

Плюсом мифического существа, очевидно, была его огромная сила. Минус в том, что первый бой Сейбл с боссом, ее первая серьезная битва, была немного... не очень.

Огромное двуногое полукабанье-полугуманоидное существо завизжало, когда изо рта Сейбл потоком хлынуло раскалённое пламя. В сочетании с ее новейшей способностью, снижавшей защиту бедняги, у монстра не было ни единого шанса. Запах горелой плоти наполнил воздух, и через несколько секунд он упал замертво. Сейбл поддерживала пламя еще несколько секунд, чтобы убедиться в том что тот не встанет, а затем отключила способность.

Наступило короткое молчание, затем Эйлин сказала: — Хух.

{Возможно, добыча будет более интересной}, — сказала Сейбл с разочарованием в голосе. Она никогда не была девушкой, которая жаждала сражений типа «жизнь-смерть», но это? Ее первый бой с боссом? Это было жалко.

Путь: [Колдунья Морозного пламени] продвинулся с уровня 2 на уровень 3

Получен навык: [Парение]

Сейбл оживилась. Это сделало встречу не полным разочарование. Уровни были очень полезны. Возможно, босс был слишком прост, чтобы понравиться, но получение новых способностей всегда было интересно.

К тому же, с повышением уровня прибавлялись характеристики. Она бы и от них не отказалась.

[Парение] - Значительно увеличивает скорость передвижения во время полета вне боя.

Сейбл рассмотрела способность. Хоть это и не самая яркая способность, она была бы очень полезна, особенно если бы она планировала управлять королевством. Но насколько сильно? Ведь она и так преодолевала расстояние с невероятной скоростью. В сочетании с [Парением], она бы заметно ускорила, не так ли? Сокращение времени в пути всегда будет полезно.

— Должна ли я... открыть его? — спросила Эйлин.

Сейбл поняла, что сидела там, пассивно наблюдая за обгоревшей шелухой босса-монстра и размышляя над своим новым умением. Эйлин нерешительно подошла к сундуку с сокровищами босса.

Подойдя, а затем присев, чтобы посмотреть, Сейбл разрешила. {Вперед.}

Во время быстрого продвижения по подземелью они наткнулись всего на два сундука с сокровищами, и ни один из них не вдохновлял. Хотя они и не были бесполезными. Эйлин приобрела шлем и зелье здоровья, так что, по крайней мере, ее миньон мог ими воспользоваться. Сейбл, однако, сомневалась, что в ближайшее время получит доспехи, которые сможет использовать. Она не думала, что в подземелье делают нагрудные пластины для драконов. Но, кто знал?

Комната босса может быть другой. Не только предметы, предназначенные для обычных людей. Но, скорее всего, не доспехи. Может быть, безделушки? Хотя как она вообще сможет их носить? Есть ли что-нибудь, что она могла бы использовать?

Может быть, она могла бы надеть браслет на коготь? Это выглядело бы нелепо, да и сработает ли он вообще? Более того, поможет ли ей чем-нибудь это крошечное усиление, когда ее показатели и так высоки? Ее природная чрезмерная сила, вероятно, означала, что низкоуровневое снаряжение было довольно бессмысленным.

Тем не менее, Сейбл наслаждалась добычей ради зрелищности ситуации. К тому же, снаряжение для ее миньонов всегда пригодится.

Эйлин подняла первый из предметов, и Сейбл осмотрела на него.

< Обсидиановый кинжал >

Тип: Оружие - Кинжал

Требуемый уровень: 5

Редкость: Необычный

Прочность: 25/25

- Характеристики -

Атака: +6

Ловкость: +1

- Эффекты -

Хрупкий - разлетается на куски при неаккуратном ударе, но дает большой бонус к атаке.

Как она и ожидала, предмет оказался бесполезным для Сейбл. Помимо того, что она не могла пользоваться кинжалом, у нее были когти, огонь и, надеюсь, скоро магия. Тем не менее, в академическом смысле ей было интересно. Обсидиановый кинжал? С большим усилением атаки, при условии, что им пользуются аккуратно?

«Редкость» и «Прочность» тоже заинтересовали ее. «Необычный» звучала не так, чтобы это был лучший вариант выпадения, но и не худший. А предметы деградируют со временем? Можно ли их починить? Как это происходит? Обычным способом или с помощью класса [Кузнец]? С магическими предметами, связанными с подземельями, должны были работать люди с соответствующим классом, или любой старый ремесленник мог восстановить поврежденный меч?

Характеристики тоже не были одинаковыми. У Сейбл их было пять: могущество, грация, стойкость, интеллект и мудрость. Никакой «ловкости» или «атаки». Они называются по-разному? Атака соответствует могуществу, а ловкость - грации? Или этот предмет был бесполезен для нее в прямом смысле - не совместим? Если да, то потому ли, что она была монстром или конкретно драконом?

Слишком много неизвестного. И это были не те вопросы, на которые Эйлин могла бы ответить. Она едва знала, как работают классы для обычных людей, не говоря уже о Сейбл.

