

Я понял что позади меня стоит гoblin, он не выглядел устрашающе или что-то в этом роде, но всё равно мне было невероятно страшно, ведь у меня нет ни оружия, ни атакующих навыков.

В тот же миг как я решил убежать, Собеседник остановила меня.

-Он намного быстрее тебя, нет смысла убегать, постарайся найти какой-нибудь камень, гoblinы очень слабы, а твои начальные характеристики не так уж и плохи.

Её слова придали мне мотивации, ведь я вспомнил, что мало того что от меня зависит моя жизнь, так ещё и жизнь высококлассного навыка, который возможно был только у меня за всю историю этого мира.

От понимания этого я одновременно возмужал, ведь на меня положили такую ответственность, а значит в меня верили, но при этом чувство того что если я проиграю с несколькими невероятно редкими навыками гoblinу сделает меня самым глупым человеком за всё время.

Гoblin

Ур.2

Сил. 2

Вын. 2

Лов. 10

Навыки: Отсутствуют

Прислушавшись к совету Собеседника я взял в руку камень, на удивление он был не таким тяжелым как выглядел. Скорее всего это эффект от моей внутриигровой силы, ведь в реальном мире я бы никогда не поднял камень весом в пару кг одной рукой и смог бы спокойно им размахивать.

И вот я уже хотел нападать на Гоблина пока он не сделал этого, но вдруг перед моими глазами появились окно информации

Найдено оружие:Средний Камень

Благодаря навыку: Талант к обращению с мечами, вы смогли изучить самые базовые приёмы владения камнем, если вы хотите изучить более сложные приёмы вам предстоит тренироваться.

В этот же миг я почувствовал уверенность и бросил камень прямо гoblinу в правый глаз, и пока он вопил от боли я сделал резкий выпад в его слепую область от попадания камнем, по пути успевши взять второй камень, и ударил его со всей мощи прямо в шею, его голова слетела с плеч за считанные секунды.

+3 опыта

Чтоо, всего три?

Подумал я, после чего сразу получил ответ

-Этот монстр является самым слабым из всех существующих, даже обычный человек сможет победить его если приложит немного усилий, очевидно что награда будет очень маленькой.

Но как они тогда выживают в этом мире? Разве они не должны были вымереть?

-Нет, во-первых, множество монстров в этом мире перерождаются на месте спавна если не убить босса, а во вторых они всегда ходят в огромных стаях, а нам просто повезло что он был один.

Стоп, если они ходят стаями...

И тут мне сразу пришла гениальная идея.

"Характеристики" Уверено сказал я

Статистика Шин хе Ур.1

Характеристики: Лов. 6

Сила. 2

Вын. 3

Инт. 1

Навыки

<Собеседник.> (Обычный)

<Тот, кто способен вести диалог с каждым. (Особый)>

<Талант к обращению с мечами. (Обычный)>

<Посланник бога справедливости. (Легендарный) (Заблокировано)

<Вор>(Редкий)

<????????????????????????????>(????????)(????????)

Открыв окно характеристик, я сразу зашёл в описания ничем не примечательного навыка "Вор"

Вор

Уровень навыка: 1

Убито монстров всего: 1

Монстров до следующего повышения характеристик 9

Повышение характеристик: 1

Уровень до следующей эволюции навыка: 19

Редкость навыка при повышении: Эпический

Повышение получаемых характеристик после эволюции: ???

Да, я так и думал, я могу пожить в этой пещере первое время, чтобы по эксплуатировать этот навык.

-А это не так уж и глупо с твоей стороны, я ожидала что с твоим интеллектом ты просто испугаешься и убежишь в город за помощью, но оказывается твои вычислительные способности на уровне немного выше чем я ожидала.

Мне это как комплимент воспринимать или наоборот?

-К сожалению я не могу дать ответ на подобный вопрос, попробуйте повысить уровень данного навыка и задать вопрос вновь.

Какая же она всё-таки странная...

Спустя пол дня пребывания в этом месте, я понял что по каким то причинам у меня нет потребности к сну, голода, а также моё тело не чувствует холод или тепло.

