

"Ах... Я когда то их трах... Кхм... Черт. Я не какой-то извращенец. Больше не стоит об этом думать." Смотря на вид сверху, я помотал головой, поймав падающих девушек в руку и встал с кровати.

- Извините, было немного щекотно. - Приврал я с неловкой улыбкой успокаивая себя.

- Кь-ё! - Весело подпрыгнула Ми.

- Хо-х... - Кивнула Хойя и забралась ко мне на голову.

Выполнив все предварительные процедуры, я спустился и начал готовить. Сегодня у меня в планах жареные желуди, стейк в соусе и не жирный салат без приправ. На последок, я приготовил чай.

"Вундервафля, есть что посоветовать моей семье?" Спросил я так как знал, что у нее точно что-то найдется.

[Апгрейд]

[Управление деревом]

[1000 монет]

[Слезоточивые споры]

[590 монет]

[Покупки для Ми]

[Управление растениями]

[300 монет]

[Управление землей]

[350 монет]

[Управление жизнью]

[1500 монет]

[Сотворение новых растений]

[1500 монет]

[Покупки для Хойи]

[Скоростное насаживание]

[170 монет]

[Взрыв спор]

[400 монет]

[Парализующие споры]

[600 монет]

[Разлагающие споры]

[1000 монет]

[Выращивание взрывных грибов]

[1500 монет]

"Спасибо, очень благодарен." Искренне поблагодарив систему, я начал смотреть, что может быть полезным.

"Хм... Как говорится. Я боюсь не человека, знающего тысячу приемов, я боюсь человека, отточившего один прием тысячу раз." Выбрав апгрейд их врожденных способностей, я начал читать их обновившиеся описание.

[Мастерское управление деревом — все деревья без какого либо сопротивления, может преобразиться в невероятное]

[Особый эффект: контроль (невероятно пластичное управление всеми деревьями вокруг);

трансформация (деревья теперь модно изменить до неузнаваемости очень быстро); слияние (поглощая дерево без последствий увеличивается в размерах(тело становится твёрже и грубее))]

[Химически реактивные споры — ожоги, слепота, заложенный нос, выжженные легкие, потеря слуха и осязаемости. А я только рядом стоял]

[Особый эффект: хим-споры (споры обзавелись очень реактивным составляющим и теперь могу сжечь органику химическим ожогом(не стойте близко иначе попадете под эффект)); зажигание (любая искра рядом со спорами, вызывает сильное пламя и возможные взрывы)]

"Не дурно, мне нравится." Тепло улыбнулся я, заключая в объятия двух девушек.

- Ки-е... - Засмушалась Ми и цвет дерева стал немного темнее.

- Хой-хо... - Улыбнулась игриво Хойя погладив мою руку.

- Вы, самое лучшее, что случилось в моей жизни. Вундервафля, ты тоже лучшая, спасибо, что подарила мне семью. - Мое настроение зашкаливало позитивом.

[Ты меня смущаешь]

[Твои слова и правда могут тронуть сердце]

"Знаю." Лукаво ответил ей.

По прибытию сотрудников, я возложил на них магазин, а сам пошел договариваться о встрече. Хокаге, по итогам, сможет освободиться ближе к вечеру, а вот Данзо с "радостью" пригласил меня прямо сейчас.

- Что вновь привело вас сюда, юный друг? - Перейдя сразу к делу, он постарался манипулировать атмосферой между нами.

- Мне нужны сотрудники. - Сразу же огласил я свое требование, после чего поведал небольшую часть плана, скрыв часть информации о подземельях.

- Хм... Не уверен, понравится ли шиноби работать на тебя. Да и в корне нет лишних людей. Могу попробовать найти кандидатов, если поделаешь. - Спокойно сказал Данзо после окончания моего монолога.

- Нет. Что вы. Я не хочу вам досаждать. Лучше просто забудем об этом и не будем поднимать

эту тему. Раз уж вы бессильны. - Понимающе кивнул я не планируя оставаться у него в должниках.

Он был достаточно хитер, дабы заставить меня остаться в долгу, но, я не могу попасться на такой трюк.