— Жаль, что это кинжал, — сказала Эйлин. — И требует пятого уровня. Это минус, я думаю. Сомневаюсь, что я смогу использовать что-то типа этого.

Эйлин ни разу не повысила уровень за все время их путешествия. Скорее всего, это было связано с тем, как мало она сделала. Зачем ей получать опыт за то, что она просто следовала за Сейбл?

— Хотя этот щит будет кстати, — прокомментировала Эйлин, отложив кинжал и доставая следующий предмет.

< Помятый Баклер >

Тип: Броня - Щит

Требуемый уровень: 4

Редкость: Обычный

Прочность: 25/25

- Характеристики -

Защита: +4

Шанс блокирования: +10%

Этот предмет не давал более интересных бонусов, чем кинжал. Хотя, Сейбл было интересно, что означает «Шанс блокирования: +10%». Десять процентов на основании чего? И как он это сделает? Неужели он искривит реальность, чтобы это произошло? Влияет ли он на то, что владелец становится более искусным в блокировании или лучше распознает вражеские атаки?

Детали того, как все это работает, были очень интересны. К сожалению, Сейбл не думала, что получит ответы в ближайшее время. Даже опытные искатели приключений могут не знать. Она не удивилась бы, если бы для этих людей «это просто работало», ведь так мир устроен на фундаментальном уровне. Полагаю, ей придется обратиться к ученым, чтобы узнать об особенностях этой системы.

{Ты можешь его использовать?} — спросила Сейбл. Эйлин сказала, что щит было бы неплохо использовать, но он был четвертого уровня, а она - первого.

— Он не даст полного эффекта, — сказала Эйлин, — но да. Лучше, чем обычный щит. Выглядит побитым, но добыча из подземелий намного прочнее, чем то, что можно сделать обычным способом. — Она подняла предмет, оценив его: — Нашла себе новую рукоять, — она сделала паузу, затем посмотрела на Сейбл. — Предполагаю, что я могу его взять.

Сейбл не думала, что это будет особенно хорошим пополнением в её копилку. Его лучше использовать Эйлин. Она кивнула в знак согласия.

{Что-нибудь еще?} Она заглянула в сундук. Отсутствие рук раздражало: она не могла сама доставать предметы.

Эйлин вытащила последний блестящий предмет.

< Кольцо с мерцающим камнем >

Тип: Аксессуар - Кольцо

Требуемый уровень: 4

Редкость: Необычный

Прочность: 20/20

- Характеристики -

Регенерация здоровья: +3

Удача: +2

Еще один необычный предмет, в отличие от обычного щита. По крайней мере, по меркам низкого уровня, это был хороший дроп. Мало что из подземелья, которое Сейбл могла пройти на ура, может оказаться ей действительно полезным. Она ожидала этого. Она пошла сюда из любопытства, а не в надежде получить оружие или инструмент, который изменит ее жизнь.

И еще, удача? Что она делает?

{Удача?}

— Знаешь, — сказала Эйлин, — я не уверена. Я думаю, это увеличивает шансы на выпадение? И еще что-то, но не все с этим согласны. Это одна из самых странных характеристик.

Сейбл раздражало, что у нее не было конкретных ответов. Может, они и существовали, где-то там, в «высокоразвитых» обществах этого мира, но Сейбл не думала, что в ближайшее время ей придется с ними общаться. Надеюсь, не слишком скоро, но если она и будет

взаимодействовать, то исподтишка. Минимизация количества влиятельных обществ, знающих о ней, была определенной целью. Слишком быстрое распространение ее имени означало бы второе вымирание драконов, что было бы... не хорошо.

После вручения <Кольца с тусклым камнем> сундук был опустошен. Босс не дал ничего выдающегося, и уж точно ничего, что Сейбл могла бы использовать сама. Она ожидала этого, поэтому не была разочарована. К тому же, если у нее ушло меньше нескольких часов на то, чтобы проложить себе путь через это подземелье, это тоже не было большой тратой времени.

Возможно, для кого-то в обычных обстоятельствах и эти предметы были бы великолепны. Сейбл задавалась вопросом, насколько сильными артефакты могут быть. Высший уровень подземелий, каким бы он ни был, давал ли он магические предметы, способные сравнять с землей города? Очевидно, люди могли стать очень сильными, так почему бы не предметы, которыми они пользовались?

Идея была в равной степени интересной и пугающей. Могут ли такие вещи быть использованы против нее? Было ли <Легендарное Копье Убийства Драконов>, о котором она должна была беспокоиться?

— Ну вот и все, — сказала Эйлин. — Первое подземелье пройдено.

Как и Сейбл, Эйлин звучала слегка ошарашенной.

Но все же. По крайней мере она получила несколько предметов низкого уровня. Сейбл получила ещё и два уровня.

Что, признаться, было, пожалуй, лучше. Учитывая это, можно сказать, что поход в подземелье был не таким уж и провальным. К тому же она многому научилась.

Но теперь, когда их путешествие по Темному подвалу было завершено, пора было переходить к более важным вещам.

<http://tl.rulate.ru/book/90548/2935374>