

Более того, Му Ю думал, что в этом мире, где магия была повсюду, что-то вроде магического заклинания должно было стоить дешево, но к его удивлению, заклинание оказалось самым дорогим товаром!

Самое обычное заклинание огня низкого ранга стоило 100 лет жизни! Заклинания более высокого ранга были еще более немыслимыми, и они никогда не были тем, что он мог получить в свои руки.

Му Ю с сожалением покачал головой и приготовился покинуть магазин.

Кто бы мог подумать, что в этот момент в игре появится новый текст.

[Владелец "Совиного магазина", похоже, заметил ваше бедственное положение и в качестве подарка новому покупателю бесплатно дал вам рулон лечебных бинтов в надежде, что в будущем вы будете больше думать о его магазине]

[Лечебный бинт: Предмет экстренной помощи для лечения ран, после его использования вы можете мгновенно вылечить свои раны или избежать смерти в случае физической атаки]

«О?»

Глаза Му Ю засветились, он был тронут.

Что это был за превосходный босс?

Хотя эти бинты не могли напрямую увеличить его продолжительность жизни, они могли позволить избежать одной смерти, и это было именно то, в чем он сейчас больше всего нуждался.

И самое главное – бесплатно!!!

В этом мире, полном злобы, только в этом магазине всё еще чувствовалось тепло.

[Перед уходом хозяин лавки сказал вам, что каждое утро на рассвете в его магазине появляется три случайных предмета, так что не забывайте заглядывать туда каждый день, возможно, там появится то, что вам нужно]

«Нет проблем, босс, когда я разбогатею в будущем, я обязательно буду покупать у вас каждый день!» - сказал про себя Му Ю и выбрал [Уйти].

[Вы покидаете магазин и возвращаетесь на дорогу]

[В конце заснеженной дороги вы видите знакомый пейзаж, вокруг которого брезжит свет. Вы почти на месте! Недалеко впереди – деревня!]

[Вы спешите и, наконец, оказываетесь перед деревней]

«Надо мной издевались всевозможные твари, но я наконец-то нашел безопасную зону... это значит, что после входа в деревню мне не грозит опасность, верно?»

[Вы уже собираетесь войти в деревню, как вдруг обнаруживаете длиннобородого охотника, лежащего в луже крови у входа в деревню. Хотите осмотреть его?]

«О? Что это еще за событие?»

Его многолетний опыт в играх подсказывал ему, что такое событие, скорее всего, принесёт пользу, поэтому Му Ю поспешно выбрал [Да].

[Вы подходите, чтобы проверить, этот охотник с ружьем, похоже, был ранен во время охоты в лесу, его тело покрыто ранами, разорванными каким-то диким зверем, и они обильно кровоточат. Он слабо смотрит на вас и просит о помощи. Вы выбираете...]

[Ограбить его: У охотника много вещей, так что самое время ограбить его, пока он слаб]

[Вылечить его: Используйте свои бинты, чтобы залечить его раны, и, возможно, он будет достаточно благодарен, чтобы оказать вам некоторую помощь]

[Проигнорировать: Вы войдёте в деревню, притворяясь, что не видите, оставляя его умирать в тишине]

- Конечно, ограбить!

Из трех вариантов Му Ю решительно выбрал первый.

[Ваши глаза светятся от жадности, когда вы решаете ограбить охотника, пока он еще жив]

[Охотник приходит в ярость, и, на грани смерти, он фактически ожил, вскочил и зарубил вас топором до смерти!]

- Нет, погоди, брат охотник, я ошибся!

Му Ю понял, что он действительно всё еще переоценивал свою боевую мощь, и даже умирающий охотник не был тем, что он мог осилить.

Отмотать назад...

[Время летит, вы снова стоите перед охотником, на этот раз вы выбираете...]

[Вылечить его]

Му Ю выбрал второй пункт.

