В одном из трупов рос гриб с красной шапкой, похожий на мухомор, маленьким тельцем и усиками, что извивались в разные стороны, они как руки, находились на одной высоте по разные стороны.

- Так это ты. - Предположил я один из вариантов, при которых гриб мог контролировать труп.

Сменив оружие на [клыки крыс*R*], я [усилил] себя и рывком за секунду достиг цели. Два одновременных выпада разрезали гриб на три части, верхнюю шапочку, средний ножку и нижние корни в труппе.

[Трупный гриб повержен]

[Получено: шляпка трупного гриба, трупные грибные споры]

- Как и думал. - Посмотрев на упавших замертво крыс, я правильно предположил, что они были под контролем.

[Шляпка трупного гриба — естественно ядовита и способствует быстрому гниению плоти при контакте с желудочным соком]

[Трупные грибные споры — да, я слышал про споры грибов. Надеюсь, подберёзовик доказал Ленину несостоятельность марксисткой теории]

[Особый эффект: трупное воскрешение (споры попавшие на труп, дадут вам 10 минутный контроль, а после труп будет съеден спорами в ничто)]

- Жуткая штука. Даже не знаю, где она может пригодиться. - Закрыв хранилище Вундервафли, я пешим шагом направился дальше.

Крыс было до хрена, грибов поменьше, но и их не мало. Если с грибами было разобраться просто, то с их охранной дел иметь вообще не хотелось. Самым действенным способом был таран с щитом, а после разрезать тело гриба. Что интересно, гриб имел какой-то иммунитет к дробящим атакам, он был упругим и под атакой щитом, просто сжимался и возвращался в прежнее состояние.

Обычных же крыс было много, но их было легко одолеть, если держаться на расстоянии.

С большинства крыс выпадал "обычный" лут не имеющий свойств, например, [куртка из кожи крыс], [перчатки из кожи крыс], [штаны из кожи крыс], и [ботинки из кожи крыс], а так же и встреченный мною ранее лут в первом уровне подземелья. Трупы крыс не перенеслись на средний уровень, что очень хорошо, не хотелось бы складировать их.

Одежда из кожи крыс, имела серую текстуру, была не очень плотной и не могла достаточно защитить. Но, перчатки и ботинки, имели в своем арсенале когти, они не были похожи на [лапы крысы], что выпали мне в первом подземелье, просто перчатки с когтями.

Надев их вместе с [амулетом из когтей крыс*R*], на когтях перчаток и ботинок, появлялись еще более острые коти, что могли оставить на камне ощутимый порез. С такими по дереву будет взобраться не трудно.

Выйдя на очередную ораву крыс, я повторил уже заученный паттерн. Рывок вперед и выпад [хвостом крысы*R*], после отступление и серия из ударов, приближения, рывок и таран щитом и снова отступление. Тактика показывала хорошую эффективность, крысы в количестве двадцати штук умирали в течении минуты.

[Сточная крыса повержена]

[Получено: амулет из когтей крыс*VR*]

- Это что?.. Новая редкость. Посмотрим. - С предвкушением облизался я.

[Амулет из когтей крыс; тип: вспомогательный-боевой; редкость: Very rare — будьте аккуратнее смотря на амулет, он может порезать даже на расстоянии]

[Особый эффект: когти (во время ношения амулета, на пальцах появляются когти что способны резать некоторые материалы(кости режет с переменным результатом)); слэш (воздушная атака в виде серпа при взмахе когтями по воздуху(5 слэшей имеющих 25% от силы амулета запускаются на расстояние до 10 метров))]

- Ох ты-ж, вау. Это очень хорошо, теперь у меня есть оружие дальнего действия, не считая [хвост крысы*R*]. - Произнес я, надевая амулет на шею.

Он даже выглядел иначе, чем две его прошлых версии, на нем была гравировка, а сами когти были похожи на магический предмет, чем он и являлся.

На моих пальцах, до начала фаланг, появился синий свет, что создал когти на кончиках моих пальцев. Порезав камень, под собой, я удивился, они резали так, как будто на мне были надеты перчатки, но я предварительно те снял, хотя, даже лучше. Взмахнув рукой перед собой, от когтей отделился синий свет, в виде полумесяца, что врезался в труп крысы и порезал его.

- Недурно, но не слишком сильно. Обычный удар будет по эффективней. - Осмотрев рану, я отметил, что та была не слишком глубока, верхний слой кожи и мяса был задет, но не глубже.

