

Проходили мы до ночи, посетили множество мест. В основном, наиболее людные и те, кто ближе всего к шиноби. Люди там распускали очень интересные слухи, многие из которых, были очень даже кстати.

Начну с наиболее актуального, я приблизительно на уровне безкланового генина, что только закончил академию, по физической силе и в обще по телу. Хотя много людей и не представляют полной силы шиноби, но те кто видел их, довольно точно описывают их способности.

За счет техник, генин меня отпиздит, так что, тут облом. И даже с оружием, шансов у меня не много, так как свое основное, я уже сломал на хрен. С ним, в мера был бы шанс дать отпор.

И если судить по тому, что я узнал, мне тоже нужно что-то, что я могу использовать для сражений, как шиноби чакру.

"Вундервафля, можешь помочь?" Спросил когда мы остановились в одном из заведений, дабы поесть, а после разойтись по домам.

[Не вопрос, чего надобно?]

"Надобно что-то на подобии чакры. Но для меня." Сказал мысленно и передо мной открылись [покупки].

[Источник чакры — станешь настоящим косплеером]

[Доступ к покупкам техник чакры]

[5000 монет]

[Управление Ки (Ци) — когда умный обходит гору, ты идёшь через нее]

[Доступ к покупкам техник Ки (Ци)]

[5000 монет]

[Пси сила — почувствуй силу Люк]

[Доступ к покупкам спиритических способностей]

[5000 монет]

[Источник маны — колдун ебучий]

[Доступ к покупкам магических заклинаний]

[5000 монет]

[Управление аурой — намерения воплотившиеся в жизнь]

[Доступ к покупке техник ауры]

[5000 монет]

[Пробуждение воли вооружения — сила тех, кто в море не первый день]

[5000 монет]

[Пробуждение воли наблюдения — ты видишь суслика? Вот я вижу, он сзади]

[2000 монет]

[Пробуждение королевской воли — покажи характер царя морей]

[10000 монет]

[Хамон — истинное искусство дыхание накаченного джентльмена и накаченного пилота неудачника]

[Доступ к покупкам техник хамона]

[5000 монет]

[Нэн — крышесносная вещь, что может убить при использовании]

[Доступ к покупкам предрасположенности и техникам Нэн]

[5000 монет]

[Сила пяти элементов — основы культивации начинаются с дерева, воды, огня, металла и земли]

[Доступ к покупкам техник культивации и корням предрасположенности]

[6666666 монет]

- Кхп... Кха-кха-кха... - Увидев последнее, я подавился едой и чуть не задохнулся.

- Эй! С тобой все в порядке? - Обеспокоено спросила подруга передав мне стакан с водой.

- Да... Просто удивился своим мыслям в голове. - Соврал я думаю, почему такой ценник.

[Культивация, это не самый любимый жанр творца, да и культиваторы не те существа, которых хотелось бы беспокоить, они сидят себе сотнями тысяч лет, никого не трогают]

"Ясно, но все равно, слишком дорого. Стоит, как улучшения магазина, а оно в приоритете."  
Подумал я закрывая [покупки].

[Старайтесь на благо себя и магазина]

"Да уж, буду стараться." С усмешкой сказал я, вдохновившись этим высказыванием.

Дальше, ничего примечательного не было, мы спокойно разошлись по домам.

Когда я выполнял свой тренировочный план, достигший семидесяти приседаний, пятидесяти отжиманий и на пресс, мне высветилось сообщение.

[Появился новый сотрудник]

[Появился новый сотрудник]

- Кь-ю? - Подал признаки жизни мой горшок.

- Хие-о? - Подал признаки жизни мой второй горшок.

- О, это произошло, я уж думал, что придется ждать месяц или больше. Но, разве они должны говорить? - Поднявшись с пола, я приблизился к горшкам.

Из них выглядывали деревянная голова и шляпка гриба. Они были миниатюрные, на вид слегка меньше ладони.

Улыбнувшись этому чуду, я протянул палец в горшок, дабы потрогать существ в них. Схватив меня за пальцы, они быстро выбрались с земли, а так как я не ожидал подобного, неосознанно дёрнул рукой назад.

- Вау... - Произнес я увидев все тело двух существ.

Сначала, я думал, что они будут похожи на те дубы и грибы, что в подземелье, но голова и глаза, давали понять, что это не так. А когда я полностью увидел их, они мне казались таким милым, красивым и невинным, что хотелось обнять и не отпускать.

[Развитая дубовая фея]

[Стабильно мутировавший грибочек]

Дубовая фея была похожа на маленького человечка из дерева, а грибочек была похожа на девочку в бежевом прозрачном пеньюаре и шляпкой.

