

Оказавшись дома, я занялся магазином и расстановкой товара. Мой магазин все больше набирал популярности, что не могло не радовать.

На улице были уже сумерки, идти в подземелий было бы глупостью, но, [энергосбережение] работало невероятно хорошо. Даже после всего дня активности, я не чувствовал себя сонным и некоторое количество подвижности во мне осталось.

Мне было нечем заняться, так что я решил сходить в подземелье. Так как средние уровни были сложны, а для моего уставшего состояния еще хуже, то я решил зайти в легкие уровни. С соображений количества походов, я решил сходить в подземелье [пещера слепых].

Подготовив немного припасов, я надел рюкзак и спокойно вошел внутрь. Привычная тьма встретила меня как друга, мне даже спать захотелось, из-за чего я зевнул. Как ни странно, мой зевот разбудил мышей вокруг, но, в оправдание, слышать как десяток мышей зевают после тебя было смешно.

После того, как я разбудил [летучих мышей гигантов], я решил сражаться как "отважный воин". Я забылся в угол и махал своим [хвостом крысы*VR*] со всей силы. Моя невероятно "героическая" тактика, принесла мне победу над превосходящем меня количеством врагов.

[Получено: крылья летучей мыши (27), кровь летучей мыши (27), комплект шахтера (вещи и инструменты в общем), эссенция крови летучей мыши гиганта]

- А? Что это? - Удивился я смотря на новый предмет, что имел вид сгустка крови в складе и был помещен в пробирку.

[Эссенция крови летучей мыши гиганта — это самолет, нет это супермен, нет, это же Бэтмен!]

[Особый эффект: трансформация (позволяет принять облик летучей мыши гиганта и ее ограниченные формы); закрепить (невозможно поглотить другую эссенцию после использования); поглощение (10% шанс на поглощение эссенции)]

- Охренеть, то есть, если не удастся поглотить, то все деньги насмарку? Да меня за такое мошенником заклеят. - Возмущался я закрывая склад и сражаться, так как мои разговоры привлекли ненужное внимание.

Поглощать что-то такое, мне не было необходимости, получить крылья, конечно, звучит невероятно привлекательно. Только вообразить себя летающим по небу, вызывает трепет, но я разумное создание, способное разумно мыслить. И поглощение эссенции кажется мне не лучшим решением, начиная с того, что я могу получить что-то получше с увеличением уровня подземелья.

Разобравшись с очередной группой монстров, я получил немного взрывчатки и основного лута,

что с них выпадает. Дальше, все мое путешествие состояло из бесконечного, медленного передвижения и сражения с монстрами. Не сказать, что сложно, но я чуть ли не вырубался из-за сонности, что так же мешало мне. Единственным верным решением было покинуть подземелье и лечь спать, пока я не отключился прямо в нем.

За свои старания, я получил довольно хорошее количество взрывчатки и вещи шахтеров. Мне даже редкая каска выпала, что могла производить вспышку света на равне с ослепляющей гранатой.

Выпав из подземелья, я закрыл показавшиеся уведомление и пошел выполнять ночные процедуры. И только соприкоснувшись с кроватью, я начал лежать, дожидаясь сна, но, [энергосбережение] работало и чем дольше я лежал. Тем меньше мне хотелось спать, будто, мой организм восполнял ресурсы быстрее чем тратил их, а [энергосбережение] лишь помогало этому.

- Система, мне не нужны ответы, мне нужен сон. - Заявил я открыв глаза и посмотрев на ночное небо.

[Вас поняла]

[Вспышка справа; тип: способность — призывает кулак, вырубаящий владельца на определенный срок]

[30 монет]

- Ты серьезно? - В сомнении спросил я.

[Купите, а после улучшите]

[На данном уровне, система не располагает сразу же улучшенными способностями]

- Хорошо, тогда так и сделаю. - Купив и [апгрейднув] способность, я за сотню монет, получил интересную способность.

[Ебейший сон — тупо когда заснул, даже не осознав этого. Организм вырубается при желании, пока солнце не встанет]

- О вот и...

...

- ...то что я хотел, а-а-ах... - Зевнул я посмотрев на освещённую солнцем комнату.

- Я что, заснул? Вот это эффект. - Удивился я и бодренько пошел выполнять ежедневные процедуры.

Открыв свой магазин, я удивился наплыву шиноби, что тут же забежали в мой магазин. Их было несколько десятков, они покупали конкретные вещи и тут же исчезали. Я даже немного запаниковал, когда это произошло, но, это было лишь на секунду.

Оставаясь спокойным на протяжении всего времени, я наблюдал как подруга управляет с клиентами. Мне нужно было знать, справится она сама или нет, иначе я не смогу спокойно развиваться. Не могу же я оставить магазин на недотепу, которая может снизить получаемые мною монеты.

С этими мыслями, я просто сидел, и смотрел, пока в конечном итоге, мы не продали больше, чем за раньше. Под вечера в часов семнадцать, когда от прежнего уровня клиентов остался почти ноль, мы закрылись.

[Получено: 1604 монеты]

[Списано: 100 монет на оплату труда сотрудника]

Вот и хорошо, теперь можно потратить эти деньги на свое развитие. Во первых, нужно посмотреть что я могу купить и что [апгрейднуть].

