

Данная запись не является сюжетной частью и не является какой либо историей. В данной записи уважаемый читатель сможет увидеть информацию про расы. Спасибо за то что читаете Замерзшую Звезду.

Люди: первичная раса больше всего по внешнему виду и строению тела напоминающую привычную нам *Homo sapiens sapiens*, за исключением системы органов отвечающих за управление магией. Имеют собственную страну. Расовой предрасположенности к какой-либо стихии не имеют.

Зверолюди: близкая к Людям раса, так как произошла от Людей и Оборотней. Пять чувств развиты лучше чем у людей, но отсутствует шестое чувство присущее Оборотням. Зверолюди на самом деле являются одним из видов полулюдей, коих всего три, об остальных двух будет сказано ниже. Имеют собственную страну. Общей расовой предрасположенности к какой-либо стихии не имеют, но у некоторых народов имеется общая предрасположенность.

Феи: близкая к Людям раса, так как произошла от Людей и Оборотней. Пять чувств развиты лучше чем у людей, но отсутствует шестое чувство присущее Оборотням. Феи на самом деле являются двумя из видов полулюдей, коих всего три, о последней сказано выше. Имеют собственную страну. Общей расовой предрасположенности к какой-либо стихии не имеют, но у некоторых народов имеется общая предрасположенность.

Оборотни: первичная раса. Эта раса будет жить везде где есть животные, так как на самом деле они звери которые умеют обращаться в человекоподобных существ. Пять чувств обострены, а также есть расовая способность к шестому чувству. В скрывающем облике становятся почти не отличимыми от людей, за исключением маленьких деталей. Собственная страна была уничтожена. Общей расовой предрасположенности к какой-либо стихии не имеют, но у некоторых народов имеется общая предрасположенность.

Эльфы: Первичная раса. Наравне с Вампирами являются сильнейшей расой в мире. Похожи на Людей, но выше и красивее по людским меркам. Так же имеют отличительную черту в виде длинных, заострённых ушей. Обладают бессмертием. Имеют собственную страну. Имеют расовую предрасположенность к Магии Ветра.

Гномы: первичная раса. До "Великого Разделения Народов" была одной из крупнейших рас. Похожи на людей, но более приземистые, а так же руки и торс куда крепче. Обладают высокой силой. Имеют собственную страну. Имеют общую расовую предрасположенность к Магии Земли.

Дворфы: близкая к Эльфам раса так как произошла от Эльфов и Гномов. До "Великого Разделения Народов" считалась одним из крупнейших народов Гномов. Похожи на Гномов, но выше ростом. Обладают высоким интеллектом. Имеют собственную страну. Имею расовую предрасположенность к Магии Молнии.

Дверги: близкая к Зверолюдям раса так как произошла от Зверолюдей и Гномов. До "Великого Разделения Народов" считалась одним из крупнейших народов Гномов. Похожи на Гномов, но

более "кряжистые". Обладают высоким интеллектом. Имеют собственную страну. Имеют расовую предрасположенность к Магии Теней(не путать с Магией Тьмы).

Хоббиты: близкая к Людям раса так как произошла от Людей и Гномов. Самый низкий из всех существующих народов. Не были допущены к обживанию территории за "Великой Горной Оградой" из-за непохожести на гномьи народы, поэтому поселились перед ней, близ страны Зверолюдей. Имеют собственную страну. Не имеют расовой предрасположенности к какой-либо стихии.

Энты: первичная раса. Великаны достигающие трёх с половиной метров. Тело напоминает дерево. Живут рядом со странами Людей и Эльфов, причем с первой из стран довольно плохие. Имеют собственную страну. Имеют расовую предрасположенность к Магии Воды. (П.А. изначально я хотел дать предрасположенность к Магии Растений, но если уважаемый читатель помнит, то эта стихия довольно редкая)

Нежить (Зомби): является одновременно и первичной, и побочной расой, так как вся Нежить по факту воскресший мертвец какого-либо разумного существа. Отсутствует собственная страна, из-за невозможности размножения привычным методом. Не имеют расовой предрасположенности к какой-либо стихии.

Вампиры: Первичная раса. Самая похожая внешне на людей раса Нечистых. Как и Эльфы, бессмертны. Отличительной чертой являются белые волосы, бледная кожа и красные глаза. Имеют собственную страну. Имеют расовую предрасположенность к Магии Теней(не путать с Магией Тьмы).

Гиганты: Первичная раса. Самая высокая из всех рас среди обоих видов. Ростом достигают до пяти метров. Наравне с Троллями и Энтами в долголетьи проигрывают лишь бессмертным Вампирам и Эльфам. Не имеют расовой предрасположенности к какой-либо стихии, но легко управляют маной в чистом виде.

Тролли: Раса ставшая неудачным витком эволюции Гигантов. Отличаются от них лишь ростом (достигают 3 метров) и телосложением(более приземистые и широкие). Не имеют расовой предрасположенности к какой-либо стихии, но легко управляют маной в чистом виде.

Циклопы: Более удачная эволюция Гигантов, хоть срок жизни и рост уменьшился, но теперь они стали в разы поворотливее и компактнее. Единственными помехами является обладание лишь одним глазом и не очень развитый мозг. Не имеют расовой предрасположенности к какой-либо стихии, но легко управляют маной в чистом виде.

Огры: Самая удачная эволюция Гигантов. Сильнейшая раса, за исключением Великанских и бессмертных рас. Мозг, мускулатура и сложение тела идеально сбалансированны. Не имеют расовой предрасположенности к какой-либо стихии, но легко управляют маной в чистом виде.

Орки: близкая к Ограм раса, так как произошла от Огров и Циклопов. Послабее Огров и умнее Циклопов. Не имеют расовой предрасположенности к какой-либо стихии, но легко управляют

маной в чистом виде.

Гоблины: Блуждает теория что эта раса произошла от смешения Орков и Огров. Самая слабая, но тем не менее самая многочисленная раса. Являются так-сказать эдакими дурачками всех Нечистых рас.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/90317/3238719>