

Мозолистые руки Фростэкса коснулись поверхности арканотех устройства. Первое впечатление – гладкая поверхность. Его опыт в шлифовании кристаллов и камней оригинаума позволил мгновенно распознать, что машина была сделана из этого материала.

Все они были очень распространенными кристаллами оригинаума, которые можно было увидеть на рынке, и некоторые компоненты были низкого качества.

В прошлом Фростэкс не стал бы утруждать себя изучением такого рода продуктов, использующих некачественное сырье.

Но он поклялся всеми своими предками, что никогда раньше не видел такой арканотехники!

- Ты... сделал это?

Фростэкс провел рукой по поверхности этой арканотех машины, и когда палец потянул за карту, он отдернул руку, как будто его ударило статическим разрядом.

Но, движимый любопытством, он снова протянул палец к одной из карт на столе.

- Ну, грубо говоря, я сделал это устройство с двумя друзьями, и один из них сидит перед вами.

Джошуа указал на Цири, и молодой вид обоих заставил Фростэкса понять, что “времена действительно изменились”.

- Какая от него польза?

Фростэкс ломал свой многовековой разум, пытаясь найти принцип, который позволил этому устройству спроецировать это странное изображение на прозрачный экран.

Хотя он не очень хорошо разбирался в тайных рунах, как человеческие маги, но когда дело доходило до кристаллов оригинаума и арканотехнологий, если бы он претендовал на первое место в городе, никто не осмелился бы даже приблизиться ко второму месту.

Это было потому, что арканотехнологии на самом деле пришли из подземных руин, и этот продукт древней цивилизации был найден Фростэксом, когда он исследовал руины сотни лет назад. Тогда он обнаружил гиганта, сделанного из стали, который мог управляться с помощью маны и был чрезвычайно опасным.

В то время Исследовательская группа Дварфов пожертвовала двенадцатью храбрыми воинами, чтобы уничтожить этого металлического гиганта. После стольких лет металлическая голова все еще висела на стене дома Фростэкса.

По сравнению с арканотехнологиями в руинах, исследования Норланда в этой области все еще находились в зачаточном состоянии, и маги Норланда только скребли поверхность его знаний.

К сожалению, все арканотехнологии в руинах были уничтожены и в основном бесполезны.

Фростэкс никогда не видел арканотех, который мог бы шокировать его, в течение очень, очень долгого времени.

Теперь перед ним стояло нечто невероятное, поскольку он не мог понять принципов, лежащих в его основе!

Почему на поверхности кристаллов оригинаума появились изображения? Почему произошли изменения, когда его рука коснулась изображения?

Эти несколько вопросов заставили его и без того гниющий мозг бешено вращаться, и какая польза от этой штуки?!

У этой арканотех машины была простая функция.

Джошуа посмотрел на стоящего перед ним дварфа. Последний, вероятно, был во много раз старше Джошуа, так как его лицо было покрыто морщинами, но на нем не было и следа немощи. Легкая кольчуга, которую он носил, была по меньшей мере килограммов на тридцать с лишним.

- Просто скажи.

Фростэкс нетерпеливо спросил. Любопытство и стремление к знаниям у дварфов было не меньше, чем у человеческих магов, иначе они не стали бы продолжать свои исследования под Норландом.

- Сыграй.

По его настоянию Джошуа дал очень простой ответ.

- Сыграть?

Фростэкс признал, что иметь обратную связь с изображением, прикоснувшись к нему пальцем, было интересно, но это тонкое арканотех устройство было для развлечения?

- Совершенно верно. Эта штука называется Hearthstone, и игровой процесс совсем не такой, как ты думаешь.

Джошуа посмотрел на старого гнома, постукивающего по картам на экране и перетаскивающего их.

Это было похоже на то, как если бы кошке дали поиграть с планшетом, так как кошка использовала бы свои маленькие лапки, для бессмысленного постукивания по экрану.

- С таким же успехом можно сыграть раунд для демонстрации. Я схожу за едой.

Цири отказалась от своей позиции наблюдателя, когда Айнор одновременно принес заказанный дварфом напиток.

- Хорошо, молодой человек, я надеюсь, что это устройство будет намного интереснее, чем армрестлинг.

Фростэкс тут же плюхнулся задницей на стул. У дварфов не было особых развлечений, а выпивка была одной из величайших радостей для них, помимо добычи полезных ископаемых.

Но будь то выпивка или добыча полезных ископаемых, Фростэкс занимался этим уже несколько столетий, и как бы он ни любил эти занятия, они ему порядком надоели.

Он бродил по Норланду только для того, чтобы найти себе новое занятие, и эта игра под названием "Hearthstone", как и одноименная таверна, действительно привлекла его.

В такие моменты Джошуа не отвечал, предпочитая использовать действия вместо слов.

Фростэкс взял ликер, который принес ему Айнор, и залпом выпил его. В тот момент, когда он поставил свой стакан, Джошуа начал новый раунд в Hearthstone.

Экран на столе был разделен на две части, и на экране, ближайшем к Фростэксу, плавали два портрета.

- Что это?

Фростэкс чувствовал, что сегодня он, возможно, израсходовал все "что" в своей жизни.

- Класс, один - воин, а другой - маг.

Джошуа указал на Джайну - мага и Гарроша - воина. Эти двое были известными персонажами в World of Warcraft.

Фростэкс не знал истории World of Warcraft, но все еще знал, что такое классы магов и воинов.

Он сам был воином, воином, который мог положиться на свою силу и телосложение, чтобы превратить этих глупых магов в пасту.

Но...

- Он орк?

Фростэкс с сомнением указал на Гарроша.

В эпоху смешения рас орки, возможно, были единственной расой, которая не была такой дружелюбной. Многие из них перекрывали границы Иштара и, по-видимому, не имели склонности общаться с другими расами.

Если у людей впечатление о дварфах было как о грубиянах, то их впечатление об орках было как о дикарях.

Более того Мессаи, Народ Святой Церкви, провозглашал, что орки были приспешниками демонов.

Но казалось, что Гарроша будут ненавидеть, куда бы он ни пошел...

- Ты не испытываешь отвращения к оркам?

Джошуа заметил, что Фростэкс задал вопрос, прежде чем без колебаний выбрать Гарроша.

- С отвращением? Это просто группа бомжей.

Воин, Орк.

Фростэкс вспомнил себя несколько столетий назад, задолго до того, как обнаружил здесь подземные руины, он и члены его клана бродили по континенту, и во время своих путешествий они встречали орков, сам процесс был не особо приятным, но конечные результаты были нормальными.

Он понятия не имел, живы ли те старые мерзавцы, которые убили дракона вместе с ним сотни лет назад, или нет... Нет, они все еще должны быть живы...

Когда Фростэкс выбрал "Гарроша", портрет последнего сразу же попал в рамку героя и выкрикнул "Победа или смерть!".

Эта фраза изначально была на оркском языке еще в World of Warcraft, Лок'тар Огар. Чтобы

сделать это понятным для местных жителей, Джошуа прямо перевел “Победа или смерть!”

Пожилой дварф был явно тронут этим героическим, бесстрашным перед лицом смерти криком.

У кого не было истории, чтобы рассказать о своих молодых днях?

- Тогда давай начнем.

Джошуа посмотрел на свою стартовую руку и атаковал первым.

Что касается правил, он просто будет непосредственно учить его в самой игре.

<http://tl.rulate.ru/book/9028/1633596>