Панели по обеим сторонам выглядели одинаково, но раса Рыцаря Смерти была выше, а её навыки были более обширными и полезными.

К тому же, топор был намного прочнее ствола дерева, так что это все ещё было одностороннее наступление!

В этот момент опыт Линь Фана был полон.

[Убит Черный Огр 20 уровня, ОП +1200]

[Получено смолянисто-черное Сердце Древа x1]

Линь Фан также поднялся до 16 уровня. В тот момент, когда он повысил уровень, на его теле появился свет. В то же время появилось уведомление о том, что он повысил уровень. Когда окружающие это увидели, они подумали, что им показалось.

Они ясно видели, как призванное существо Линь Фана сражалось с врагом 20 уровня. Он был уничтожен всего за несколько раундов. Как он мог быть всего лишь 16 уровня?

Скорее уж 26 уровня.

Конечно, Гигантский Рыболов, который в прошлый раз тоже был 20 уровня, был намного сильнее, потому что он был элитным монстром. Поэтому даже с точки зрения данных защита Черного Огра не уступала защите элитного Рыболова.

Тем не менее, в целом он все ещё был слабее.

Линь Фан продолжал призывать других существ.

Окружающие онемели.

В этот момент у него было по одному из каждых из трех Рыцарей Смерти.

Два Скелетных Герольда.

Скелетный Ронин и Скелетный Охотник.

Верховный Скелетный Демон Огня.

Вурдалак.

После нового улучшения Линь Фан даже вызвал Мерзость.

На этот раз, после вызова обычной Мерзости, произошло то же самое, что и раньше.

Он засиял белым светом.

[Усиление Света!]

[Железный Крюк Мерзость (Уровень 20)]

[Сила: 3000]

[Ловкость: 1800]

[Защита: 3000]

[Дух: 1500]

[Мана: 1600]

[Навыки: Крюк для Убийства, Поедание Трупа, Извержение Тлена]

[Крюк для Убийства: Крюком зацепить врага и, ухватившись другой рукой за разделочный нож, перетащить его. Шанс критического удара 80%, вызывает непрерывное кровотечение в течение 10 минут.]

[Поедание Трупа: Потребляет трупы для восстановления жизненных сил. Также можно получить часть туловища из трупа и вплавить ее в тело.]

[Извержение Тлена: Извергает из рта зеленое гнилое вещество со странными жуками внутри. Кровоточащий яд. Когда шкала яда заполнится, враг автоматически умирает.]

Линь Фан остался очень доволен навыками Мерзости.

Взглянув на призванных Линь Фана существ, его товарищи по команде наконец поняли кое-что...

"Он что, легендарный Некромант?" — спросил Ван Дахай.

Ню Дачжуан спросил: "Почему мне кажется, что эта Мерзость даже сильнее меня? Я что, правда здесь только для того, чтобы бездельничать?!"

И действительно, Мерзость была ростом более 2 метров и весом более 230 кг.

Единственным недостатком было то, что она была не такая быстрая, как Рыцарь Смерти.

Тем не менее, у [Железного Крюка Мерзости] в руке был кроваво-красный железный крюк, которым можно было тащить врага. Это все еще было сдерживающим фактором дальнего боя.

Поскольку подземелье имело "Высшую" сложность, оно было явно трудным. В этот момент они еще не видели Тролля, который был целью квеста, а первый дикий монстр был уже 20 уровня.

Хотя для Рыцаря Смерти Линь Фана это было ничем.

По пути призванные существа Линь Фана убили немало Человекоедских Цветов и Человекоедской Травы.

[Убит Черный Огр 20 уровня, ОП +1200]

[Получено смолянисто-черное Сердце Древа x1]

[Убит Странный Подсолнух 20 уровня, ОП +1500]

[Получено Семя Странного Подсолнуха x1]

[Убита Кровососущая Лоза 21 уровня, ОП +1800]

[Получена Кровососущая Лоза x1]

…

Это была команда из четырех человек, но трое из них не могли соперничать с Линь Фаном за ОП, поэтому он становился сильнее быстрее.

Кроме того, добыча должна быть случайной, но не совсем.

Например, Ван Дахай получил в команде специальную Кровососущую Лозу.

Она, вероятно, была довольно дорогой, но Линь Фан ничего не сказал.

Убив множество этих странных смертоносных растений, они увидели перед собой вход в пещеру. Вокруг костра плясали несколько Троллей.

Они знали, что это то самое место.

Предположительно, если они пройдут в самую глубину, они смогут увидеть Короля троллей.

“Кстати, вы, ребята, пьете подсолнечный чай?” Ван Дахай, который оказался шеф-поваром, тушил в маленькой кастрюльке странный подсолнечник.

Понятно, что все присутствующие отказались.

Но, увидев, что на него никто не обращает внимания, Ван Дахай не пал духом. Он попробовал сам, но тут же выплюнул все и закашлялся.

“Чёрт, я хотел попрактиковаться в кулинарном мастерстве в подземелье, но какие же здесь ингредиенты? Их вообще есть невозможно!”

Вызванные юниты Линь Фаня уже пошли впереди.

Когда тролли увидели наступающих на них врагов-нежить, они тут же принялись трубить в рог. По звуку рога из пещеры выбежало еще больше троллей.

Все трое, что были рядом с Линь Фанем, пришли в ужас.

Ван Дахай недоумевал: “Линь Фань, ты совсем забеспокоился? Это же целое гнездо, тут не один тролль. К тому же тролли — это же разумная раса. Как ты можешь так просто идти на таран?”

Линь Фань промолчал.

Две стороны сошлись. Тролли-солдаты, стоявшие вокруг костра, выглядели несколько необычно. Один держал огромный молот, на другом была маска-тотем, и он держал в руках странный инструмент. Похоже, шаман.

Были еще двое — один с рогом, а другой с кинжалом.

В этот момент огромный тролль, размахивавший огромным молотом, первым столкнулся лбами с мерзостью.

От первого же удара молотом мерзость получила по темени.

Раздался глухой звук.

Может быть, из-за того, что живот у нее был слишком большой, она лишь тряхнула головой от удара молота и упала на землю. Похоже, серьезных повреждений она не получила.

Только тролль почувствовал, что мерзость совсем не так сильна, и хотел было добить ее своим молотом, как та неожиданно выплюнула в него зеленую слизь с червями, которая прилетела прямо в лицо командиру тролльского авангарда (22-го уровня).

Мгновенно сработал эффект смрада разложения — тролль невольно заплакал и закашлялся, закрыв нос.

[Тролль-шаман (23-го уровня)] использовал [Бесконечная боль].

[Бесконечная боль: Ворует у цели 100/175/250 единиц здоровья и 15/20/25% брони и сопротивления магии. Получает вдвое больше украденных характеристик в течение следующих 6 секунд.]

Однако Рыцарь смерти тоже не остался в долгу.

Зловещий рыцарь смерти активировал навык [Зона антимагии (17-го уровня)].

[Зона антимагии: Размещает большую статическую зону антимагии, уменьшающую получаемый магический урон всем членам группы в радиусе действия на 66%. Зона антимагии длится 30 секунд или пропадает после поглощения 10000 единиц урона.]

Навык [Бесконечная боль], которым противник попытался воспользоваться, был действительно сильным.

Однако в [Зоне антимагии (17-го уровня)]…

Он не смог украсть много жизненной энергии, брони и сопротивления магии.

http://tl.rulate.ru/book/90560/3942437