

Глядя на основное представление, данное Системой, глаза Линь Сю тут же загорелись.

«Святые небеса, если один грамм этой штуки настолько дорогой, то в этих гнездах должно быть как минимум 100 граммов нефрита. Разве это не сделает меня богатым?»

Только подумав немного, Линь Сю немедленно задумал эти нефриты у себя в мыслях.

Хотя он не знал, какие симбиотические отношения Нефритовый Страж имел с этими нефритами, и повлияет ли добыча из них на крупных богомоллов?

Однако Линь Сю понял одну вещь: пока джентльмен зарабатывает деньги честным путем, он может взять столько, сколько захочет.

Кроме того, семье Линь нужно было много денег, чтобы поддерживать основную деятельность семьи. Человек, которому он причинял вред, был монстром-противником человека.

Отказаться от подарка природы будет преступлением!

Взяв боевой топор, Линь Сю немедленно присел на корточки и зарылся в одно из гнезд.

После нескольких минут рытья он успешно извлек часть нефрита.

К сожалению, большинство нефритов в этих гнездах были неполноценными. Безупречного нефрита было всего несколько десятков граммов.

Почувствовав вкус успеха, Линь Сю немедленно последовал его примеру и вторгся в другие гнезда.

А истинные хозяева этих гнезд были в состоянии оцепенения на другой стороне подземной реки, совершенно не подозревая, что их гнезда уже были превращены Линь Сю в денежные деревья.

В холодной пещере, кроме звука текущей воды, слышался только звук Линь Сю, копавшего нефриты.

После более чем десяти минут тяжелой работы, он, наконец, добыл 107 граммов Безупречного нефрита.

Вещи в рюкзаке стоили 200 000 R. Это было быстрее, чем поднять деньги.

Думая о том, что десять минут тяжелой работы уже превзошли доход обычного человека за большую часть жизни, Линь Сю почувствовал несравненное везение в своем сердце.

Если бы вчера он не пробудился как носитель Класса, то, вероятно, сейчас работал бы с инструментами в угольной шахте.

Оставив нереальные мысли в своем сознании, Линь Сю посмотрел на оставшееся время приключения.

«Осталось восемь минут!»

«Избавиться от нескольких больших богомоллов не должно быть проблемой».

Засучив рукава, Линь Сю запланировал использовать время в полной мере. Однако прежде чем

он успел сделать что-то, внезапно подул порыв ветра из-за его спины!

Изменения произошли крайне быстро. До этого Линь Сю вообще не замечал никаких звуков.

Он подсознательно увернулся вправо. Чтобы быть на безопасной стороне, он даже использовал двойной прыжок, чтобы быстро подняться над землей.

Однако даже так он все равно не смог полностью увернуться от атаки противника.

Линь Сю, который находился в воздухе, внезапно почувствовал резкую боль в правой лодыжке. Прежде чем он успел опустить голову, чтобы проверить свою травму, вся его суть была схвачена чрезвычайно большой силой и разбилась оземь.

От жестокого столкновения у Линь Сю помутилось в голове. Однако боевой опыт этих двух часов все еще заставлял его быстро вставать, размахивая своим боевым топором, чтобы нанести рубящий удар за спиной.

\*Дзынь!\* \*Вжик!\*

Внезапно раздался звук удара металла. Линь Сю был шокирован силой, переданной его рукой. Его лодыжку даже разорвало огромной силой, и свежая кровь мгновенно хлынула наружу.

Освободившись от контроля врага, Линь Сю больше не стал глупо проверять свои раны. Вместо этого он использовал силу, чтобы перекатиться в сторону, избегая следующей атаки противника.

Преодолевая боль, Линь Сю поднялся с земли и использовал бафф на Благословение Силы и Исцеление Ран у себя.

Поняв, что противник не атакует немедленно, он тяжело дышал и достал из рюкзака маленькую бутылочку со кровоостанавливающим порошком и посыпал им рану, которая уже была открыта.

Глядя на отвратительную рану на лодыжке, руки Линь Сю задрожали от боли.

