

- Как это понимать? - Успокоившись по прибытию Данзо, спросил Райкаге.

- Этот магазин так же появился и у нас, и у других деревень. С этим мы ничего поделать не могли. - Печально произнес Данзо, выстраивая все в какую-то трагедию.

- Тогда, почему бы просто не убить его? Это бы решило все проблемы, как появившиеся, так и будущие. - Предложил не радостную перспективу для меня Райкаге.

- Если говорить о будущем, он, будет самым лучшим вариантом. Мы намерены его защищать, чтобы ни случилось. - Отказался от слов Райкаге, Данзо.

- Это все, из-за его предметов? Хоть они и странные, но, будут ли они такими полезными, как ты считаешь? - Задался вопросом Райкаге посмотрев на нас обоих.

- Не твое дело, что я думаю и на что рассчитываю. У нас нет мирных отношений, но, хотелось бы избежать сражений, как сейчас, так и в будущем. Сейчас, верным решением будет вернуться в свои деревни и не наводить шуму попусту. - Равнодушно пожал плечами Данзо, намереваясь проводить Райкаге из магазина.

- Хорошо, но, я не забуду о магазине. Если мне покажется, что он будет угрожать деревне или моим людям, я тут же приму меры! - Вновь вспылil Райкаге уходя на выход из магазина.

- Спасибо, Данзо-сан, вы помогли в разрешении конфликта. Ни на что не намекаю, но у нас появился интересный предмет, что может спасти от смертельного ранения. - Мягко намекнул я поблагодарив старика, за своевременное прибытие.

- Хе-х... А ты не умеешь намекать. - Усмехнулся Данзо уголками рта, из-за чего по моей спине пробежали мурашки.

Зрелище само по себе не было страшным, но, у меня оно вызывало жуть.

- Так, всем продолжать работу в штатном режиме, это была лишь небольшая проблема, все уже разрешилось. Возвращаемся к работе. - Хлопнув в ладоши, я тут же скомандовал своим сотрудникам и те продолжили работать.

Теперь я тоже мониторил обстановку, но, вместе с этим и анализировал свое состояние. То, что я был так бесстрашен, было не меньше чем странно. Этому должно быть какое-то объяснение, даже самое хреновое и надуманное.

[Получено: 3008-240 монет]

[Списано: 300 монет на оплату труда сотрудника]

Но, даже под конец дня, когда вся работа завершилась и сотрудники начали готовиться к походу в подземелья, никаких идей в голове у меня не было. Хотя, единственное, была возможность, что так повлияло на меня, то, что я очень часто находился на волоске от смерти или в очень хреновой ситуации.

Если в этом и была причина, то последствий могут быть несколько, но, главные два это, либо у меня расшатались нервы и я очень плохо реагирую на ситуации, либо мои нервы стали сильнее и я просто перестал реагировать на опасности. И это не радужное открытие, могло привести за собой мою смерть, так как не своевременное реагирование на опасность, могло закончиться не лучшим образом.

"Может, мне как то отдохнуть, и понять для себя, в чем смысл моей жизни? Это должно помочь, я должен понять, что есть жизнь и начать ей радоваться." В моей голове начали формироваться планы, и, дабы их не забыть, я записал их в свиток.

- Так, вы можете пойти в подземелье. Если будете охотиться на новых монстров, не забывайте записывать о них всю возможную информацию. Это будет полезно для следующих сотрудников.

- Передав несколько наставлений, я собрался приступить к выполнению плана "познать жизнь", но меня перебили.

- У нас будет пополнение? - Смотря на меня, спросила заинтересованная подруга.

- Да, мне нужно будет обкашлять этот вопрос с Данзо и Хокаге, и если все получится, я сформирую две группы. Одна работает в подземельях, другая в безопасных подземельях. - Объяснил я свое намерение, после чего получил непонимающие взгляды.

- Безопасные подземелья? - Задала вопрос за всех подруга.

- Да, это вид подземелий, в котором вместо сражений с монстрами, можно обменивать предметы у других людей в подземелье. Вы же заметили вторую дверь, разве вы не знали, что она делает? - Задался уже я вопросом.

- Эм... Она у нас заблокирована, мы даже не знали для чего она. - Тут же ответила подруга.

- Ах... Вот оно как. - Сказал я и мне кивнули все трое.

