

«Жетон... это действительно для убийство оборотня, не так ли!»

Му Ю ошарашено смотрел на окровавленный жетон, появившийся в его руке.

Возможность заставлять других NPC делать что-то для него – это хорошо и поможет переломить ход битвы при правильном использовании!

[Охотник дал вам жетон в надежде, что вы возьмёте его, чтобы сообщить старосте деревни и другим жителям, чтобы они были осторожны с оборотнем]

[Охотник был слишком тяжело ранен и умер, его тело превратилось в частицы света и полетело к точке воскрешения]

[Вы обыскиваете место, где исчезло тело охотника, и находите кусок "Мифрила"]

[Мифрил, магический металл, добываемый гномами в шахтах Морриган, легкий как перышко, прочный как чешуя дракона и обладает хорошей близостью к магии, что делает его отличным материалом для изготовления снаряжения]

[Возможно, вы сможете отправиться в стальную кузню в деревне и попросить гнома-кузнеца создать для вас снаряжение из мифрила]

Глядя на последнее уведомление, Му Ю был немного озадачен.

Изначально он планировал полностью опустошить всё, что только было у охотника, после его смерти, а потом уже идти к оборотню, но он умер, а... где вещи?

Хорошо еще, что хоть что-то выпало.

Мифрил, согласно описанию, является магическим материалом, который может быть превращен в снаряжение в кузнице.

Если серьёзно, то Му Ю изначально думал, что так называемые "дополнительные события" – это просто необязательные побочные события, и даже если они будут выполнены, награда будет чуть лучше, чем ничего. Но, к его удивлению, на самом деле награда оказалась довольно щедрой: всего одно событие почти даром дало ему окровавленный жетон и кусок мифрила.

В этот момент в игре появился новый текст.

[У охотника есть старая проблема – забывчивость, и после воскрешения он временно теряет память о своей последней жизни. Теперь только вы знаете местоположение оборотня в

деревне, вы выбираете...]

Внизу появилось два варианта: [Выследить оборотня в одиночку], [Вернуться в деревню и сообщить старосте].

Конечно же, Му Ю выбрал первый вариант!

Оборотень только что был тяжело ранен охотником и, вероятно, был в наиболее слабом из возможных состояниях, так что это была хорошая возможность добить подранка!

Му Ю решительно погнался за ним.

[Ядовитое яблоко у вас в рюкзаке придало вам сил, и вы отважно решаетесь выследить оборотня!]

[Вы долго шли по кровавому следу, оставленному оборотнем, и наконец нашли раненого оборотня у колодца на краю деревни!]

[Оборотень лежит неподвижно в луже крови, та всё еще сочится из простреленного отверстия в его груди]

[Он тяжело ранен и находится без сознания! Вы понимаете, что это прекрасная возможность убить оборотня, и выбираете...]

Варианты: [Забить оборотня камнями], [Накормить оборотня ядовитым яблоком], [Повернуться и убежать], [Лечь и притвориться мертвым].

Удивительно, но появилось целых четыре варианта!

Му Ю на мгновение был поражен: это было самое большое количество вариантов, с которыми он когда-либо сталкивался.

Поколебавшись секунду, он решил выбрать первый вариант - [Забить оборотня камнями], было бы здорово, если бы он смог напрямую убить другую сторону, и сэкономить яд.

[Вы подбираете с земли камень и на цыпочках приближаетесь к оборотню]

[Вы замахиваетесь камнем на голову оборотня!]

[Но как раз в тот момент, когда вы собираетесь ударить его, вы видите, что оборотень внезапно открывает глаза!]

[Оборотень только притворялся мертвым, он уже заметил ваше приближение и просто пытался заманить вас!]

[Он вскакивает и валит вас на землю]

[Оборотень укусил вас до смерти!]

«Чего?..»

Му Ю был ошарашен.

«Этот оборотень действительно может притвориться мертвым? Не будь таким ужасным!»

«Но... действительно ли это NPC?»

«Если он смог провернуть такой трюк... этот оборотень ведь не может быть другим игроком, верно?..»

Множество мыслей пронеслось в голове Му Ю в мгновение ока, и он поспешил нажать на карманные часы, пока не стало слишком поздно.

[Время отматывается назад, и вы возвращаетесь к предыдущему выбору. Посмотрев на оборотня, который упал на землю без сознания у колодца, вы выбираете...]

[Накормить оборотня ядовитым яблоком]

Му Ю выбрал второй вариант, но уже был напряжен.

