Тащить Гранит по небу было делом нелегким, но Сейбл справилась. Она старалась запоминать ориентиры. Без Эйлин, которая должна была вести ее, ей пришлось самой прокладывать путь. Будет ужасно неловко, если она потеряет своего первого спутника, потому что не сможет вспомнить дорогу назад.

В отличие от Эйлин, Гранит воспринимал полет естественно. Хотя, обладая лишь грубым интеллектом, он был не так беспокоен. Он спокойно и безмятежно позволил поднять себя в воздух с высоты тысячи футов. Никакой реакции. Как большой мешок с камнями. Голем ей нравился, но Сейбл не питала иллюзий относительно его интеллекта.

Она усадила его на мягкую траву миниатюрного острова посреди Зеркального Озера, а собранный им груз драгоценных камней уложила в матерчатый сверток.

{Сюда}, — приказала она ему, указывая на ровный участок травы в центре острова. {Положи их.}

Она надеялась, что это сработает.

Гранит подошел и положил сверток на землю.

Сейбл ждала, затаив дыхание. Сколько времени это займет? Произойдет ли это мгновенно? Уже прошла секунда, так что не мгновенно. Но значит ли это, что этого не произойдет вообще? Или это просто займет...

***

- Копилка: Прогресс от ПУСТО до СКУДНО -

***

Она почувствовала как перемена накрывает ее. Ее мышцы немного болели после тягостного путешествия через лес, но этот дискомфорт исчез, как и боль после падения на землю. В ней появилась сила, а также другие, менее очевидные особенности, которые она не могла определить. Огромное увеличение ее характеристик было очевидным, как день.

***

~ Копилка ~

Твоя копилка – скудна. Несколько жалких драгоценных камней? Не таких жалких, как нищета, но есть чем гордиться? Доказательство завоеваний или богатство, которое заставит плакать королей? Нет. Твоя копилка остается неадекватным, проклятым отражением тебя же самой.

Отправляйтесь в путь. Возьми то, что принадлежит тебе, и возведи гору из богатств существ, еще более жалких, чем ты.

[50% СНИЖЕНИЕ ВСЕХ ПОКАЗАТЕЛЕЙ]

***

Сейбл помрачнела. Ей уже дважды доводилось играть со своим разумом, ожидая и готовясь к этому, поток негативных эмоций не был столь сильным. Но это не значит, что она была неуязвима. На несколько мгновений, пока чувства не улетучились, она перестроила приоритеты: может быть, она может разграбить несколько городов. Хотя бы разок. Клад должен расти. С такой крошечной коллекцией она выглядела такой… жалкой.

Она встряхнулась.

От девяносто процентов к пятидесяти процентам. Огромный прирост – эффективное умножение характеристик в пять раз. Она решила проверить.

***

Сейбл

Молодой белый дракон

Уровень 1 - Колдунья Морозного Пламени

[Копилка] – СКУДНО.

[Дурная Слава] – НЕИЗВЕСТНА.

Характеристики (базовые):

Могущество – 100 (200)

Грация – 100 (200)

Стойкость – 100 (200)

Интеллект – 100 (200)

Мудрость – 100 (200)

***

— Больше, — хмыкнул Гранит.

{Действительно}, — лениво согласилась Сейбл. {Нам нужно продолжать работать. Нескольких драгоценных камней недостаточно. Клад должен расти.}

Но почему он заговорил об этом? Казалось, Граниту не свойственно комментировать… ну, что угодно. Он в основном отвечал, не формируя собственных мыслей.

— Больше, — повторил он. — Госпожа больше.

Подождите. Что?

Она посмотрела на себя, потом через плечо. Он был … прав. Это не было огромным увеличением. Может быть, сантиметров 30 в длину и несколько в высоту. Когда это произошло? Как? Сразу после того, как копилка пополнилась, и ее статистика изменилась? Должно быть, увеличение силы, а затем проверка характеристики копилки отвлекли ее от ощущений.

Странно.

Значит, это было правдой. Ее копилка и ее дурная слава, если бы ей нужно было угадать, определяли ее размер. Или, может быть, ее показатели, ведь снятие дебаффа значительно увеличило их? В любом случае, если она соберет достаточно богатств и заработает достаточно внушительную репутацию, она перейдет из разряда «молодых» драконов во «взрослые»? Или есть промежуточные этапы? Дракон подросток?

Она содрогнулась от этой мысли.

Неужели эти этапы, или размер в целом, имеют свои преимущества?

Подождите…

***

[Здоровье: 21,480 / 25,000]

[Мана: 1,351 / 1,500]

***

Итак, подозрение отвергнуто. Ее клад и ее статы не увеличили ее здоровье или ману. Тогда как это работает? Возможно, реальные характеристики и уровни. А может быть, предметы? Наверняка существовали и другие способы увеличить здоровье и ману, кроме простого повышения уровня. Подземелья существовали, значит, и магические предметы тоже, и наверняка некоторые из них обладали эффектом регенерации маны. Хотя она только предполагала.

И, кстати, о прогрессе. Следующим пунктом на повестке дня была [Дурная слава], чтобы ослабить дебафф на опыт. Затем ей нужно было начать повышать уровень. И найти наставника по магии, чтобы ее навык [Тайная особенность: Морозное Пламя] мог что-то делать.