Хотя лечение охотника израсходует его бинты, в данной ситуации это должно было привести к чему-то хорошему, так что сначала стоит посмотреть, стоит ли оно того.

[Вы решили использовать бинты, чтобы вылечить охотника]

[Бинты засветились слабым белым светом, исцеляя большую часть ран человека. Охотник выживает и так благодарен вам за помощь, что решает дать вам что-нибудь взамен. Принять?]

«Вот оно, вот оно!»

Му Ю только и ждал этого момента!

[Охотник известен в деревне как искусный создатель ловушек и мастер укрощения зверей, а также владеет навыком стрельбы на дальние дистанции. В награду за его спасение вы можете выбрать одно из следующих трех заклинаний]

[Сотня выстрелов: Заклинание стрельбы, которое на короткое время после активации делает вас намного точнее при стрельбе из различных видов дальнобойного оружия]

[Ловушка: Заклинание создания ловушки, расходуемое дерево или металл на создание скрытой ловушки в земле для заманивания в нее проходящих мимо существ]

[Разговор с животными: Заклинание приручения, которое, будучи активированным, наделяет животное духом и способностью понимать ваши команды, имеет меньший процент успеха в использовании на более развитых животных]

- Заклинания!!!

Му Ю был удивлён!

Три варианта, и все были заклинаниями!

И, глядя на описания, каждое из них имело очень мощный эффект!

Вскоре Му Ю оказался в затруднительном положении, потому что он мог выбрать только одно из трех заклинаний...

«Стоп... погоди...»

Му Ю вдруг вспомнил кое-что.

Почему он должен был выбирать?

Другие люди могли бы выбирать, но у него были карманные часы времени... разве он не мог взять их все?

Заклинания отличались от физических наград, относясь к памяти.

Если бы это была физическая награда, она бы исчезла после обращения времени вспять.

Но память... информация была выгравирована прямо в его мозгу, и даже если бы время было обращено вспять, он не смог бы забыть это снова, верно?

Конечно, Му Ю не мог быть уверен, что игра позволит ему воспользоваться такой очевидной лазейкой, так что стоило для начала попробовать.

Му Ю выбрал третий вариант - [Разговор с животными].

Для владельца зоомагазина не было более полезной магии, чем эта!

[Вы выучили "Разговор с животными"!]

В момент появления текста Му Ю почувствовал, что в его сознании появилась сложная и извилистая комбинация слов, явно на незнакомом языке, но он смог прочитать ее так искусно, как будто это был его родной язык.

Было уже поздно вникать в смысл этого магического заклинания, прошло почти пять секунд, и Му Ю поспешно нажал на карманные часы.

Время отмоталось назад и вернулось к моменту выбора.

Три варианта перед ним были всё теми же.

В то же время память о заклинании в голове Му Ю не исчезла!

Оно там так и осталось!

Му Ю был вне себя от радости, он действительно смог найти баг!

[Пожалуйста, выберите одно из следующих трех заклинаний...]

- Уж простите, но я заберу всё!

Му Ю решительно сделал то, что сказал, и быстро выучил два других заклинания.

Чувствуя, как информация о трех заклинаниях осела в его голове, Му Ю был доволен, и это было самое эффективное использование возвращения в прошлое!

«Продолжим!»

После того, как он выучил три драгоценных заклинания за один раз, две жизни, которыми он пожертвовал раньше, уже не казались ему столь болезненной потерей.

Кроме того, он уже достиг деревни в игре, и дальше его наверняка ждали новые события!

Му Ю был сейчас на пике своего энтузиазма по поводу игры, и ему не терпелось нажать на кнопку продолжения игры, но...

[Дурак, ваша энергия на сегодня исчерпана, вынужденное движение в состоянии усталости может привести к рассеиванию вашего тела, вам лучше остановиться, чтобы отдохнуть и медленно восстановиться, а завтра, когда энергия восстановится, вы сможете продолжить свой путь]

<http://tl.rulate.ru/book/90644/2976866>