

В этот момент в игре появился новый текст.

[В месте, откуда убежал беглец, вы находите предмет, похожий на ветку. Вы поднимаете его и видите, что это старая волшебная палочка!]

[Старая волшебная палочка: Это палочка, сделанная из ветки самого дешевого красного дуба, без каких-либо дополнительных свойств, что говорит о том, что она старая и может в любой момент сломаться, потому лучше бы купить новую, если у вас есть такая возможность]

«И всё же, есть ли у меня шанс?»

Глаза Му Ю засветились, и он щелкнул по тексту "волшебная палочка".

В его руке появился изогнутый прутик.

Ее длина составляла около тридцати сантиметров, а поверхность во многих местах имела следы гниения. Палочка выглядела грубой, как ветка, случайно отломанная от мёртвого дерева.

«Это волшебная палочка?»

Му Ю взял ее в руку и некоторое время повозился с ней, а затем попытался несколько раз взмахнуть ею, но она не реагировала.

Он снова вернул свой взгляд к тексту в игре.

[Волшебная палочка – это инструмент, необходимый волшебнику для высвобождения магии, но для этого нужно сначала выучить хотя бы одно заклинание]

- Неужели для этого нужно выучить заклинание...

Му Ю вздохнул, очевидно, волшебная палочка была просто инструментом, а сутью было магическое заклинание. С одной только палочкой ничего не сделаешь.

- Заклинание... заклинание... хочу заклинание, дайте мне заклинание! Любое!

Му Ю бормотал, нажав на продолжение игры.

[Вы получили первую в своей жизни волшебную палочку! Это даёт вам большой стимул, и хотя

вы еще не знаете никакой магии, вы уже сделали первый твёрдый шаг на пути к тому, чтобы стать великим волшебником!]

[В вашем сердце зарождается уверенность, а в груди разгораются амбиции. Вы с большой гордостью пересекаете среднюю тропу, как король, который расширяет свою территорию!]

Вдруг из травы впереди выпрыгивает ядовитая змея.

[Вас укусила ядовитая змея!]

[Вы умерли! Продолжительность жизни -1, оставшийся срок жизни - 57 лет]

- Чёрт!

Му Ю был ошеломлен, еще одна ужасная смерть!

Но разве здесь не было чего-то странного?..

- Где эти чёртовы варианты!

Он еще даже не использовал свои карманные часы, так почему же его вдруг укусили насмерть?

Только Му Ю подумал, что с карманными часами в руках он будет бессмертным в этой игре, как тут же получил удар реальностью по лицу.

На самом деле, его могли убить даже без варианта! Слишком нечестно!

При таком способе смерти его карманные часы были бесполезны, потому что даже если он вернётся в прошлое, он не сможет больше ничего сделать в игре, он сможет только продолжать идти дальше, а затем просто заново умрёт.

Му Ю выругался, но он мог только продолжать играть. Впрочем, продолжать ругаться ему ничто не мешало.

Хотя он потерял год жизни, он уже получил небесные карманные часы и волшебную палочку, поэтому ему было трудно остановиться.

[По правилам Астрального мира, смерть не является концом, и все существа в этом мире теряют один год жизни каждый раз, когда умирают, и воскресают в ближайшей точке

возрождения]

[Только когда продолжительность жизни упадёт ниже нуля, вы полностью исчезнете из этого мира!]

В игре появилось описание.

Как он и думал раньше, оказалось, что эта игра действительно сокращала продолжительность его жизни на один год каждый раз, когда он умирал.

Теперь его продолжительность жизни составляла 57 лет, и это означало, что у него оставалось еще 57 жизней и попыток...

- Всё в порядке, это всего лишь минус одна жизнь, у меня их еще много! – утешил себя Му Ю и продолжил свой путь.

