

- Дурак! - С порога крикнула подруга, но я был к этому готовым и спокойно увернулся от удара.

- Не спорю, но и имею причины для этого. - С дразнящей улыбкой говорю ей.

- Черт. - Цыкнула она когда ее удар не увенчался успехом.

- Хе-х~ думаешь, я бы, просто так, это сделал? Нет, ничего не бывает просто так. Как говорила одна мудрая черепаха, случайности — не случайны. - С умным видом говорил я.

- Это была не случайность, ты меня намерено толкнул. Да и что за черепаха, когда ты ее повстречать успел. - Раздражительно говорила злобно кидая на меня взгляд.

- Не помню, но слышал ее слова. А теперь, слушай внимательно. - Становясь серьезней, я произнес.

- С сегодняшнего дня, ты будешь отвечать за подземелья первого уровня. - Сказав это, я бросил ей рюкзак.

- Что? Но почему? - Спросила она в растерянности, хватая рюкзак.

- Без умений и опыта прохождения подземелья, ты мешаешься и можешь легко умереть. Ты невнимательна, быстро расслабляешься, не воспринимаешь ситуацию как должное... Это решится, только после десятка зачищенных подземелий, если повезет. - Начал я перечислять все, что заметил пока мы ходили по подземельям.

- Если, я в чем то не прав, то прошу, скажи в чем. - Вызывающе выпятив грудь, я показывал свое превосходство, скрестив руки.

- Я... - Пытаясь что-то сказать, она прикусила губу.

- Да... Может это и так, но... Я буду стараться. Ты тоже, наверное, не сразу стал таким. - Неуверенно говорила она, пряча свои глаза от моего взгляда.

- Хорошо, тогда, пошли, я научу тебя, как нужно вести себя в подземелье. Я больше не буду дурачиться. - Хрустнув шейными позвонками, я нажал на сложный режим сточных канав.

- В этом подземелье я не был, потому оно и будет, самым подходящим для обучения. Так как я буду показывать себя новичком в этом подземелье. - Посмотрев на перенесшийся лут, я отметил, вся одежда из крысы исчезла, как и некоторые вещи, но суммарного количества лута было в трое больше.

Картинка изменилась, показывая не только разрушенные стены, но и прогрызенные как снаружи, так и изнутри. Это можно было заметить, если приглядеться к отверстиям в стенах, там где они были внутренние, внешняя часть немного сужалась, в тоже время если их грызли снаружи, она была больше. Может быть все и по другому, но лучше приметить этот факт.

- Ты видишь картинку подземелья? - Спросил я указывая на обозначенную картинку.

- Да... - Медленно сказала она.

- Тогда, опиши мне ее и скажи, что ты заметила. - Сразу же я начал обучение.

- Эм... - Посмотрев на картинку и немного подумав, она ответила.

- Оно выглядит разрушенным, в стенах есть несколько странных отверстий. - Говорит она после чего останавливается.

- И что же это может значить? - Спросил я дожидаясь ее ответа.

- Что крысы прогрызли эти тоннели? - Предположила она.

- Не-а ~ - Вздохнув, я ответил, что сам об этом думаю.

- На каждой сложности, в подземельях появляется один враг, не считая прошлых или их развитые версии как в лесу. В прошлой сложности, появились трупные грибы, картинка не смогла мне тогда дать подсказку. Но сейчас все по другому. - Объяснил свою точку зрения.

- Если есть отверстия, значить появится то, что их делает. Либо червь с острыми зубами, либо тот, кто живет в стенах, например, личинки. Это может быть кто-то другой, но больше вероятности в моем предположении. - Договорив нажал на открытие подземелья.

- Так что, идем посмотрим. - С этими словами, я упал в подземелье.

Появившись на воде, я ощутил опасность, так как сразу же был готов к любой атаке. На мне появился доспех, моя кожа стала деревом, а в руках завращался кнут.

- Гье-е!!!... - Три червя одновременно взвыли, получив ранения от моего оружие.

Всего на мгновение, я смог заметить как они выглядят. Длинные тела, множество острых клыков, зеленые вены, как вода подо мной, что-то схожее с плавниками на голове.

- Плавники? Вод б*я*ь! - Схватив появившуюся подругу, я мгновенно прыгаю вверх, нацепив

паучьи лапки и зацепившись за невысокий потолок.

- Что случилось? - Успела спросить она, прежде чем из воды появился червь, которого я уже повнимательней рассмотрел.

- Не в мою смени у*б*к. - Сказал ему отправляя пять слэшей в него.

Одно движение, и голова червя слетела, а его тело вернулось под воду, оставив след из крови на стенах и потолке.

- ... - С раскрытым ртом, она смотрела на обезглавленное тело.

- Поэтому-то, я и говорил, всегда быть внимательным. Даже перемещение в подземелье не является гарантом безопасности. - Продвигаясь по стене как паук, я поставил ее на землю и сам слез, отправив снаряжение в склад.

- Да. - Тихо сказала она.

- Хмм... Посмотрим. - Достав из воды голову червя, я осмотрел его внимательней.

Пах он х****о, на цвет был голубым, где-то с оттенком аквамарина. На нем были три плавника, которые имели розовый темный цвет перепонки. Кроме прочего, у него было шесть глаз вокруг рта, и сам рот, что мог раскрываться вдвое больше тела.

