

Персонажи (и не совсем).

Цзян Чаншэн - главный герой.

Система Выживания - система главного героя, награждает его за пережитые трудности.

Храм Лунци - расположенный на Горе Лунци храм, место где находится главный герой.

Белый Дракон - на самом деле белая змея. Потомок сильного зверя, питомец главного героя.

Цин Ку - названный младший брат главного героя, можно назвать его верным помощником.

Цин Сюй - настоятель Храма Лунци, человек спасший Цзян Чаншэна когда он был маленьким.
Друг Цзян Юаня.

Ли Чанцин - бывший Первый старший брат, предал Храм Лунци из-за любви.

Цзян Юань - отец главного героя, основавший династию Цзин.

Чэнь Ли - чиновник, ставший хорошим другом главного героя.

Цзян Юй - Четвертый принц. Цзян Юань отправил его к главному герою чтобы он обучился боевым искусствам. Ушел на фронт)

Цзян Мин - Второй принц. Осаждал Храм Лунци, но проиграв, начал пытаться склонить Цзян Чаншэна на свою сторону, так как это существенно помогло бы ему в борьбе за власть.

Цзян Цянь - Первый принц, наследный принц. Фальшивый принц...

Евнух Ли - старик, следующий за правящей семьей.

Мэн Цюшуан - сестра Мэн Цюхэ, ныне исполняющая обязанности настоятеля храма. Первая старшая сестра.

Мэн Цюхэ - покинувший храм ученик. Раньше был жизнерадостным, но потом стал мрачным и с головой ушел в изучение боевых искусств.

Демонический Жрец/Старый Бессмертный Хуаньян - выступающий на стороне Второго принца эксперт. Хотел занять Гору Лунци, но в ужасе сбежал. Чэнь Ли говорил, что он имел благосклонность императора.

Призрачноглазый Злой Король - сбежавший из Небесной Тюрьмы демонический практик. Хотел уничтожить Храм Лунци, но был убит главным героем.

Мастера боевых искусств (уровни их силы).

1. Третьеклассный.

2. Второклассный.

3. Первоклассный.

4. Царство Истинной Энергии.

5. Царство Духовного Чувства.

6. Царство Небесного Прибытия.

Высшим Мастером называется в простонародии тот, кто обладает силой Царства Истинной Энергии.

Награды Системы (тут вы можете посмотреть техники и предметы).

1. Техника Дао - основная техника главного героя, ведущая его по пути культивации.
2. Удар Божественной Тени - боевое искусство, заключается в использовании ног для атаки.
3. Девять Шагов Небесного Дракона - боевое искусство, возможно для атаки, возможно для передвижения. Возможно все вместе.
4. Руководство Весны и Осени - видимо, всеобъемлющее медицинское пособие.
5. Венчик Хвоща Циляня - магическое оружие, относится к пути культивации. Требуется духовной энергии для использования.
6. Алмазный Вой - боевое искусство, стимулирует меридианы в горле истинной энергией, делая голос необычайно громким и позволяя поразить им врагов. Если им овладеть, можно изгонять злых духов.
7. Алхимия - навык. Лекарства, пилюли.
8. Каллиграфия - навык. Вообще каллиграфия это способность красиво рисовать буквы, но в таких произведениях зачастую обладает волшебными свойствами, такими как "вбирать и передавать глубокий смысл слов", "создавать сильное оружие/талисманы" и так далее.
9. Печать Жизни и Смерти - боевое искусство, наносит удар по меридианам и акупунктурным точкам противника, заставляя почувствовать огромную боль и мучения. Не смертельное, но умереть захочется. Возможно берет под контроль жизнь жертвы.
10. Техника Королевского Меча - заклинание, требует духовной силы, а значит относится к пути культивации. Позволяет управлять мечом в воздухе.
11. Тело Повелителя - внутреннее боевое искусство, использует истинную энергию для закалки тела, делая его прочным настолько, что его трудно проткнуть мечом. Также упоминается про иммунитет к яду.
12. Омоложение - магическое заклинание, относится к пути культивации. Не очень оправдывает название, так как его суть заключается в том, что если человек близок к смерти, оно могло помочь ему сохранить дыхание и прожить некоторое время. Обычно оно могло только залечивать раны и ускорять свертывание крови.
13. Глаз Призрачного Бога - заклинание, относится к пути культивации. Позволяет изменять воспоминания других, более слабых существ, посмотрев им в глаза. Потребляет духовную силу в зависимости от количества измененной информации. Если использовать технику на слишком сильном противнике, это будет легко обнаружено и также вызовет ответную реакцию у использующего.

Остальное.

Небесная Тюрьма - строжайшая тюрьма в столице, считалось что из неё невозможно сбежать.

Белая Гвардия - подчиненная императору гвардия, обязана сохранять стабильность государства.

Божественная Секта Гуйюань - секта, возглавляемая недавно появившимся гением.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/90563/3780129>