

По распоряжению Джошуа дварфы освободили место и для Мессаи, и для Айнора.

Мессаи наконец-то могла сразиться с демоном лицом к лицу.

Несмотря на то, что в этой битве не было мечей и крови, Мессаи, по крайней мере, дали возможность проучить демона. Благодаря этой возможности она могла даже победить его.

Кристаллы хранения Мессаи и Айнора были предоставлены Джошуа. Кристалл для хранения карт Айнора был кристаллом самого Джошуа. В нем было несколько колод.

Что касается женщины-рыцаря, ее кристалл хранения, естественно, был обычным стартовым без чего-либо особенного.

- Выбери класс Чернокнижника. Ты должен знать правила Hearthstone. Победи ее. Это приказ,  
- тихо сказал Джошуа Айнору.

Среди всех колод Джошуа, колода Чернокнижника была чрезвычайно... тупой. В своей начальной форме она напоминала "зоопарк" и была сосредоточена на атаке противника. Выиграть против базовой колоды было бы совсем не сложно.

Мессаи влила свою магическую силу в черный кристалл оригиналума. После этого изображения, хранящиеся в кристалле, были спроецированы на нее. Увидев это, она совершенно растерялась, не зная, что делать с появившимся интерфейсом.

Это было гораздо сложнее, чем поле битвы, на которое можно было выйти, просто держа меч.

Но Мессаи вскоре нашла класс, который ей нравился - "Паладин" Утер.

Мессаи сразу же полюбила этого праведного рыцаря, как только увидела его портрет. Он давал ей ощущение командира легиона армии тамплиеров.

Стартовый аккаунт использует базовые карты. Мессаи ничего не знала о Hearthstone и понятия не имела с чего начать.

Когда она выбрала Паладина в качестве своего героя, Айнор, ее противник, также закончил свой выбор класса.

Черные кристаллы оригиналума были помещены в углубление машины. Занавес битвы между тамплиером и демоном был поднят!

- Я буду сражаться с честью!

Джошуа попросил сэра Вайсенаше найти опытного театрального актера, чтобы произнести вступительное слово Утера. Озвучка... была очень эмоциональной.

По крайней мере, когда Мессаи услышала это вступление, то почувствовала еще большую благодарность к паладину Утеру. Она упрямо верила, что он - существо, представляющее Церковных тамплиеров.

- Я - твой худший кошмар!

Классом Айнора был Чернокнижник, который представлял демонов. Джошуа локализовал класс Чернокнижников. Он изменил все так, как будто демоны обращались к нему.

Джошуа также изменил вступительное слово, которое говорит герой Гул'дан. Тем не менее, у него не было надежды на то, что он сможет изменить впечатление людей о демонах с помощью "Hearthstone".

Мессаи была полностью погружена в этот матч. Будь то ее герой или ее карты, все они воссоздавали обстоятельства битвы между Церковными тамплиерами и демонами.

К сожалению, битва закончилась тем, что Айнор повел свою армию демонов для полного уничтожения Мессаи. Он одержал разгромную победу над ней.

В первом сражении Мессаи потерпела сокрушительное поражение. Ее избили так сильно, что она даже не могла сопротивляться. Мессаи на мгновение замолчала.

После того, как анимация "поражения" исчезла, перед Мессаи появилась колода наградных карт. Это была первая халява, которую Джошуа давал новичкам.

Всякий раз, когда новоиспеченный черный кристалл оригинаума завершит свою первую битву, он получит классический комплект карт.

Цена за черный кристалл была установлена в 10 золотых. Первый комплект карт был включен в стоимость в качестве подарка.

- Потенциал класса Паладинов намного превосходит это. Есть много мощных карт, которые ты можешь собрать... - сказал Джошуа Мессаи.

- Колода, которую ты использовала, была базовой колодой паладинов. А также слабейшей колодой паладинов. Внутри этого комплекта карт может быть более сильная карта. Попробуй открыть комплект и посмотреть.

Молодая женщина-рыцарь так и не смогла осознать, что то, что она только что услышала, было

“шепотом дьявола”. Мессаи не желала признавать свое сокрушительное поражение от Айнора. Ей снова захотелось бросить вызов.