Если этот оборотень действительно был игроком, то ядовитое яблоко, вероятно, не сработает...

[Вы достаете ядовитое яблоко и осторожно приближаетесь к оборотню. Увидев, что оборотень снова открывает глаза и бросается на вас, вы поспешно протягиваете ему отравленное яблоко]

[Оборотень окидывает вас презрительным взглядом, откидывает яблоко и размашисто ударяет вас лапой]

[Оборотень опрокинул вас на землю!]

[Вас насмерть загрыз оборотень!]

«Проклятие!»

Конечно, отравленное яблоко оказалось просто бесполезным против противника, который даже не взглянул на него.

Этот оборотень определённо был умным игроком!

Му Ю быстро подтвердил это и снова нажал на карманные часы.

[Время отматывается, вы возвращаетесь к колодцу, на этот раз вы выбираете...]

«Повернуться и убежать!»

[Зная, что ваш противник притворяется мертвым, вы без колебаний выбираете повернуться и убежать!]

[Оборотень, притворяющийся мертвым, понимает, что вы убегаете, и вскакивает на ноги]

[В этот момент вы значительно увеличили расстояние между вами и оборотнем и собираетесь бежать дальше, но оборотень внезапно бросает в вашу сторону мясной крюк с цепью!]

[Мясной крюк точно проникает в ваше плечо, оттягивая вас назад к оборотню]

[Вас насмерть загрыз оборотень!]

«Какого чёрта?»

Му Ю был ошарашен, этот оборотень был просто чем-то... раз он не мог сражаться в ближнем бою, он просто бросал крюк с дальнего расстояния... разве он не был непобедим?

«Назад, назад!»

Му Ю снова нажал на кнопку на карманных часах, но надежды уже не было.

Столкновение с этим оборотнем впервые заставило его осознать пропасть между игроками высокого и низкого уровней.

Очевидно, что крюк был связан со снаряжением или реликвией этого оборотня. Короче говоря, независимо от снаряжения или его собственной боевой мощи, Му Ю полностью подавлялся этим оборотнем.

Даже если он мог возвращаться в прошлое бесконечное количество раз и пробовать новые действия, в глазах этого оборотня он просто бы оттягивал свою смерть, никогда по-настоящему не спасаясь от нее.

И следующий факт также подтвердил его подозрения.

[Время проходит снова и снова, и снова и снова, зная, что умрёте, вы решаете упасть на землю и прикинуться мертвым]

[Оборотень окинул ваш "труп" недоумённым взглядом, выразил благодарность за этот дар природы, а затем загрыз вас!]

Му Ю просто лишился дара речи, он испробовал все четыре варианта, и ни один из них не оставлял варианта, где бы он выжил, так что это было 100% смерть!

Однако Му Ю не отчаялся.

Потому что после четырех смертей подряд он вдруг заметил кое-что: каждый раз, когда оборотень убивал его, он использовал метод "укуса".

Если это так, то...

В голове у Му Ю зародилась идея, и он поспешно нажал на карманные часы.

[Время повернулось назад в 9-й раз, вы снова перед колодцем, смотрите на оборотня, играющего перед вами в мертвеца, и вы выбираете...]

Из четырех вариантов Му Ю не потрудился выбрать ни один.

Вместо этого он быстро коснулся личной панели в верхней части экрана, а затем щёлкнул по "Ядовитому яблоку" в строке предметов, после чего выбрал "Съесть его" из появившихся вариантов.

[Вы знаете, что надежды на спасение нет, поэтому решили съесть ядовитое яблоко и совершить самоубийство]

[Вы были отравлены до смерти! Продолжительность жизни -5, оставшийся срок жизни - 42 года]

[Когда оборотень видит вас на земле, он думает, что вы притворяетесь мёртвым, и подходит, чтобы укусить вас]

[Оборотень съедает ваше мясо и умирает от яда, продолжительность жизни оборотня -10 лет!]

[Вы убили оборотня 7 уровня (Пожиратель оленей). Получено: фрагмент кожи оборотня*1, 7 очков опыта, 7 очков репутации фракции справедливости, и вы грабите потерянные оборотнем 10 лет жизни, продолжительность жизни +10, оставшаяся продолжительность жизни - 52 года]

[Вы выполнили задание деревни Аньнин на убийство оборотня, продолжительность жизни +5, оставшаяся продолжительность жизни - 57 лет]

<http://tl.rulate.ru/book/90644/3022865>