Надев перчатки, я вновь провел опыт, но тот не увенчался успехом. Никаких изменений не присутствовало, но перчатки нужны были в качестве защиты кистей.

Посмотрев на весь полученный, на данный момент, лут, я кивнул и начал смотреть, что мне может пригодиться.

[Получено: шляп трупного гриба (14); трупные грибные споры (5); грибной респиратор*R*; усики трупного гриба (2); куртка из кожи крыс; перчатки из кожи крыс; штаны из кожи крыс; и ботинки из кожи крыс; амулет из когтей крыс*VR*; амулет из когтей крыс*R* (7); амулет из когтей крыс (65); клык крысы*R* (3); клык крысы (18), амулет из глаз крыс (6)]

[Грибно респиратор; тип: вспомогательный; редкость: Rare — газовая атака будет не страшна, если легкие защищает респиратор]

[Особенный эффект: фильтр (очищает вдыхаемый воздух через респиратор)]

Другие предметы не имели ничего интересного, ни в описании, ни в свойствах.

Респиратор имел вид маски в виде гриба с круглым, похожим на шапочку гриба, фильтром возле рта. С помощью усиков, он крепился к голове, закрывая нос и рот.

- А это уже опасно, что босс прошлого уровня здесь делает? - Шепотом спросил я посмотрев из-за угла на толстую крысу размером с босса прошлого подземелья.

[Сточная крыса 2 уровня *Elite*]

- А, об этом меня предупреждали, похоже мне не повезло, раз элитный враг появился при первом же посещении подземелья. - Сменив экипировку на щит с хвостом, я начал медленно приближаться пока крыса меня не видела.

- Пи? - Подняв голову вверх, она подвигала носом, а после повернулась на меня.

- Черт. - Защитившись щитом, предварительно [усилив] тело, я отлетел лишь немного назад, не упав на землю.

С диким визгом, увидевшая меня, крыса, понеслась сломя голову, тараном сталкиваясь со мной. Я был достаточно силен, дабы выдержать удар, из-за чего унесло меня не далеко.

[Хвост крысы*R*] в моей руке с большой скоростью поднялся вверх, перехватив следующий выпад элитной крысы, обернувшись вокруг тела врага. Потянув хвост на себя, я рывком прыгаю вперед и щитом бью в голову крысе. Та лишь на секунду остановилась, в следующее мгновение начиная атаковать меня когтями.

Защищаться от всех ее ударов было трудновато, из-за чего большую часть ударов я уклонялся.

Хвост крысы с острым наконечником с каждым выпадом резал плоть крысы, оставляя на ней кровоточащие раны. Этого хватило, чтобы в течении пяти последующих минут сражения, крыса упала обессиленная на пол.

Воспользовавшись моментом, пока крыса обессилена, я с [усилением], запрыгиваю на спину крысы, удерживая ту ногами.

Крыса начала брыкаться, скидывая меня с себя, но получалось у нее не очень, я слишком сильно держался за нее ногами. Наклонившись вниз, схватив фантомными когтями крысу за горло, резким движением под [усилением], я разрезаю, разрываю, шею и отскакиваю, покидаю спину крысы.

Выпив несколько зелий, дабы восполнить потери здоровья, я смотрю за мучением крысы. С хлюпающим звуком, крыса барахтается на полу в собственной крови. Последние ее мгновения были в попытке достать меня, но тело не позволяло провернуть подобное.

- Ну вот и все. - Сказал я, смотря на награду.

[Сточная крыса *Elite* повержена]

[Получено: хвост крысы*VR*]

- Ох ты-ж мать родная, это что за награда прелестная! - Восклицаю проверяя описание столь чудного предмета.

[Хвост крысы; тип: оружие; редкость: Very rare — шторм из ударов плетью, это лишь малое, что может быть показано]

[Особый эффект: контроль (плеть хлыста можно контролировать мыслью(может изгибаться во множество направлений одной лишь мыслью)); удлинение (позволяет увеличит длину хлыста в два с половиной раза(не более)); продолжительность (позволяет сохранить скорость взмаха намного дольше(учитывается и новые взмахи)), фальстарт (резкий рывок раньше времени(увеличивает скорость во время первого взмаха после пары секунд бездействия))]

- А*у**ь, е*а*ь*я в рот. Это легендарка, ну, почти. - Достав из хранилища новое оружие, я удивился, так как оно было меньше предполагаемого, где-то метров пять.

