

Глядя на основное введение, данное системой, глаза Линь Сю тут же загорелись.

«Боже мой, если один грамм этой штуки стоит так дорого, то в этих гнездах должно быть не меньше 100 граммов нефрита. Разве я не разбогатею?»

Задумавшись всего на секунду, Линь Сю сразу же загорелся идеей выкопать нефриты.

Хотя он не знал, какие симбиотические отношения связывали Хранителей нефрита с этим нефритом, и повлияет ли его добыча на больших богомоллов?

Однако Линь Сю понимал одно: если джентльмен раздобудет деньги честным путем, он может взять столько, сколько захочет.

Более того, семье Линь нужны были большие деньги, чтобы поддерживать свою деятельность. А добыть он собирался у монстра, который был враждебен к людям.

Не принять дар природы будет непростительным!

Подняв боевой топор, Линь Сю тут же присел и залез в одно из гнезд.

Покопавшись несколько минут, он успешно вытащил кусок нефрита.

К сожалению, большинство нефритов в этих гнездах были с изъянами. Безупречного нефрита было всего около дюжины граммов.

Попробовав на вкус удачу, Линь Сю тут же последовал своему примеру и вторгся в другие гнезда.

А настоящие хозяева этих гнезд находились в замешательстве на другом берегу подземной реки, совершенно не подозревая, что их гнезда Линь Сю уже превратил в денежные деревья.

В холодной пещере, кроме шума текущей воды, был слышен только звук копания нефрита Линь Сю.

После более чем десяти минут тяжелой работы он наконец добыл 107 граммов безупречного нефрита.

Предметы в рюкзаке стоили 200 000R. Это было быстрее, чем подбирать деньги.

Подумав, что за десять минут тяжелой работы он уже превзошел доход обычного человека за большую часть своей жизни, Линь Сю почувствовал себя невероятно счастливым.

Если бы вчера он не проснулся как обладатель Класса, то, вероятно, сейчас работал бы в угольной шахте.

Отбросив нереальные мысли, Линь Сю посмотрел на оставшееся время приключения.

«Осталось восемь минут!»

«Неплохо было бы избавиться от нескольких крупных богомоллов».

Закатав рукава, Линь Сю собирался по полной использовать оставшееся время. Но не успел он пошевелиться, как за спиной внезапно послышался порыв ветра!

Изменение наступило крайне быстро. До этого Линь Сю вообще не замечал никаких звуков.

Он подсознательно увернулся вправо. Для большей надежности он даже совершил двойной прыжок, чтобы быстро набрать высоту.

Однако даже так он не смог полностью увернуться от атаки противника.

Линь Сю, находившийся в воздухе, почувствовал, как в его правой лодыжке вдруг возникла острая боль. Не успел он опустить голову, чтобы проверить свою травму, как его всего потянуло невероятно сильной силой и бросило об землю.

От сильного удара у Линь Сю помутилось сознание. Однако благодаря боевому опыту, приобретенному за эти два часа, он все еще быстро встал на ноги, размахивая боевым топором за спиной.

Кланг! Удар!

Вдруг раздался звук лязгающего металла. Сила, передавшаяся ему в руку, шокировала Линь Сю. Его лодыжку разорвало на части невероятной силой, и из раны тут же хлынула свежая кровь.

Вырвавшись из под контроля своего противника, Линь Сю перестал глупо проверять свои раны. Вместо этого он использовал силу, чтобы покатиться в сторону, избегая следующей атаки со стороны противника.

Превозмогая боль, Линь Сю поднялся с земли и использовал на себе благословение силы и исцеление ран.

Поняв, что противник не атаковал немедленно, он запыхался и достал из рюкзака маленький пузырек с кровоостанавливающим порошком и посыпал им уже открытую рану.

Глядя на ужасную рану на лодыжке, Линь Сю от боли затряслись руки.

Чтобы избавиться от негативных последствий боли, он немедленно использовал воинский навык «Дикий рык».

Несмотря на то что рев всего лишь увеличивал атаку на 10%, эффект от снижения боли был очень важен на поле боя.