"Система, отбери способности или техники передвижения опираясь на количество монет и качество." Попросил я об одолжении, так как система в этом разбирается лучше меня.

[Вы можете улучшить "покупки" за 2000 монет и тогда способности и техники будут лучше впитываться в ваше тело]

- У меня есть две тысячи монет? - Удивился я, в после вспомнил день, когда пришлось досрочно закрыть магазин.

[2404 монет]

- Тогда без вопросов. Улучшай. - Кивнул я и начался процесс загрузки, который продлился пару минут.

[Покупки были обновлены, спасибо за ваши старания]

- Ну, вот и хорошо, а как насчет прошлых покупок? - Спросил я не почувствовав ничего нового.

[Они не участвовали в улучшении, так как было приобретены]

- Понятно, печальненько. Что у меня там у меня в апгрейдах можно улучшить? -
Поинтересовавшись спросил я.

[Поднятие кольев]

[170 монет]

[Неприхотливость]

[242 монет]

- Не много. Так уж и быть, улучши [поднятие кольев] и [неприхотливость]. - Вздохнул я без
особого интереса в этих способностях.

[Скоростное насаживание; тип: способность; редкость: In one сору — ваши враги анально
доминантно будут покараны]

[Особый эффект: колья (создает зону в которой поднимаются деревянные колья(не больше 3
зон, 10 метров диаметр, 1 секунды на срабатывание)); цепная реакция (если сработает одна
зона, остальные тут же поднимутся)]

[Безразборность; тип: способность; редкость: In one сору — У всего есть вкус, вы просто плохо
пробуете]

[Особый эффект: прожорливость (позволяет есть все, что угодно без каких либо последствий);
игнорирование (все болезни желудка становятся неосвещивимы)]

- Чего... ?... - Я немного потупил, а после кивнул для себя и закрыл апгрейды.

Меня немного удивило, что улучшенная версия [неприхотливости] избавляла меня от всех
желудочных болезней. Это, очень удивительно, но, я теперь взглянул на это под другим углом.

"А что если я выпью лаву или кислоту, желудок пострадает?" Задался я вопросом просто так,
но получил на него ответ.

[Нет, будет цел. Но вот горло и все остальное пострадает]

- Ах, ну да, это в принципе, логично. - Кивал я соглашаясь со словами системы.

- Так... Мы пойдем, а то ты разговариваешь с системой и игнорируешь меня. - Потрясла меня подруга привлекая к себе внимание.

- Ах... Точно, забыл тебе отдать. - Протянув ей стопку бумаги, я начал готовиться к походу в подземелье.

- Хм... Я в принципе запомнила, куда направимся? - Спросила она разминаясь перед походом.

- Я собирался идти в [пещеру слепых], а ты как хочешь. Может пойти со мной, если что, но не советую. А так, в любую другую локацию легкой сложности, без проблем. - Развел я руками входя в пещеры, оставляя подругу сама с собой.

Появившись в темноте, я тут же начал выискивать летучих мышей. Да, их было много, даже больше чем раньше, но, это не составило проблем.

Бросив гранату в воздух, та взорвалась, я скинул с потолка [летучих мышей гигантов], те попадали на землю и начали издавать писк. Не останавливаясь, я создал несколько зон с шипами и те сработали в мгновение ока, пронзив всех летучих мышей.

[Получено:...]

Проверив лут, я закрыл склад и продолжил продвигаться вперед, используя свои способности и гранаты. Иногда приходилось переключаться на [хвост крысы*VR*].

[Оглушающая граната (5) — при взрыве создает ультра звук поражающий врага. Басбустед]

[Сеткометатель — оружие созданное для отлова монстров с крыльями]

[Шоковая мина — наземная мина способная поражать ярким светом, громким звуком и электричеством вокруг]

Получая все больше нового лута, я смотрел за подругой в [сточных канавах]. Это было возможно из-за функции [подземелье]. Так же, я нашел практически все закрытые ячейки лута.

Продвигаясь вперед, я вскоре достиг комнаты босса, понял я это по расширению вокруг. Но, я так и не смог попасть к нему.

Земля подо мной провалилась, из-за чего я запаниковал и тут же переместился в магазин.

"Не знаю, куда я полетел, но лучше быть внимательней в следующий раз." Выдохнул я вытирая холодный пот.

- Надо бы пополнить запасы зелий и остальных расходников. Пожалуй, не стоит усложнять себе жизнь. - Зайдя в лес, я принялся его зачищать.

Это не продлилось долго, всего пол часа или около того. Обычно, на полную зачистку уходил час, но я не хотел с этим долго разбираться.

До конца дня, я успешно зачистил подземелье еще два раза и смог насобирать почти две тысячи монет с помощью деревянных досок. Так что, то что я потратил, ко мне вернулось. Без сомнений, зачищай я подземелье без остановки, накопить и сорок тысяч, было бы не проблема. Но, таким собираться я не планировал, я собираюсь стать сильнее и проходить более сложные подземелья.

Оставшуюся часть дня, я посвятил своим растениям, а точнее, горшочкам с дубом и грибом. Забота и любовь, которые я проявлял, могли посоревноваться с таковым у металла. Но, несмотря на это, я все еще заботился о них. Даже использовал по шесть леек при поливе, каждые пять часов.

<http://tl.rulate.ru/book/90412/2922201>