- Ну, что-ж, теперь буду знать. Думаю, у меня получится решить этот вопрос, так как, система всему голова, сразу же после хлеба. - Пожав плечами, я продолжил разговаривать.

- А сейчас, можете идти, но не ходите в сложные подземелья, я их и так заблокировал. Не хватало мне еще сотрудника потерять в одном из них. - Сплюнул я и направился на выход.

Я ходил по городу, смотрел за людьми и их жизнью, пытаюсь понять смысл всех их действий.

Может, я разочаровался в жизни? А может, я перестал ее воспринимать как должное? Мне... Требовалось понять, что я потерял у себя.

Ответ нашёлся, хоть и не сразу. Я прогорел и сейчас в моем теле было слишком много напряжения. Постоянные тренировки, преодоление себя, умственные нагрузки и постоянная опасность, истощили меня и я потерял себя. Но, нашел.

Это произошло так же внезапно, как и мое прибытие на улицу красных фонарей. Вот тут меня знатно струхнуло, и я уже начал уходить, но, как это бывает в играх жанра эчки, или других играх хентайного содержания, меня под обе груди взяли две девушки. Сопротивляться? Да кто я такой, чтобы сопротивляться такому.

Вот именно, так я и понял.

А после заплатил пятисот тысяч за трех девушек, но, я не жалел ни об одном потраченном центе.

По времени, я на всю прогулку угрохал часов так пять, три из которых занял секас, как говорили Джамшут и Равшан, секаса не хватает начаника.

- Не... Ну вот этих двоих точно следовало запомнить. - Не знаю как у меня получилось, но я вспомнил лица двух строителей из Таджикистана.

Больше не придаваясь воспоминаниям, так как доступ к ним закрылся после информации о Равшане и Джамшуте, я вернулся в магазин.

- Кь-ёко? - Появилась у меня в волосах Ми.

- Хо-хо... - Тут же за ней появилась Хойя.

- ... - И тут я понял, что забыл о двух самых ценных существах, которые в принципе были в моей жизни.

- Черт, простите. Я... Мне жаль, я не хотел о вас забывать. - Не знаю, был ли я таким человеком, но, я привязался к Ми и Хойе при первом же их появлении.

А то, что я забыл о них, сделало меня грустным.

- Кь-и. - Поддержала меня Ми обняв за голову.

- Хо-ха... - Погладила меня по голове Хойя.

- Спасибо, я рад, что вы со мной. - Искренне радовался я с улыбкой на лице.

"Теперь я знаю, я должен стать сильнее, дабы уничтожить всех врагов, дабы защитить свою семью. Это цель, и я с ней справлюсь, дабы преодолеть ошибки юности, я так считаю." С решимостью в глазах, я начал готовиться к походу в подземелье.

[Бог безумия с улыбкой взирает на вас]

[Дарован уникальный навык: воля к жизни]

[Воля к жизни; тип: способность — пока вы хотите жить и пока у вас есть стремление, вы не умрете каким бы плачевным ваше состояние не было. Но, если ваше стремление угасло, а воля к жизни исчезла, смерть придет по вашу душу. Способность делает обладателя частично бессмертным, но не дает никаких преимуществ. Способность нельзя "апгрейднуть"]

- Спасибо. Правда, спасибо. С этим, я смогу действовать агрессивно. - На моем лице появилась маньяческая улыбка во весь рот.

Выдохнув и успокоившись, я взял с собой полный рюкзак и мы вместе зашли в подземелье. [Лес тупых 3 уровень] встретил нас невероятно мрачной атмосферой. Все деревья полностью засохли, большая их часть лежала на земле, по ним стекала светящаяся жидкость, что поглощала деревья.

Вокруг нас вся растительность была черной, как тень, а земля будто сожжена.

Мои глаза тут же заметили знатно искажившихся монстров. [Тупой дуб 3 уровня] был весь покрыт жидкостью, а его тело преобразилось, появился хищный рот, лапки обзавелись когтями, а сам он стал больше и толще. В тоже время, возле деревьев, я видел [лозовых гадюк 3 уровня], те тоже более напоминали монстров, на их телах были зубы, а изнутри они сияли. Был и новый монстр [хищная глупая земля 3 уровня], она ничем не отличалась от той, что вокруг, пока по ней не шагнул [тупой дуб]. Земля тут же обнажила свои клыки из камня и проглотила в себя монстра, изнутри пасти было видно сияние.