В то же время это было главной причиной, по которой воины могли смело двигаться вперед на поле боя.

Выпустив умение «Дикий рев», Линь Сю очень быстро почувствовал странные ощущения во всем теле. Ранее пронизывающая боль в лодыжке в этот момент ощущалась лишь как легкий дискомфорт.

Обработав раны на теле, Линь Сю выпрямился и оглядел монстра, появившегося перед ним.

На него напала гигантская богомол коричневатого-желтого цвета.

В этот момент огромная богомол ползла перед ним. Ее две острые передние лапы все еще были в пятнах его крови.

[Подсказка: Чумовая богомол выследила вас. Вы автоматически перешли в боевой режим!]

[Примечание: Чумовая богомол — это скрытый босс. Она может обнаруживать ауру врага. Поэтому вы не сможете покинуть это подземелье, пока не победите или не сбежите от врага!]

[Чумовая богомол (скрытый босс)]

[Тип: Чудовище]

[Уровень: 10-й уровень]

[НР: 600]

[Характеристики: Атака 55, Физическая защита 12, Магическая защита 6, Ловкость 14, Дух 6.]

[Активное умение: Лезвие 2-го уровня (заносят огромный серп и наносят цели физический урон в размере 1,4 от силы атаки. Этот урон игнорирует 40% физической защиты противника. Откат: 10 секунд)]

[Яростный удар 2-го уровня (кусает цель, нанося физический урон в 1,7 раза больше от силы атаки и вызывая кровотечение и замедление. Длится 5 секунд. Откат: 10 секунд)]

[Землетрясение 2-го уровня (сильно бьет по земле, оглушая всех противников в радиусе 10 метров. Длится 2 секунды. Откат: 20 секунд)]

[Пассивное умение: Источник заражения 2-го уровня (атака противника вызывает распространение чумы, наносящей противнику физический урон в размере 55 через 30 секунд)]

[Король подземных жуков 2-го уровня (иммунитет к отрицательным эффектам низкого уровня, иммунитет к сильным ударам, иммунитет к опрокидыванию!)]

[Оценка способностей: Абсолютный король Ледяной пещеры. С ее высокой скоростью передвижения она может догнать любую добычу. Если вам не повезло с ней столкнуться, вы должны начать молиться, чтобы она только что поела и была сытая. В противном случае вы можете засунуть свое удостоверение личности в рот, чтобы другие могли идентифицировать ваш труп. Так члены вашей семьи смогут без проблем забрать ваше тело.]

Панель системного меню, появившаяся перед ним, подробно отображала информацию об огромном монстре перед Линь Сю.

Однако даже несмотря на это, он был совсем не рад.

Умения, которыми владел противник, были очень мощными. Более того, после того, как он получил ранения, он все еще не мог самостоятельно покинуть подземелье. Это давление очень пугало Линь Сю!

Противник, с которым он столкнулся, был самым сильным монстром во всех Катакомбах. Он не знал, удачлив он или нет.

Неудивительно, что ранее он не смог увернуться от атаки противника. Линь Сю не ожидал, что у монстра перед ним будет ужасающая ловкость в 14 пунктов.

Эта скорость была смертельной для любого класса ниже 10-го уровня.

Если бы скорость Линь Сю не достигала 18 пунктов и он бы не использовал двойной прыжок, чтобы избежать жизненно важных точек своего тела, эта атака, вероятно, порвала бы его на части.

Волны страха накатывали на него. Линь Сю сделал глубокий вдох и попытался изо всех сил успокоиться.

Его ударили ранее, потому что это была скрытая атака, и тот факт, что он расслабился, тоже сыграл свою роль.

Если бы это был открытый бой, он был бы уверен, что сможет избежать смертельной атаки противника.

В то же время Линь Сю был еще и чрезвычайно рад. К счастью, у этой чумовой богомолы было сравнительно мало НР, и она не была такой ненормальной, как босс-монстр Шламовик.

Это также давало Линь Сю надежду на контратаку.

<http://tl.rulate.ru/book/90250/3967691>