- Не то, чтобы, для меня это было совсем невыполнимо или сложно. Просто могут возникнуть небольшие сложности. Не стоит беспокоиться, можете положиться на нас. - Холодно ответил Данзо на мой финт.

- Как же я могу так напрягать старшее поколение, я же не изверг, не стоит беспокоиться. Тем более, мои сотрудники уже освоились, скоро, глядишь, будут способны творить удивительные вещи. А новые сотрудники... В мире есть много людей и деревень, не найду в этой, пойду в другую. - Мило улыбнувшись и прикрыв глазки, я проследил за реакцией Данзо, но, как и ожидалось, ничего не просочилось сквозь его лицо.

- О как, вы уже размышляете в таком масштабе. Другие бы сказали, что вы человек больших взглядов. Не так ли? Но, вынужден вас предупредить, шиноби в других деревнях могу плохо ставить к вам. - Невзначай произнес он намереваясь привести в движение какой-то свой план.

Но какой? Мне было не известно.

Мы разговаривали еще тридцать минут, но так и не добились ничего. Данзо не планировал отдавать мне шиноби, если я не окажусь у него в долгу или как либо у него на крючке. А я не планировал ничего для него, и просто отказывался от любых вариантов развития событий.

Остановились мы на довольно скверной нотке, не сказать, что совсем плохая, но не хорошая уж точно. Теперь я хотя бы знаю, что отказываться от моих вещей не входит в его планы и я могу не беспокоиться о сохранности своей тушки. Но, всегда стоит быть готовым к неожиданностям.

Вернувшись в свои новые хоромы, я тут же принялся работать. Разрабатывать план, составлять новые виды контрактов, и создавать книгу по правилам подземелья, в которой будут все особенности и информация о монстрах. План уже был мною озвучен, расширить штат сотрудников и грести монеты лопатой, но его все ещё требуется дорабатывать. С составлением новых контрактов, мне помогла система, она обучила меня юриспруденции и о том, как не попасться на крючок в подлых контрактах.

По итогу, я смог разработать три контракта, первый, универсальный, то есть, тот, что сейчас у троих моих сотрудников, а точнее, его обновленная версия. Контракт охотника, для людей ходящих в подземелья. И последний, контракт торговца, для людей, что собираются сосредоточиться на продаже товаров в подземелья.

Еще немного о контрактах. Новый универсальный контракт отличается от старого тем, что теперь у человека будет еще больше ограничений. Основными же, будут контракты охотника и

торговца. Первый будет рассчитывать зп по уровню подземелья, 1 уровень = 100 монет и так далее. Но, зп будет начисленная, только по полной зачистке подземелья. Не должно остаться ни босса, ни монстров, чтобы сотрудники не приносили магазину убыток. У торговца в некоторых местах по проще, но, все же, сам контракт был по серьезнее. Торговец получал 10% от того, что смог продать, так как им не нужны боевые способности, упор они должны делать на количестве продаж и своем интеллекте.

Что же до книги, в ней описывалось все, стандартная инструкция, некоторые особенности подземелий, монстры, предметы, боссы и тому подобное. В каждом контракте есть пункт, ознакомиться с инструкцией, для охотников упор на само подземелье и существ, а для торговцев упор на предметы и их цены.

На все это, я потратил весь день, ничего особенного не происходило. Я получил 3000 монет по окончании дня, и все сотрудники, после похода в подземелья, вернулись к себе домой. В тоже время, я не спал и проводил время со своей семьей и работой, пытаюсь сочетать их, но ничего не получилось. Свое предпочтение, я отдал семье, и проводил больше всего времени с ними, иногда отвлекаясь на работу.

Вся ночь пролетела очень быстро, я закончил с написанием книги, пришлось приобрести пару техник для этого.

[Каллиграфия; тип: техника — красиво писать не запретишь]

[200 монет]

[Скорописание; тип: техника — когда скорость, важнее качества]

[200 монет]

Эти две техники перекрывали друг друга, так что я мог писать нормально, и быстро. Но, если не использовать скорописание, то мой шрифт взлетает до небес, по красоте.

Кроме этого, я воспользовался помощью системы, для приобретения способности [маркетинг] за 3000 монет. Эта способность не только распространяла информацию о магазине, но и рекламировала работу в магазине и вакансии.

