

Мы остановились в трактире деревни. Сама деревня кстати называлась Редор. Что меня удивило, так это то что работница трактира была гномом. Они не только кузнецы что ли?

---

Сегодня Крис решила вновь пополнить мои знания, и рассказала о гномоподомных. Гномоподомные это целый раздел среди "Чистого" вида рас. Он делятся на три расы: гномы, дворфы и дворги.

Среди этих рас есть множество отличающихся друг от друга народов, например Высокие Дворги. Это народ дворгов обладающих ростом как люди, а то и выше.

Дворфы как и дворги изначально так же считались народом, но все же теперь их приняли как отдельную расу.

Так же, хоббитов тоже сначала считали за какой то народ гномов, но все же они сильно отличались строением тела и своими способностями. Если любой представитель гномоподомной расы может спокойно поднять вес в полтора раза превышающий его собственный, то хоббиты так не могли, по этим причинам их относят к отдельной расе.

Как оказалось, у всех гномоподомных рас существует магическая предрасположенность к магии Земли. Так же каждая из этих рас имеет личную магическую предрасположенность: гномы хороши в магии Огня, дворфы в магии Электричества а дворги к магии Яда.

Хмм... Магических элементов оказалось больше чем я думал.

Я решил спросить у Кристины какие именно стихии существуют помимо Огня, Воды, Воздуха и Земли.

Их оказалось больше чем я думал...

Самыми интересными мне показались стихии Металла, Тьмы, Света и Растений.

С Металлом все понятно, он умеет все что я представлял, а именно с помощью его можно создать различные конструкции из этого материала, а так же сращивать металлы и создавать новые сплавы. С помощью этой магии так же можно плавить металл на расстоянии. Все бы хорошо, но как оказалось эта магия очень сложна в освоении и во всем мире наверно не соберётся и тысячи таких магов.

Магия Света и Тьмы. Их не стоит путать со Светлой и Темной магией. При их пересечении выходит магия иллюзий.

Если использовать их по отдельности, то с помощью Магии Тьмы можно создать простенькие эффекты вроде сотворения собственных фантомов.

Магия Света же, сама говорит за себя. С ее помощью можно создать освещение.

Магия Растений. Являются чуть ли не самой разрушительной стихией из всех. Дело в том что с

ее помощью можно формировать искусственные семена из ничего, ускорять их рост до чуть ли не моментального а так же управлять формой и размером выросшего растения. К тому же это даже не зависит от почвы, можно даже вырастить дерево прямо из горы. Единственным недостатком этой стихии является нереально огромное потребление магической энергии.

Так же напоследок я поинтересовался о наличии такой штуки как гильдии.

В этом мире существует три основные узаконенные повсеместные гильдии: гильдии авантюристов, торговцев и алхимиков. Все они являются частными организациями. Система рангов существует лишь в гильдии авантюристов, но она не играет особой роли, так как люди у которых есть деньги могут запросто подделать свои заслуги и свершения. По этой причине гильдия алхимиков отказалась от ранговой системы через некоторое время после своей популяризации. У торговцев же изначально не было этой системы. Гильдийские организации распространены по всему миру во всех средних и крупных городах. Как оказалось в Клувине(так назывался прошлый город который мы посетили) тоже были гильдии. Надо взять это на заметку, раз уж я могу использовать магию с помощью Найта.

---

Дом милый дом... Знакомая темнота встретила меня в этой пародии на царство Морфея. Хм, а в мире в котором я оказался вообще существует понятие "Бога"? Интересно будет по изучать их культуру. Хмм, ну, я думаю то что Кристина устала от моих постоянных вопросов.

Если спрашивать не у нее то у кого?

Верно. Мой второй, не особо приятный собеседник, с помощью которого я не успел умереть в предыдущем мире, а именно Найт.

"Найт, существует ли понятие религии в мире Кристины?"

—Решил на этот раз опять молчать чтобы я читал твои мысли? Ладно. Да, религия существует, и не одна, целых семь. Пять из них в твоём мире бы назвали "языческой религией".

"Хм, как то их маловато... Я думал из будет побольше. А за атеизм ничего не будет? Или лучше сформулировать так, нужно ли платить церквям?"

—Понятие десятины есть только у одной религии, которой пользуются страны Гигантов, Циклопов и Троллей, так что можешь не беспокоиться на этот счёт. И да, из-за подобных тебе случаев атеизм здесь уже не незаконен.

"Слава богу, я уж было подумал что в будущем меня могут арестовать за то что я не плачú".

—У тебя есть ещё пару минут, так что можешь спросить ещё что-нибудь. Тот участок земли на котором ты идёшь я пока что не исследовал глазами тебя подобных.

Поинтересовался мой жутковатый собеседник. Хотя я и не вижу его глаз, но я чувствую его взгляд и это напрягает до того что у меня мурашки бегут. Всего пару минут... Чего бы мне такого спросить...

Пока я думал Найт не сводил с меня свой взгляд. Под таким давлением невозможно думать!

—Все, время вышло. Твоё основное тело просыпается.

Объявил человек в черной мантии.

—Вот черт!

В голос воскликнул я.

Обидно что тут даётся так мало времени.

Хотя в каком-то смысле это даже хорошо, я не могу представить чем бы я занимался тут если бы день здесь длился бы столько, сколько длится настоящий день. Хотя здесь и красиво, но этот озёрный пейзаж быстро приедается. И так будет до конца моей жизни в этом мире...

---

А тем временем мой разум произвел скачок между сознаниями и теперь я лицезрел потолок комнаты трактира в котором мы остановились. Необычное чувство. В прошлые разы все происходило куда плавнее.

Не случилось ли чего?

Надеюсь нет.

---

Примечание Автора. Извините что опять опоздал с выходом главы. Ну, теперь я смогу выпускать главы чаще. Надеюсь на ваше понимание. Замерзшая Звезда стало одним из моих любимых занятий, так что бросать работу на пол пути точно не собираюсь! До встречи в следующей главе!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/90317/2942924>