- Ты его пробовать будешь? - Спросила она наблюдая, как я расчленил труп.

- Нет, ты с дуба упала? Я уже знаю все, что требуется, только органы нужно проверить. - Странно посмотрел на нее и продолжил хирургировать голову.

- Ха... Так он ещё жив. - Сказал смотря на сокращения в голове, но не только это, еще и сообщение не пришло.

- Это может быть проблемой. Хм... У них нет никаких органов, что могли бы быть сердцем. Может, он в другой части остался? Но, это не отменяет факта, что они слишком живучи. - Задумчиво смотрел на внутренности.

- Эм... А такое должно быть? - Спросила подруга указывая на разрез головы.

- У него еще и регенерация есть, очень плохо. Возможно, они уже отрегенировали свои раны, а тот червь уже отрастил себе голову. - Смотря за растущей частью тела, я несколькими движениями нарезал червя на части.

- Вот теперь помер, но основное тело нет. Значит, придется всего нарезать на кубики. - Быстро избавившись от крови, я взял рюкзак и направился дальше.

- Что теперь? - Подбежала подруга.

- Внимательно наблюдай за окружением, всегда находишься на стороже, ощущай опасность вокруг. - Ответил ей наблюдая за стаей крыс.

Те расправились с червем, доедая его тело. Крысы были намного больше чем раньше, а их когти и зубы были острее.

[Сточная крыса 3 уровня]

- Посмотрим, что вы из себя представляете. - Взмахнув хлыстом, я запустил дугу, что должна была попасть по всем крысам.

- Что за? - Удивился я, так как они не просто уклонились, они уклонились от всех атак подбегая вплотную.

- Они стали быстрее и ловчее. - Мое тело закрыла корневая броня и деревянная кожа.

- Ауч... - Приняв их атаку, я понял, что больше не стоит этого делать.

После одной царапки, дерево на доспехе было рассечено, вместе с кожей, и из меня начала течь кровь. С их увеличенной скоростью и ловкостью, это могло плохо закончиться.

Мои усики быстро отреагировали, атаковав крыс двумя грибными мечами, а вместе со мной, у крыс не было шансов больше приблизиться. Их тела нарезались на кусочки с незавидной скоростью.

[Сточная крыса повержена (6)]

[Получено: амулет из когтей крыс (5); клык крысы*R*]

[Клык крысы; тип: оружие; редкость: Rare — редкое оружие из клыка крысы, создано лучше остальных]

[Особый эффект: яд (слабый нейротоксин поражающий ткань в месте удара в течении 5 секунд после атаки (шанс срабатывания 15%))]

С каждым повышением уровня, предметы становились лучше но незначительно, и это касалось

не только оружия. Предметы чуть быстрее регенерировали, чуть лучше лечили, и т.д. у каждого свое. Исключением были вещи не имеющие особых эффектов, расходники или без статистики. Например, [амулеты из дуба] и [зелья из коры дуба] остались такими же.

Дальше мы охотились на всех представителей местной фауны, крысы, грибы и черви. На последних было труднее всего охотиться. Они вылезали из дыр, иногда даже прямо на ходу те проделывая, а после прятались.

Грибы стали намного опасней, так как под их контролем были не самые слабые крысы. Грибы и заражённые крысы так же изменились, грибы стали больше и их ножки разделялись в несколько направлений, а заражённые крысы избавились от кожа и оставили только мышцы и грибы на теле.

Пока, нам не удалось убить червей, но это только пока.

Мы прошли всю локацию, и забрали все сундуки, что смогли, прежде чем зайти к боссу. На это раз, арена была не круглым пространством, или комнатой за дверью, а котлованом.

Проверив весь полученный лут, я кивнул, не найдя ничего подходящего для себя.

[Мутировавшая крыса воин 3 уровня]

- Даже не думай вступать в бой, он не тот противник, с которым ты можешь сражаться. Даже, я не уверен, что смогу стать ему соперником. - Спрыгнув в котлован, я внимательно смотрел за сидящей крысой.

Очень мускулистая и большая, даже крупнее крысы борца, возле нее из земли торчал меч, что был больше и шире ее по размеру. Внешность крысы очень выделялась, на обоих ее глазах были шрамы и он держала их закрытыми, на груди несколько полос, что были ножевыми или подобными ранениями.

[Крыс мечник 3 уровня]

"Не мутант?" Удивился я ступив на дно котлована.

Услышав мое приближение, он поднялся и вытянул меч с земли, подняв его над собой и двумя руками схватив меч за рукоять. Встав в стойку, в моей памяти сразу же появился фрагмент знания, в котором такая же поза была при сильном выпаде.

- П*з*а! - Активируя все уровни защиты, и паучьи лапки, я попытался заблокировать этот удар.

Но не только не смог, но и чуть не помер. В одно мгновение, крыс мечник сорвался с места, разрушив под собой землю, после чего оказавшись передо мной. Один удар, выпад, что отсек

обе мои руки, разломал паучьи лапки, пробил мою грудь, а после, я был отброшен назад, врезавшись в стену.

- Бегство — это не трусость, это тактика. - Напоследок сказал я, открывая два прохода и вываливаясь в один, а через второй должна была выйти подруга.

<http://tl.rulate.ru/book/90412/2927269>