

- О Святой Свет! Монахиня Шерил, неужели это дело рук богов?!

За короткие десять минут беспокойство Терезы растворилось в Магической сети.

Обеспокоенное выражение лица Терезы исчезло и сменилось энергичным взглядом. Ее пальцы постукивали в воздухе.

- Было бы здорово, если бы боги могли создать такую увлекательную вещь...

Шерил не могла отказать в помощи своей исключительно привлекательной младшей и близкой подруге. Сначала она позволила Терезе прослушать музыкальный диск, который привезла из Норланда.

Несмотря на то, что эта монахиня была очень взволнована, музыкальная запись не смогла изгнать шепот из ее головы.

Поэтому Шерил решила открыть “Специальный раздел игр” Форума Магов в качестве теста. Она хотела посмотреть, смогут ли тамошние игры отвлечь внимание Терезы.

Судя по результату, Шерил преуспела. Эта монахиня, которая за всю свою жизнь ни разу не покидала Святой город и даже редко выходила из церкви, за несколько минут полюбила игру о “дварфе, выполняющем миссию по спасению принцессы”.

- Тогда... кто же создатель? Монахиня Шерил, ты уже бывала в Норланде раньше. Это должно быть создано неким известным Мудрецом, верно?

Для монахини эта “чудесная” магия могла быть только творением богов... или, по слухам, одним из всемогущих Мудрецов Норланда.

- Мудрецом? Как могли такие скучные старики, как Десаилес, создать такую вещь... подожди! Тереза, ты упустила гриб, который мог бы дать тебе еще одну жизнь.

Шерил не открыла Терезе правду. Если эта леди-монахиня узнает, что игра, которую она считала шедевром богов, на самом деле была создана “демоном”, она определенно снова впадет в состояние паники, немедленно уберет руки с виртуальной клавиатуры и закричит “Это ловушка демона!”

Но, даже если это действительно была ловушка демона, монахиня полностью наслаждалась игрой.

Иногда невежество - это блаженство.

- Гриб с магией воскрешения? - После напоминания Шерил, Терезе захотелось вернуться и найти гриб.

К сожалению, поскольку ее управление с самого начала было не очень умелым, внезапное изменение направления привело к тому, что дядя-дварф в красной шляпе столкнулся с монстром.

Леди-монахиня успешно потеряла свою первую жизнь в игре.

- Как это могло случиться... он умер?

Смерть игрового персонажа вызвала у Терезы чувство крайнего раскаяния. Даже ее руки остановились.

- Этот дварф был благословлен богами. Как только он умирает, он может получить бесчисленные благословения воскрешения. Поэтому, тебе не нужно беспокоиться. Наша миссия состоит в том, чтобы направить его на спасение принцессы.

Шерил обманула наивную леди-монахиню. С характером этой монахини, она не должна была находиться в таком жестоком и безжалостном месте, как Трибунал по ереси.

К сожалению, Тереза заболела странной болезнью в возрасте четырнадцати лет.

Чтобы продолжать жить, она решила отдать всю себя так называемому богу.

Но за те пять лет, что она присоединилась к Трибуналу, ее ни разу не отправляли на миссию.

- Если путь настолько опасен, я думаю, что двум дварфам лучше жить вместе, вместо того, чтобы пытаться спасти эту неизвестную принцессу.

Тереза высказала свое собственное мнение по поводу сюжета игры.

Шерил на мгновение остолбенела, не зная, как ответить. В итоге, она посмотрела на Терезу с ошеломленным выражением лица.

- ...Давай продолжим.

Тереза, казалось, хотела что-то скрыть. Вдобавок ко всему, у нее было желание пройти игру. Поэтому, она продолжала заставлять мистера Марио, дварфа в красной шляпе, снова отправляться в путешествие, чтобы спасти принцессу.

Радость, вызванная игрой, постепенно позволила Терезе забыть о шепоте в голове. Но Шерил вошла в тревожное состояние ожидания.

Она не могла написать свою последнюю запись в “Дневнике инквизитора”. Думая о магах, ожидающих обновление, Шерил очень беспокоилась.

Она понятия не имела, откуда взялось чувство вины. Это был первый раз, когда она показывала другим то, что написала. Но, к ее удивлению, ее труды заинтересовали так много магов.

Мотивация “пусть больше людей прочтут это, пусть больше людей оценят это” побудила Шерил продолжать писать.

Но, если бы она перестала обновлять тему, разве эти маги не потеряли бы интерес к “Дневнику инквизитора”?!

Шерил нашла причину своих тревог. К сожалению, сегодняшней ночи суждено было стать бессонной.

В ее дверь снова постучали.

- Кто там?

Шерил немедленно вскочила с кровати и громко спросила.

- Шерил, эта девочка Тереза в твоей комнате?

Снаружи послышался мужской голос. Это был священник, лидер инквизиции. Он также был тем человеком, который отвечал за устранение “дефектов”.

Услышав его голос, Тереза внезапно задрожала. Ее руки немедленно отделились от виртуальной клавиатуры.

- Она в моей комнате... вам что-нибудь нужно?

Шерил не открыла дверь. Она не смогла подтвердить цель прихода этого священника. Вполне возможно, что он обнаружил в Терезе “дефект”.

- Эта девочка в последнее время ведет себя несколько рассеянно. Я беспокоюсь за нее. Кроме того, монахиня Шерил, у меня есть для тебя поручение. Пожалуйста, открой дверь.

Голос священника был очень мягким и нежным. Это был навык, которым священнослужители должны были владеть.

Шерил не была обманута его словами. К сожалению, священник был лидером инквизиции, его положение в Трибунале по ереси намного превосходило ее собственное. У нее не было выбора, кроме как открыть ему дверь.

Священник вошел в комнату. Его взгляд сфокусировался на Терезе. Затем выражение его лица слегка изменилось.

- Похоже, что смятение в твоём сердце исчезло, Тереза, - сказал священник.

- Да, Лорд Отец...

- Возможно, это потому, что она слышала пение Святой сегодня вечером, - добавила Шерил. В конце концов, эта наивная монахиня не умела лгать.

- Очень хорошо. Я надеюсь, что боги навсегда благословят вас двоих. Монахиня Шерил, появился еще один еретик. Святой Церкви снова понадобятся твои силы.

Священник достал евангелие из рукава своей рясы. Оно было совершенно пустым. Только Шерил могла разглядеть, что на нем написано.

- Гигантский дракон, живущий в основании Древнего Дерева, обрел вечный покой. Помолимся за восстановление господина ...

Это была серия трудных для понимания слов. Шерил расшифровала содержание ... ей было поручено отправиться в Черный Лес Королевства Фаруччи через три дня.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/9028/1779846>