Она собиралась с мыслями, пока летела обратно к Эйлин. Девушку-гоблина все еще нужно было забрать.

{Я вернусь}, — сказала она Граниту. {Оставайся здесь и охраняй клад.} Затем, подумав секунду, — {Но только если сможешь. Не умри, если придет что-то слишком сильное.}

Гранит с грохотом согласился. Он подошел на несколько шагов и принял стойку с выпрямленной спиной. Медленным, внимательным взглядом он окинул берег, затем поднялся выше, в небо, высматривая незваных гостей. Он мгновенно и серьезно принял свою роль.

Сейбл кивнула сама себе, а затем взлетела.

Увеличение ее характеристик стало ощутимо по-новому. Летать и раньше было несложно, разве что таскать с собой Гранит, но теперь она рассекала воздух так легко, что не чувствовала никакого сопротивления. Накопить хотя бы немного сокровищ в копилку было разумной идеей. За то короткое время, что она потратила на это, это был, пожалуй, самый быстрый способ стать сильнее.

Паря в небе и праздно отмечая ориентиры, она добиралась до места, где оставила Эйлин, гораздо быстрее, чем раньше, и обдумывала свои дальнейшие действия.

Наставник по магии, известность и повышение уровня.

Она обдумывала, в каком порядке их выполнять. Ей не нужно учиться произносить заклинания, не срочно. Хотя она и хотела этого, а кто бы не хотел, она была более чем достаточно сильна, чтобы работать над другими своими целями без заклинаний. Даже когда ее сильно покалечил дебафф «Копилки», она легко выиграла у Гранита, который был Големом четвертого уровня. Которые, судя по тому, как Эйлин вела себя с этими существами, не были простыми монстрами… хотя, вероятно, не были и страшными противниками.

К тому же, ей нужно было найти наставника, что было непростой задачей. Кто бы это мог быть? Монстр? Или она могла бы найти разумное существо, например, гоблина-заклинателя? Кто-то из клана Эйлин?

Она поняла, что вернулась на исходную позицию: ей нужно поговорить с Эйлин, чтобы принять взвешенное решение. Бессмысленно было размышлять над этим самой.

Поэтому она переключила свои мысли на что-то другое. Характеристикт. Могущество, Грация, Стойкость, Интеллект и Мудрость. В [Осмотре] не было подробного описания того, что каждый из них делает, но если предположить, что они работают по принципам РПГ, то все было довольно очевидно. Или, в основном. Интеллект и мудрость было трудно различить. Остальное, впрочем, легко. Сила, ловкость, телосложение. На что они влияют, было очевидно.

Как она могла их увеличить? Кроме дальнейшего увеличения запасов и снятия дебаффа. Уровни – один из очевидных способов. Но что насчет других вещей? Магические доспехи и оружие, или безделушки и тому подобное? Эйлин упоминала о подземелье. Выпадали ли в нем подобные вещи? Связанный с системой лут, который она могла бы надеть, чтобы увеличить свою силу?

Хотела ли она пройти подземелье, если сможет его найти? Это может быть сложно, как по очевидным причинам, так и по обычным. Она подозревала, что тесные коридоры подземелий быстро станут проблемой. Она умещалась в катакомбах, так что, возможно, она сможет сделать то же самое в подземелье, но в будущем? Когда она станет больше, возможно, в несколько раз больше, чем сейчас? Ведь некоторые подземелья ей просто не подойдут?

И… ей в голову пришла глупая мысль. А что, если она повысит уровень, пробираясь по тесному залу подземелья, и это заметно увеличит ее размеры? Она окажется в ловушке? Это был бы забавный способ умереть – случайный огромный рост, а потом ее запихивают в туннель пещеры и обездвиживают. Надеюсь, система учитывает подобные причуды. Хотя это и забавно, но это был бы ужасный способ умереть, даже без особого случая клаустрофобии.

Затем она подумала о другом. Получит ли она когда-нибудь более удобную форму? Например, человеческую или получеловеческую трансформацию? Она приспосабливалась к своему гигантскому чешуйчатому телу с удивительной скоростью, но существовал целый ряд причин, по которым ей хотелось бы иметь более удобную форму. Вот только одна из них, которая вызвала эту мысль в первую очередь: для исследования подземелий.

И, по правде говоря, она не хотела бы навсегда застрять в облике ящерицы, просто из соображений психического здоровья. Чтобы приспособить свою человеческую половину. Такие вещи, как «завести друзей» и «романтика», были комично низки в ее списке приоритетов, но они всё же были. Она все еще была человеком, и предпочла бы иметь форму, которая отражала бы это. Пока что она заботилась о выживании, но выживание – это не жизнь.

Она не слишком зацикливалась на этих мыслях. В основном потому, что у нее не было никаких гарантий, зачем беспокоиться о том, что может оказаться невозможным? К тому же, они

касались ее прошлой жизни. Все, что она потеряла. Что, очевидно, было опасным.

Игнорировать травму. Определенно лучший способ справиться с ней. Психолог сертифицирован.

Думать о характеристиках, предметах, уровнях, магических подземельях и своих будущих планах на мировое господство. Гораздо проще.

http://tl.rulate.ru/book/90548/2928374