

Взгляд Лин Сю сощурился, когда он посмотрел на два предмета белого снаряжения, которые Цзинь Чжэнминь небрежно бросил на стол.

У двух предметов снаряжения был только один жалкий базовый атрибут. Даже собаки покачали бы головами, увидев это.

"Что такое? Ты не доволен?" увидев, что Лин Сю долго не двигается, инструктор Цзинь тут же поднял голову и сказал с недовольным выражением.

"Хе-хе, как же такое возможно? Эти два предмета снаряжения, должно быть, были "тщательно" подготовлены вами, инструктор Цзинь. Вы действительно приложили много усилий".

Лин Сю знал, что Цзинь Чжэнминь был снобом, он не мог быть настолько добрым к тому, кто унаследовал класс без специальности, но вторая сторона открыто и тайно подавляла его, как Лин Сю мог быть равнодушным?

Поэтому он немедленно натянул фальшивую улыбку. Поблагодарив его, Лин Сю намеренно подчеркнул слово "тщательно".

Сказав это, Лин Сю немедленно свернул два предмета снаряжения и ушел со сцены, не оглядываясь.

Сарказм Лин Сю заставил глаза Цзинь Чжэнминя слегка подергиваться.

Однако под сценой все еще было много студентов, поэтому он не мог вспылить. Единственное, что он мог сделать, это свирепо взглянуть на другую сторону, а затем подавить гнев в своем сердце.

Вернувшись на сцену, Лин Сю немедленно вызвал системный интерфейс. Он хотел использовать два предмета белого снаряжения, которые он только что получил, чтобы опробовать уникальный навык Божественного Кузнеца, "Камень к Золоту".

Он открыл инвентарь в системе и увидел, что два предмета снаряжения, которые он получил ранее, лежат в нем.

Он сосредоточил свой взгляд, и панель атрибутов двух предметов снаряжения немедленно появилась.

[Ношенные кожаные перчатки]

[Редкость: Белый сланец]

[Базовый атрибут: Физическая защита +1]

...

[Ржавые поножи]

[Редкость: Белый сланец]

[Базовый атрибут: Скорость передвижения увеличена на 10 пунктов]

Глядя на ужасные атрибуты двух предметов снаряжения, Лин Сю не мог не засмеяться.

Инструктор Цзинь Чжэнминь был действительно "внимателен", специально выбрав два сильно изношенных предмета снаряжения из класса "Белый сланец".

В его глазах мелькнула тень холода. Лин Сю уже запомнил все несправедливые поступки, которые Цзинь Чжэнминь совершил по отношению к нему.

Затем он открыл вкладку сведений о снаряжении и выбрал немедленно связать два предмета снаряжения.

[Уважаемый класс, ношенные кожаные перчатки и ржавые поножи были связаны].

[Внимание, снаряжение скроет свои атрибуты и не может быть обменено с другими].

Голос системы прозвучал в его голове, и перед ним появилось всплывающее окно с объяснением эффектов и мер предосторожности после привязки снаряжения.

"Это тот эффект, который я хотел".

На лице Лин Сю появилась улыбка. Затем он открыл колонку системных функций, страницу дляковки.

В настоящее время существует три способа увеличить атрибуты снаряжения.

Первым была функцияковки, которая могла повысить класс снаряжения.

Чтобы использовать функциюковки, нужно было поместить снаряжение в колонкуковки и добавить несколько редких материалов с похожими атрибутами. После выполнения условий система могла начатьковку. В обычных условиях процент успеха составлял выше 80 процентов.

Однако чем выше класс снаряжения, тем ниже процент успехаковки. Напротив, материалы, необходимые дляковки, были более ценными.

Таким образом, функцияковки была очень эффективным методом повышения качества снаряжения на ранних этапах. Однако по мере повышения качества снаряжения функцияковки становилась несколько бесполезной.

Вторым была функцияусиления. Усиление снаряжения также требовало материалов, но в отличие отковки, материалы, необходимые дляусиления, были очень фиксированными. Требовались только Камни Источника Усиления того же качества, что и снаряжение.