- Все стало намного опасней, будьте начеку. - Предупредил я и на одних инстинктах откинул голову в сторону.

\*Вжух\*

Возле меня, всего в паре сантиметров, пролетел шип, его скорость и дальность, с которой он прилетел, была в несколько раз выше, чем на прошлом уровне. Мне очень не хотелось проверять силу этого шипа, и последующих за ним. У меня осталось чуть больше двух тысяч, так как я потратил немного, пятьсот монет, на реставрацию марионетки.

- Вундервафля, приобрети уклонение для всех нас. - Тут же произнес я и в мою голову поступила информация, что тут же поглотилась.

- Это отличается, от того, что я себе представлял. - Произнес просчитав траекторию движения и убрав тело от нее.

Траектория сама по себе была лишь представляемая мне, так как я мог предположить, куда полетит снаряды. Что позволило мне заранее сместиться в сторону, дабы не попасть под обстрел. Уклонение, не просто движение для того, чтобы не попасть под удар, это так же и просчитывает противника и его действие.

Мой плащ кракена пришел в движение, один рывок [величайшего побега] и я быстро приблизился к монстрам, избегая их шипов. Щупальца взмахнули оружием, попадая по монстрам и отбрасывая их.

Много урона это не нанесло, так как они были слишком толстыми, на некоторых появились трещины или порезы, но не более.

Хойя и Ми не бездействовали, они так же сражались со мной. Выстрелы из пушки накрывали спорами монстров и медленно тех пожирала. В выпады рыцарским копьем, оставляли в монстрах дыры размером с кулак. У меня не было денег, но я бы купил им техники выпада и стрельбы.

Деньги, их всегда не хватает, сколько бы я не получал.

Используя когти и деревянное оружие, я уничтожал монстров вместе с семьей. Лозовые гадюки были быстрее и намного сильнее прошлых, мне даже руку сломали по неосторожности, даже когда я пытался уклониться. Но, рвались они тоже хорошо, особенно с когтями.

Хищная земля, с ней были проблемы, так как уничтожить ее было не просто. Для начала, разобраться с тем, как ее убить было не из легких, так как вся земля, была монстром. Ее убить можно, но для этого пришлось разрушить всю землю.

Было трудно, но мы шли все дальше и дальше.

У меня получилось найти новое снаряжение для Ми, [шлем дриады\*VR\*].

[Шлем дриады; тип: вспомогательный; редкость: Very rare — властительница природы и ничего больше, привлекает всех своим прекрасным телом]

[Особый эффект: власть природы (позволяет отдавать команды растениям поблизости); защита (трансформируется в полный доспех); крепость (защитные свойства невероятно увеличены и обычные вещи практически не могут ее разрушить); сила природы (увеличивает силу и мощь в

полном доспехе); трансформация (позволяет менять форму доспеха, увеличивая конечности и тело(сила так же увеличивается в зависимости от размера)); обаяние (все что не есть растение, попадает под чары обольстительницы по ее хотению); вытягивание жизни (для подпитки доспеха, требуется жизненная сила из пользователя или существ вокруг); передача жизни (что может забрать, может и отдать, доспех может вернуть или отдать жизнь себе или существам вокруг)]

Да, это было невероятно, и смотрелось очень хорошо. Что до вытягивание жизни, местные монстры могли заполнить доспех энергией, рассыпаясь в пыль. А передача жизни, могла увеличить срок жизни существ или вернуть им былую молодость. Мне это было без надобности, так как с системой я много чего мог сделать и сам, немного времени и все.

Мы нашли несколько сундуков, но лут в них был максимум редким, но, его было много, очень. Сотни зелиц и защитных амулетов только в одном сундуке. Десятки снаряжений и оружия.

Подобного я еще не видел, так как в сточных канавах, все сундуки были сломаны и я еще ни один не смог получить. Но, в этом подземелье сундуки были не безобидны, они как и монстры, становились сильнее. Темный сундук из дерева, мог запросто сломать мне руку или оторвать ее.

Через два часа прохождения, мы все пришли на поляну, где должен был быть босс. И только один взгляд на него, внушал ужас.

[Последний страж леса, рыцарь короля демонов 3 уровень]

<http://tl.rulate.ru/book/90412/2940454>