Способность работала пассивно, по неизвестным мне принципам, но, работала.

Все еще чувствуя себя нормально, энергосбережение исправно выполняло свои функции, я дождался прихода сотрудников. Когда они все пришли, я предложил им новый контракт, в замен старого. Все они выбрали контракт охотника, в чем я не сомневался.

Так как они были охотниками, и не могли торговать, по условиям контракта, этим пришлось

заняться мне. Я стал во главе стола и начал рабочий день, а мои подчиненные отправились пробить по подземельям и зарабатывать мне экспу (монеты).

Всего через несколько минут после открытия, шиноби и обычные люди начали приходить сюда. Не только из листа, но из других деревень. Наплыв людей был существеннее, чем раньше, скорее всего, так повлияла реклама. Но, не только это, были и те люди, что хотели себя попробовать в роли сотрудников. Им пришлось подождать конца рабочего дня, дабы я мог проверить их способности и назначить на работу.

Не прошло и получаса, как все предметы мурима были распроданы, оказывается, пилюля может восстановить чакру вместо Ци. Но, как пояснила мне система, чакра, схожа с Ци, является примесью телесной энергии с чем то еще, а Ци, как раз таки, телесная энергия. Люди, обычные, что в перспективе хотели стать нечто на подобие шиноби, скупали травы и пилюли, как и методы культивации. Другие же, скупали демонические кристаллы, дабы вживить их в свое тело и использовать демонические навыки.

Только сейчас я осознал, какой хаос могу принести в этот мир, так как люди с навыками мурима и демонической энергией, даже страшно представить. Все улетало с полком с завидной скоростью, пришлось пополнять запасы каждые пол часа. Оружие и расходники улетали как горячие пирожки.

[Контракт покупателя активирован: Кирито (Киригая Кадзутто) был перемещен в магазин]

- Ох, ну привет. - Помахал я рукой здороваясь с игровым аватаром и продолжая получать деньги за товар.

- Вау... - Удивленно промолвил он входя в магазин.

- У вас тут многое изменилось. - Посмотрев на меня, произнес он.

- Да, ремонт, да расширение, все для людей. - Согласился с его словами.

Кирито тут же начал смотреть доступный ассортимент через систему, и к моему удивлению, кроме зелий и целебных листочков, в большом количестве, он купил амулеты из дуба и кристаллы из демонов, с их навыками. Я удивился, но, совершенно возможно, даже не обговаривается, все покупки работают как и в реале, так и в игре.

На секунду задумавшись, я представил какой быг произойдет в игре, если заручиться поддержкой кучи предметов в магазине. Одних демонических навыков хватит, дабы сломать игру.

С него я получил больше пяти тысяч монет. И, по его лицу, я видел, что игровые монеты у него уже заканчиваются. Но, это не мое дело, если понадобится, человек найдет способ.

После покупки, он начал говорить мне о своей жизни, я видел, что ему нужно выговориться, по этой причине, просто молча слушал. С его появление в моем магазине, до этого времени, прошло около двух недель, у него должно быть, много чего произошло.

Вся его история оказалась, слезливой драмой. Он полюбил девушку, они даже в игре поженились, после ее как будто убили, но на самом деле она была жива. Люди начали просыпаться от игры и проходить реабилитацию, с чем помогали мои товары, которые Кирито тайно отдавал больным. Около двухсот или около того людей все еще не пришли в себя, как и его любимая. По итогу, он вернулся к своей семье, но все еще навещает больную любовь в надежде, что она проснется.

Сказать честно, его рассказ меня тронул, и я даже посоветовался с системой. У нее был вариант, как все сделать, но, стоил он как крыло от самолета.

[Хак; тип: способность — игра? У меня нет времени ее проходить]

[Особый эффект: хацкер (может ломать код игры или видоизменять его, создавать, разрушать, получать и тому подобное без каких либо навыков в с помощью фантазии)]

[50000 монет]

Такого не хватит, даже если он все свои монеты даст мне.

Остановившись на этом, мы попрощались, и когда у меня появится шанс, я ему помогу.

[Контракт покупателя активирован: Сато Казума был перемещен в магазин]

<http://tl.rulate.ru/book/90412/3010802>