Хлыст был полностью покрыт лезвиями в разных местах, что позволяло атаковать любого противника, любой частью, на определенном расстоянии. Хлыст все так же имел розовый цвет с кольцами, но теперь в нем было больше металла, даже ручка, за которую я держался, была невероятно удобна.

Взмахнув несколько раз, я а***л от того, как этим оружием п****ц сложно управлять. Это

больше походило на попытки рака, хорошо сыграть на миду в кс.

- Что такое кс? - Спросил я у себя же задумавшись.

Хвост был трудно управляем, но радовало, что я не попал по себя им, иначе финита ля комедия. Такой удар, если и переживу, то будет очень больно. Если раньше требовалось желания, типа, попасть, или обернуть, то тут уже чисто фантазия, никаких пожалуйста.

- Вау, а неплохо получается. - Неуклюже взмахнув [хвостом крысы*VR*], вокруг себя по хаотичной траектории, я представил у себя в голове, как формируется поле из хвоста.

- Ахудеть ты длинный. - Удивился я смотря на полную, практически непроницаемую, сферу.

То, на мою мысленную команду, в миг удлинилось, что увеличило расстояние между лезвиями, и начало вращаться по такой же хаотичной траектории. Вокруг меня появился барьер, радиусом в пару метров, в котором постоянно движется режущий хлыст.

- Ха... Кха... - Задыхаясь от столь тяжёлого использования хлыста, я упал на колени держась за отсохшую руку.

- Так, лучше. Кха... Идти дальше. - Вдохнув побольше воздуха, я поднялся и пошел дальше исследовать подземелье.

Встречающиеся на пути монстры доставляли неприятности, с новым оружием было сложно совладать, из-за чего я пропустил несколько шальных атак. Запомнив свои неудачи, я продолжил идти дальше.

Продолжал идти, фармить лут, пока не достиг конца этого подземелья, вместо двери, меня ожидали ворота, похожие на арену в колизее. Вооружившись своим самым лучшим снаряжением, выпив несколько флаконов [зелья из коры дуба] и спрятав в одежде три амулета из дуба, я с нервозностью вошел на арену.

Ничего не происходило, было очень темно, почти ничего не видно. Когда я вошел практически к середине арены, я вдруг увидел силуэт, и не успел на него среагировать. Амулет из дуба активировался, вросши в землю и защитив меня от сильного удара, сломавшись при этом, даже не закончив время своего действия. Это дало мне время отступить, и я отпрыгнул назад.

- Что за чудовищная сила, они сломали амулет! - Воскликнул я, всматриваясь в несколько силуэтов перед собой.

[Мутировавший крысиный король 2 уровня]

[Мутировавший крысиный король 2 уровня]

[Мутировавший крысиный король 2 уровня]...

Таких надписей было десяток, и тут я понял, мне 3,14зда...

- Е*а*ь, не время думать! - Вскрикнул я, потеряв еще один амулет из-за неожиданной атаки справа.

Одна из крыс в темноте переместилась, а я этого не заметил, за что и поплатился.

Оглянувшись вокруг, я видел как крысы начали меня обходить полукругом. Из-за чего мне оставалось только одно, побежать в одно из направлений. Назад и вперед нельзя, это лишь увеличит или укоротит мою жизнь, так что, оставалось только вправо или влево. Заметив, что с лева было меньше крыс королей в данный момент, я рванул туда, использовав [усиление].

На мой финт, крысы отреагировали быстро, начав атаковать меня, правда те, что были подальше, пока только приближались ко мне. Одним рывком в бок, я ушел от рывка крысы в мою сторону. Взмахнув [хвостом крысы*VR*], я представил у себя в голове хаотичное движение веревки. Это привело к тому, что кнут начал изворачиваться в воздухе под странными углами.

Десяток неожиданных атак, оставили на теле [крысиного короля] множество резанных ран. Но и другие короли не стояли на месте, они прорвались через хаотичный клубок режущей плети.

Амулет сработал, но крысу это лишь притормозило, из-за чего удар вышел не в полную силу. Потеряв последний еще один амулет, я принял решение ретироваться отсюда. Это решение так же было принято из-за удара, что сломал мне ребра.

Упав в открывшийся проход, я оказался в магазине, сидя на полу. Подземелье же пошло на перезагрузку.

[Получено:...

http://tl.rulate.ru/book/90412/2914887