Чтобы избавиться от негативных эффектов боли, он немедленно использовал навык Воина, Дикий Рыв.

Хотя рыв увеличивал атаку всего на жалкие 10 процентов, на поле битвы снижение боли играло важную роль.

В то же время это было основной причиной того, что воины могли смело продвигаться на поле битвы.

После применения навыка "Дикий рыв" Линь Сю вовремя заметил странное ощущение во всем теле. Пронзительная боль в лодыжке теперь ощущалась лишь как лёгкий дискомфорт.

Обработав раны, Линь Сю выпрямился и осмотрел монстра перед собой.

Это был огромный богомол с коричневато-жёлтой окраской.

Сейчас огромный богомол подползал к нему. Его две острые передние лапы были запятнаны запекшейся кровью.

[Подсказка: Вы расцениваете как добыча богомола чумы. Вы автоматически перешли в режим боя!]

[Примечание: богомол чумы — скрытый босс. Он обладает способностью нацеливаться на ауру противника. Поэтому вы не можете покинуть подземелье, пока не победите или не уклонитесь от атаки противника!]

[Богомол чумы (скрытый босс)]

[Тип: зверь]

[Уровень: 10]

[Здоровье: 600]

[Характеристики: атака 55, физическая защита 12, магическая защита 6, ловкость 14, дух 6.]

[Активные навыки: удар второго уровня (применяет огромную косу и наносит противнику урон, равный 1,4 физической атаки. Урон игнорирует 40% физической защиты противника. Время восстановления: 10 секунд)]

[Яростный удар второго уровня (кусает противника, нанося урон, равный 1,7 физической атаки, и вызывая кровотечение и замедление. Длится 5 секунд. Время восстановления: 10 секунд)]

[Сокрушение земли второго уровня (мощно бьёт по земле, оглушая всех противников в радиусе 10 метров. Длится 2 секунды. Время восстановления: 20 секунд)]

[Пассивные навыки: источник чумы второго уровня (атака противника распространит чуму, нанося ему через 30 секунд 55 физического урона)]

[Повелитель подземных жуков второго уровня (иммунитет ко всем негативным состояниям низкого уровня, иммунитет к жёсткому удару, иммунитет к отбрасыванию!)]

[Оценка способностей: абсолютный король морозных пещер. Благодаря чрезвычайно высокой скорости передвижения он может догнать любую добычу. Если вам не повезёт встретиться с ним, вам стоит помолиться, чтобы он был сыт. В противном случае можно закрепить в зубах удостоверение личности, чтобы облегчить опознание трупа. Так вашей семье будет проще опознать и забрать тело.]

Вызвавшаяся перед ним панель системы подробно отобразила информацию об этом огромном жуке.

Однако он всё равно не обрадовался.

Все навыки, которыми владел противник, были очень мощными. Кроме того, получив ранение, он не мог самостоятельно покинуть подземелье. Такое давление ужасало Линь Сю!

Враг, с которым он столкнулся, был сильнейшим монстром во всех катакомбах. Он не знал, везёт ли ему или нет.

Неудивительно, что ему не удалось уклониться от атаки противника. Линь Сю не ожидал, что у противника такая ужасающая ловкость — 14.

Такая скорость была смертельной для любого класса ниже 10 уровня.

Если бы ловкость Линь Сю не достигала 18 пунктов и если бы он не сделал двойной прыжок, чтобы избежать жизненно важных мест, эта атака, вероятно, разорвала бы его на куски.

В его сердце поднялась волна страха. Линь Сю сделал глубокий вдох и постарался успокоиться.

Его ударили раньше, потому что это была атака из засады, а также из-за того, что он растерялся.

В прямом бою он был уверен, что сможет избежать смертельной атаки противника.

В то же время Линь Сю был безмерно рад. К счастью, у богомола чумы довольно низкое здоровье, и он не такой уж и ненормальный, как босс-монстр грязевой слизняк.

Это также дало Линь Сю надежду на контратаку.

<http://tl.rulate.ru/book/90250/3967688>