[После боли смерти вы воскресаете на последнем перекрёстке]

[Вы снова отправляетесь в путь, прогуливаясь по заснеженному лесу]

[Вы видите маленького белого кролика, лежащего на обочине дороги и поедающего траву, его милый вид напоминает вам вкус тушёного кролика, и вы не можете не подойти к нему]

[Белый кролик замечает вас, и атакует с "диким рывком"]

[Вы были атакованы белым кроликом!]

[Вы умерли! Продолжительность жизни -1, оставшийся срок жизни – 56 лет]

- Что за твою мать?!

Му Ю едва не разбил свой телефон.

«Эта игра действительно возмутительная, не так ли?»

«Кому сдался этот тушёный кролик? Я хочу жить, ясно? Ты можешь быть немного пассивнее?»

От двух смертей сердце Му Ю обливалось кровью.

Он наконец-то почувствовал злобу этой игры по отношению к игрокам!

К сожалению, игра не дала ему много времени на недовольство, так как появилось новое сообщение.

[Среди завывающего холодного ветра вы снова были воскрешены на перекрёстке]

[Опыт новой смерти наконец-то заставил вас осознать свою ничтожность. В этом коварном и тёмном мире магии вы, как дурак, являетесь самым низким и слабым существом, даже кролик на обочине дороги – это не то, с чем вы можете справиться!]

Глядя на этот смущающий текст, Му Ю с трудом удерживался от желания выругаться.

Ему было любопытно, в каком состоянии он был в том мире. Ладно, если он не мог победить летучую мышь или змею, но не победить даже кролика... что это за слабость?

[После отдыха вы снова отправляетесь в путь, чтобы найти деревню, на этот раз с большей осторожностью]

[Вы снова идёте по тому же пути, что и раньше, и, глядя на безобидного маленького белого кролика, решаете обойти его подальше]

[Кролик вскоре исчезает из вашего поля зрения, и вы с облегчением вздыхаете, продолжая идти дальше, как вдруг видите впереди на перекрёстке деревянную хижину-магазин, над которой висит вывеска в виде совы с надписью "Совиный магазин"]

[Владелец придорожного магазина – человек с лицом совы. Увидев вас, он приветствует: «Здравствуй, искатель приключений, я продаю здесь настоящие сокровища, не проходи мимо!»]

[Войти в "Совиный магазин"?]

Впереди показался небольшой магазинчик, похожий на придорожный ларёк, но его владельцем был жуткий человек-сова, поэтому он подумал, а не очередная ли это ловушка.

Опасаясь ловушки, Му Ю выбрал [Войти в магазин], при этом он крепко держал карманные часы в правой руке, готовый вернуться во времени, как только произойдёт малейшее отклонение от нормы.

К счастью, воображаемая ситуация, где его укусила до смерти большая группа сов сразу после

входа в магазин, не произошла, и это действительно оказалось безопасным местом для торговли.

[Вы входите в магазин и видите три предмета, выставленные на витрине]

[Свиток огня: Свиток с записанным на нем магическим заклинанием, используйте его, чтобы выучить низкоранговое заклинание огня "Бушующее пламя". Стоимость: 100 лет жизни]

[Плащ-невидимка: Как и следует из названия, он делает вас невидимым, но плащ не может скрыть ваш голос или запах. Стоимость: 55 лет жизни]

[Заряжаемая волшебная палочка: Это особая палочка, когда кто-то поблизости выпускает магию, она поглощает ее и заряжает 1 ячейку. После заполнения пяти ячеек может выпустить магию электрического шока без потребления, очищает ячейки. Стоимость: 70 лет жизни]

- Всё здесь – хорошие вещи!

Му Ю чуть ли не пускал слюни от жадности, но, к сожалению, он не мог позволить себе ни одного из этих предметов...

Даже самый дешевый плащ-невидимка стоил 55 лет жизни, а у него было всего 56 лет, и после его покупки у него останется лишь пшик здоровья, и он умрёт от царапины случайного дикого монстра по дороге. Даже если его смелость помножат на 10, он не осмелится на это!

<http://tl.rulate.ru/book/90644/2976865>