Успешностьусиления была схожа сковкой. Сначала успешность составляла более 85 процентов. По мере повышения уровняусиления успешность падала ниже 10 процентов.

Однако поскольку оборудованиеусиления могло увеличивать базовые атрибуты и особые эффекты, многие классы готовы были сильно рисковать, чтобы усилить высококачественное снаряжение.

Результат был очевиден. Кроме нескольких счастливиц, которым повезло, большинство получали лишь бесцветные фрагменты в качестве результата.

Что касается третьей функции — очистки — то на текущем уровне Лин Сю она была в основном не нужна. Аналогично, он еще не мог собрать необходимые условия для очистки.

Он посмотрел на страницуковки, которая появилась перед ним.

Лин Сю на мгновение задумался, а затем решил положить ржавые поножи в колонку дляковки.

Хотя высококачественные перчатки тоже были очень мощными, они были лишь аксессуаром в конце концов. Они не могли сравниться с важностью основного снаряжения.

На страницековки кнопкаковки системы была еще серого цвета, потому что соответствующие материалы не были размещены.

Однако поскольку Лин Сю получил наследство Божественного кузнеца, у него был навык: прикосновение камня к золоту.

Поэтому рядом с серой кнопкойковки была уникальная золотая кнопка взаимодействия.

"Ух... Я Божественный кузнец. Я должен хотя бы обновить мои поножи до серебряного качества..."

Сделав глубокий вдох, Лин Сю медленно поднес палец к золотой кнопке на странице системы и подсознательно сказал.

Затем он тут же нажал кнопку "Прикосновение камня к золоту". В следующий момент ржавые поножи, помещенные в колонку дляковки, внезапно испустили загадочный фиолетовый свет!

Этот свет сопровождался четким звоном, как будто какой-то невидимый кузнец на странице системы стучал по поножам.

Загадочный свет исчез в мгновение ока, и Лин Сю тут же что-то обнаружил.

На литейной полосе ржавые поножи, которые изначально были тусклыми и обыкновенными, исчезли. На их месте появились коричневые сандалии нового стиля с парой крыльев снаружи.

Часть сапог, которая закрывала подошвы стоп, была сделана из какой-то красновато-коричневой кожи, в то время как часть, обеспечивающая защиту голеней, излучала металлический блеск.

Однако самой бросающейся в глаза частью сандалий была пара красновато-коричневых

крыльев снаружи.

Они выглядели так, как будто могли заставить человека, носящего их, летать, и их стиль был чрезвычайно уникальным.

Только взглянув на внешний вид, Лин Сю понял, что это, безусловно, была экипировка качества серебра или выше!

Не в силах скрыть своего волнения, Лин Сю сразу же вынул туфли из колонки для ковки, а затем открыл панель их характеристик.

[Сапоги Гермеса]

[Качество: фиолетовый кристалл]

[Базовые характеристики: защита +8, сила +5, ловкость +10, скорость передвижения +80%, сопротивление всем характеристикам +10%]

[Дополнительная характеристика 1: (Благословение Гермеса) Пользователь может передвигаться по любой плоской жидкости и один раз подпрыгнуть в воздухе. Время восстановления: 30 секунд.]

[Дополнительная характеристика 2: (Поймать сон) 70% шанс уклониться от обычных атак.]

[Дополнительная характеристика 3: (Бог воров) Возможность красть у монстров уровня боссов, повышенный шанс получить редкие предметы.]

"Черт... Значит, это снаряжение фиолетового кристалла! Оно на два уровня выше серебряного! Этот эффект невероятен!"

Увидев характеристики этой пары сапог, Лин Сю невольно втянул носом холодный воздух. Он был шокирован до глубины души.

Эта пара снаряжения под названием "Сапоги Гермеса" не только обеспечила его огромным количеством бонусов к характеристикам, но и имела три дополнительных характеристики.

Независимо от того, была ли это способность ходить по жидкости или высокая вероятность уклониться от обычных атак противника, этот эффект полностью достиг уровня, бросающего вызов небесам.