Хоть одна из них была деревянной а вторая грибная, это не мешало мне их тискать. Я и сам, своего рода, дерево, из-за способности деревянной кожи, и хоть от грибов у меня не много, но я и сам, часто, вступаю в споры (воспоминанием мем про споры грибов). Они были как живые, мягкие и такие мимимишные...

- Кхм... Вам нужно имя. - Серьезно сказал я лежа на диване с феей и грибочком на груди.

- Кь-ю-ю? - Склонив голову спросила фея.

- Хих-о?... - Склонив голову в другую сторону грибочек.

- Вундервафля, а как они могли из монстров, превратиться в это? - Спросил я пока обдумывал имя.

[Лейка ускорила развитие, так что, к времени пробуждения, они развились быстрее обычного]

- Хорошо. Хм... Как тебе, Ми? - Спросил я посмотрев на фею.

- Кь-ю. - Кивнув мне, она быстро пробежалась по груди, запрыгнув на волосы.

- Значить, Ми. Теперь ты новый член моей небольшой семьи, и часть экипажа этого магазинчика. - Погладив Ми по волосам, я быстро посмотрел на грибочек.

- По аналогии... Как тебе, Со? - Предположил я вспоминая уроки музыки уже второй раз.

- Хо-хо... - Она покачала головой.

- Хм... Хорошо, тогда, Хойя? - Предложил я уже другой вариант без каких либо аналогий, но, память моя подсказывала, что это название растения.

- Ха-о... - Подпрыгнув, она явно обрадовалась имени.

- Вот и замечательно, Хойя, добро пожаловать, в нашу семью. - Смотри с заботой на второе чудо, я вскоре начал с ними играть, и смотреть, на что они способны.

- Ми, Хойя, молодцы! - Улыбался смотря на их успехи.

- Кь-юе! - Подпрыгнула Ми потянув дерево вверх.

- Ха-оха... - Подпрыгнув вслед за Ми, Хойя бросила в воздух споры.

Их способности, имели отношения к тем монстрам, из подземелья. Ми, была способна двигать деревья в любом виде, на некотором расстоянии от себя. Хойя, в тоже время, могла создавать споры, от которых слезились глаза и хотелось чихать. Их способности не были мощными, но, в них был потенциал развития.

- Давайте стараться вместе. - Воодушевленно проговорил подняв двоих, беззаботно сидящих у меня на руках, милых созданий.

Сегодня был один из самых лучших дней в моей жизни, его ни с чем не перепутать, так как, он будет оставлять теплые воспоминания.

- Хм... Завтра стоит улучшить магазин, но, до этого, давайте взглянем на новые подземелья. - Посмотрел я на них.

Согласившись, кивком, они запрыгнули на мои волосы. Я спустился вниз и перед дверью, активировал систему, зайдя в меню подземелий. Надав на золотой плюс возле канализации, так как она первой предлагалась, я увидел три выборочных подземелья.

[Древние разрушенные глубинные сточные канавы]

[Лаборатория по производству мутантов]

[Населенный грибо-зомби город]

- Хм... В сточных мы уже были, мутанты тоже самое, а вот зомби, это новое. Были заражённые

крысы, но, это не тоже самое. Тогда, зомби город. - Выбрав локацию, я увидел как она добавилась в ветку подземелий сточных канав.

- Так, теперь лес. - Произнес заходя в ветку с подземельями леса и нажимая на золотой плюс.

[Деревня культистов людоедов каннибалов]

[Склеп мертвых останков]

[Химерный лес теней]

- Хм... У нас есть каннибалы, живые скелеты, и, что-то непонятное, возможно живые тени. - Осматривая выбор, я раздумывал о наградах.

Что не говори, а все в этих подземельях будет проклято, в этом я не сомневался. Но, я так же прикидывал свои шансы в сражении против монстров в этих подземельях. Скелеты? Они по факту уже не живые, против таких сражаться себе дороже. Тени? А как их вообще убить? Культисты? А вдруг призовут, что плохое или магией закидают.

- Не могу не отметить, привлекательность первого варианта. - Все же решил выбрать деревню культистов.

Надеясь, что это мне не аукнется, я пошел спать, ведь, завтра, я планирую купить улучшение для магазина...

- Б\*\*... - Матюкнулся я приседая на ступеньки.

- Кьи-е? - Недоумевающие спросила Ми.

- Хо-хо? - Смотря на меня спросила Хойя.

- У меня закончился товар, черт. - Ответил я им, а после посмотрел на дверь в подземелья.

- Мне нужны хотя бы зелья и целебные листочки. И без особых проблем. - Выбрав лёгкую сложность, я начал скоростную зачистку подземелья.

Отдых был замечательным.

<http://tl.rulate.ru/book/90412/2930069>