Из-за данных факторов мне стало интересно человек ли я вообще, поэтому я решил спросить у Собеседника её мнение, но она ответила своей любимой чепухой про повышение уровня навыка.

Ещё чуть дольше походя по просторам этой удивительной пещеры освещение которой состояло из красивых неоновых кристаллов, я наткнулся на человеческий труп..

Зрелище было не из приятных, но я смог достать старый ржавый меч, который на удивление несмотря на внешний вид был в достаточно хорошем состоянии и был изготовлен из по всей видимости недешёвого металла, а также полу разрушенную маску с огромной устрашающей улыбкой чёрного цвета, с маленьким рогом на левой стороне маски.

Старый ржавый меч

Ур. 3

Редкость: Обычный

Характеристики: +1 сил. +2 ловкости

Несмотря на внешний вид, меч неплохо сохранился из-за чего практически не утерю свои усиливающие параметры

Маска безумца

Ур. 2

Редкость: Обычный

Характеристики: +2 инт. +1 вын.

Поговаривают что данная маска принадлежала великому убийце ассасину, он носил её несмотря на её ужасные параметры, чтобы отдать дань своему отцу.

Взяв меч в руки, перед глазами сразу всплыло знакомое сообщение.

Найдено оружие:Старый ржавый меч

Благодаря навыку: Талант к обращению с мечами, вы смогли изучить самые базовые приёмы владения мечом, если вы хотите изучить более сложные приёмы вам предстоит тренироваться.

Немного подумав, я так и не понял что означает "Тренироваться"

И решил спросить у Собеседника, что она думает на этот счёт

-Я думаю вам стоит заглянуть в описание навыка, возможно там будет полезная информация

Характеристики произнёс я, после чего передо мной открылось уже не вызывающее удивление меню

Статистика Шин хе Ур.1

Характеристики:

Лов. 8

Сила. 1

Вын. 1

Инт. 3

Навыки

<Собеседник.> (Обычный)

<Тот, кто способен вести диалог с каждым. (Особый)>

<Талант к обращению с мечами. (Обычный)>

<Посланник бога справедливости. (Легендарный) (Заблокировано)

<Вор>(Редкий)

<????????????????????>(????????)(????????)

Инвентарь:

Старый ржавый меч (Обычный)

Маска безумца (Обычный)

Немного присмотревшись я увидел новую вкладку под названием инвентарь, но так как я знаком с играми ММО жанра, расспрашивать Собеседника не стал. Вместо этого я наконец открыл информацию о навыке "Талант к обращению с мечом"

Талант к обращению с мечом

Уровень навыка: 1

Изученные виды оружия:

Камень(Базовый уровень)

Меч(Базовый уровень)

Доп информация: под тренировкой подразумеваются убийство монстров данным оружием либо физические упражнения связанные с оружием которое вы хотите улучшить.

То-есть я могу убивать мобов и одновременно улучшать два навыка?

Ехидно заулыбавшись подумал Я

Но, внезапный ответил Собеседника, заставил меня вскрикнуть так громко, что кажется мои друзья из нашего мира услышали бы меня. Как же это всё-таки непривычно.

-Да, вам несказанно повезло получить сразу 3 навыка которые могут улучшаться простым способом. А также, пожалуйста, перестаньте кричать, вы можете привлечь внимание гоблинов.

Не успела Собеседник договорить, как из-за угла я услышал звук гоблина.

-Кажется, это гoblin разведчик, скоро к нам придёт их армия, поэтому вам нужно подготовиться к битве, и не смейте думать что раз убили одного также получится и с остальными, они намного опаснее в стае чем по одиночке.

Но Шун хея это никак не волновало, он был заядлым геймером, для него пофармить было сродни день рождению, он обожал делать это. После столь хороших новостей его улыбка, скрывавшаяся под маской, выглядела не менее устрашающе чем та, что была на маске.

И вот, сидя в позе короля этой пещеры, он сел на выдуманный трон и приняв пафосную позу со стороны похожую на человека с синдромом восьмиклассника, он ждал врагов.

<http://tl.rulate.ru/book/90626/2913429>