После матча Мессаи поняла, что ее колода оказалась чрезвычайно слабой... Было даже много приспешников, которые не имели ничего общего с классом Паладинов, ничего общего с Церковными тамплиерами!

Держась за эту надежду, Мессаи начала свой первый в жизни розыгрыш.

- Необычная.

Самая редкая карта, которую Мессаи удалось вытянуть, на самом деле была гарантированной необычной картой. Похоже, покровительство богов не увеличило ее удачу.

Но эта необычная карта называлась “Равенство”. Можно сказать, что это одна из самых сильных карт Паладина.

Эффект “Равенства”: здоровье всех существ становится равно 1. В сочетании с любой картой AoE... пока нет Божественного Щита, она может практически очистить поле.

- Еще раз!

Сыграв матч, Мессаи могла смутно почувствовать, что “Равенство” была очень сильной картой.

Можно сказать, что она была представителем Церковных тамплиеров. Все dwarфы и люди наблюдали за ее поединком... поединком между Церковными тамплиерами и демонами!

Мессаи не хотела слышать в будущем, прогуливаясь по улицам Норланда, как другие обсуждают между собой такие вещи: “Ты знал? В той таверне демонам удалось полностью сокрушить церковных тамплиеров”.

Теперь уже не было вопроса о том, сможет ли она выиграть в этой карточной игре или нет. Теперь эта битва была тесно связана с честью церковных тамплиеров.

- Айнор, у тебя перерыв на полдня. Теперь ты представляешь свою расу в этом матче.

После того, как Джошуа дал разрешение, битва между тамплиерами Святой Церкви и демонами, битва, которая продолжалась в течение тысячелетия, снова развернулась на карточном столе!

Эта битва снова закончилась сокрушительным поражением тамплиеров! Солдаты армии

демонов взобрались на городские стены и без особых усилий уничтожили новобранцев армии тамплиеров.

- Класс паладинов невероятно слаб. Или Чернокнижник на самом деле настолько силен?

- Ты собираешься играть за Чернокнижника?

Дварфы, стоявшие поблизости, начали обсуждать игру. Из-за того, что они были дварфами, большинство из них решили сосредоточиться на классе Воина. В конце концов, Воин был классом, который лучше всего олицетворял мужественность и силу.

Очень немногие дварфы пытались играть за остальные восемь классов.

Мессаи могла слышать их разговоры. Неизбежно, они принесли ей большое унижение. Все это унижение было вызвано ее собственными руками. Она была побеждена этим демоном семь раз подряд.

Если бы это было на обычном поле боя, этого было бы достаточно, чтобы сделать ее настолько униженной, что она даже не могла бы предстать перед богом, которому служила.

- Я думаю, ты можешь попробовать мага. Мисс рыцарь, маг - это класс, который больше всего подходит новичкам.

Джошуа сделал Мессаи предложение, которое могло позволить победить Айнора.

- Нет! Я обязательно одолею этого демона, используя этот класс! Еще раз!

Мессаи не хотела так легко отказываться от своей веры. Даже если это была всего лишь игра.

- Позвольте обратить ваше внимание, что уже почти полночь, - сказал Джошуа.

Только услышав это, Мессаи повернулась к окнам. Была уже поздняя ночь. Она не могла играть в Hearthstone всю ночь, как дварфы. У тамплиеров Святой Церкви очень строгие правила.

Среди них было определенное время, когда они должны возносить молитвы, определенное время, когда они должны ложиться спать, и определенное время, когда они должны просыпаться! Мессаи пропустила время ночной молитвы. Для нее это было непростительной ошибкой.

Но ей не терпелось вернуть утраченную честь церковных тамплиеров в очередном раунде

Hearthstone! К сожалению, между честью и правилами, которые она соблюдала более дюжины лет, у Мессаи не было выбора, кроме как оставить этот матч чести на завтра.

- Завтра... Я вернусь завтра...

Мессаи стиснула зубы. Сказав это, она выбежала из таверны. Она все еще могла слышать насмешки и смех dwarфов позади.

Она поклялась, что однажды заставит этих dwarфов и этого демона осознать, насколько могущественен класс паладинов!

<http://tl.rulate.ru/book/9028/1634609>