в массу черного тумана. Теневой призрак, лишившийся своего хозяина, быстро обнаружил ваше существование и с огромной скоростью устремился к вам, намереваясь снова вторгнуться в ваше тело...]

«Приближается!»

Посмотрев на последнее сообщение, Му Ю глубоко вздохнул, держа в одной руке карманные часы, а другой нависая над мобильным телефоном.

Только что, когда его персонаж умер, игровой экран вернулся в управляемое состояние, и Му Ю первым делом вызвал панель, нажав на "Запечатывающую коробку" на панели предметов, а затем навёл кончик пальца на всплывающую опцию [Достать], готовый нажать ее в любой момент.

[Наблюдая за приближением теневого призрака, вы внезапно достаёте запечатывающую коробку. Теневой призрак чувствует присутствие предмета и немедленно останавливается, став быстро сбегать в противоположном направлении]

[Ваш захват провалился!]

В первый раз, когда всё закончилось неудачей, Му Ю не придал этому значения и сразу же вернулся во времени.

[Время возвращается... теневой призрак снова мчится к вам]

[Вы попытались вытащить запечатывающую коробку, но, к сожалению, немного опоздали, и теневой призрак завладел вашим телом...]

- Назад!

...

Поскольку это была текстовая игра, Му Ю не видел экрана и мог определить время, когда теневой призрак достигал его, только по моменту появления последнего текста.

Му Ю снова и снова возвращался назад, постоянно чувствуя, что время не слишком быстрое и не слишком медленное.

Изначально он думал, что это будет еще одна затяжная битва, но оказалось, что в этот раз ему повезло, и на 10-й попытке он нашел нужное время.

[Теневой призрак мчится к вам на скорости и уже собирается захватить ваше тело, как вдруг вы вынимаете запечатывающую коробку. Теневой призрак не смог вовремя увернуться и по инерции влетел в коробку, и вы быстро закрыли ее.

[Теневой призрак был пойман вами!]

- Успех!

Только увидев последнее сообщение, Му Ю вздохнул с облегчением и почувствовал в душе

ликование.

Он не ожидал, что сможет повернуть такое!

Таким образом, если в будущем он столкнётся с подобным высокоуровневым местом, он сможет использовать теневого призрака в качестве временного бойца, как только что сделал.

Разумеется, эту операцию можно провести только в игре, в реальности это невозможно, так как в реальности просто нет воскрешения, если не использовать сокровище, например, перо феникса, и если умереть один раз по-настоящему, то шансов повторно победить теневого призрака не будет.

Придя в себя, Му Ю снова взглянул на игру.

Механизм появления монстров отличался от механизма воскрешения людей, и, согласно стратегии, которую он уже видел на форуме, в защищенной локации нужно было ждать не меньше недели, прежде чем появятся новые монстры.

Таким образом, какое-то время в этой гробнице не будет монстров, преграждающих ему путь, и он сможет беспрепятственно путешествовать здесь!

Му Ю немедленно отправил своего персонажа на осмотр гробницы.

Однако он быстро почувствовал сожаление: из-за жестокого стиля боя теневого призрака убитые им монстры были разорваны на куски, и шансов на выпадение вещей вообще не было.

Му Ю, управляя персонажем, наступал на разбросанные по земле ошмётки монстров, несколько раз проводил поиски, но замер, когда совсем ничего не нашел...

[Вы долго обыскивали разрушающуюся гробницу, поднимаясь всё выше и выше, и, наконец, на самом верхнем этаже гробницы нашли потайную комнату, которая, предположительно, является местом захоронения хозяина гробницы]

[Судя по высоте, это место находится недалеко от вершины Туманной горы, температура резко упала, воздух стал очень разреженным, и дышать становится всё труднее и труднее]

[Вы поспешно достаете маску мурлока и надеваете ее на лицо, чтобы хоть немного облегчить дыхание]

[Вы входите внутрь и обнаруживаете, что она пуста, и только крестообразный ледяной гроб лежит на полу в центре]

[Вы делаете шаг вперёд, поднимаете крышку ледяного гроба, окутанную холодом, и обнаруживаете, что внутри лежит труп с отвратительно бледным цветом лица, но его тело и одежда выглядят нетронутыми. Судя по клыкам, спрятанным в уголках рта, по ужасающе белой коже, по изысканному наряду и высокому воротнику на теле трупа вы узнаете хозяина гробницы: он – вампир!]

[Листон, Граф Ночи, когда-то был одним из старейших вампиров в клане, королем ночи, обладавший необычайной силой в ночное время, он был вынужден укрыться в горе, оказавшись на пороге смерти из-за несчастья, истощившего его силы и годы жизни. Полагаясь только на горгулью, с которой у него контракт, и которая ежедневно сосёт кровь у случайных существ, по ошибке зашедших в гробницу, чтобы направить к нему энергию, сохраняя его труп нетронутым и молодым, если он смог бы поддерживать свое такое состояние более 10 000 лет, у него был бы шанс воскреснуть снова, но, к сожалению, ваше вторжение в середине этого времени разрушило его план воскрешения]

[Когда вы открыли ледяной гроб, плоть вампира быстро истлела, и он в мгновение ока превратился в иссушенный труп]

Этот хозяин гробницы – вампир!

Му Ю был удивлён. Судя по описанию игры, вампир полагался на помощь от горгульи и, похоже, собирался снова возродиться.

К сожалению, из-за хаоса теневого призрака во всей гробнице не осталось ни одной живой души, кроме Му Ю. Неважно, где находилась эта горгулья, сейчас она должна была уже обратиться в каменную крошку, и, потеряв источник энергии, этот вампир умер.

Покачивая головой, Му Ю нажал на текст "Вампир".

[Вы опустились и, поискав в ледяном гробу, достали: "Скин Вампира", "Призрачный плащ" и "Вампирские когти"]

Неудивительно, что еще один скин был найден, жаль только, что кроме него было только 2 сокровища, что было немного мало по сравнению с личностью этого вампира.

Му Ю не терпелось проверить описание скина.

[Скин графа вампира: Скин, оставшийся после смерти темного графа Листона, унаследовал часть силы Листона, но также унаследовал и часть проклятия, которое с ним было]

[Таланты:

Король ночи: днем вы становитесь слабее, а ночью – сильнее, и чем ближе к ночи, тем сильнее вы становитесь, вплоть до 100% бонуса ко всем характеристикам.

Убийца гигантов: урон, наносимый существам ростом более трех метров, увеличивается на 500%.

Поглощение талантов: вы можете соединять другие не принадлежащие вам скины, чтобы получить талант этого скина и случайное проклятие, причем количество слияний не ограничено.

Жажда крови: необходимо каждый день пить кровь, иначе собственная кровь станет пронзительно холодной.

Палящее солнце: под воздействием солнечного света ваше тело начнет испытывать сильную боль, словно от сжигания жгучим пламенем, и вы будете терять здоровья, лучше оставаться в темноте!]

<http://tl.rulate.ru/book/90644/3210180>