Пожилая женщина со смесью жалости и сожаления смотрела на молодого человека перед собой. Белл выказал не ту реакцию, на которую она рассчитывала.

Если бы Белл был таким, каким она себе его представляла, у нее были бы все основания задержать его и отвести в тюремную камеру Альянса.

Некоторое время назад она, похоже, развила в себе странную одержимость наслаждением видом рушащихся перед ней слабаков, радостно ощущая абсолютную власть.

Но Белл просто глубоко вздохнул и пошел в глубь секретного мира, на что окружающие вопросительно отреагировали.

Отойдя на некоторое расстояние, он повернулся к пожилой женщине и жестким взглядом спросил: «Как вас зовут?»

«Меня?»

Пожилая женщина была обескуражена этим вопросом, а затем насмешливо фыркнула: «Ты думаешь, ты достоин знать мое имя?»

«Прекрасно, не нужно говорить».

Белл опустил взгляд, и его холодные глаза остановились на пожилой женщине. Они были похожи на вечную тьму в бездне, тихую, но глубокую.

«Я Белл, укротитель зверей 1-го уровня из бронзовых.

«Надеюсь, вы запомните это имя, прежде чем совершенно отчауетесь».

С этими словами Белл исчез в лесу секретного мира, оставив окружающих в шоке.

Окружающих шокировало то, что дрессировщик зверей 1-го уровня из бронзовых осмелился угрожать руководителю секционного секретного мира альянса?!

Неужели этому ребенку и вправду надоело жить? – задумались они.

Пожилая женщина поднесла тонкие пальцы к губам и посмотрела в направлении, куда ушел Белл.

Маленький жук посмел угрожать мне?

Но она быстро успокоилась. Если то, что сказал молодой человек, было правдой, и он в одиночку отправился туда, где бродили экзотические звери 40-го уровня, то он просто преподнес свою голову на блюде.

«Когда человек близок к смерти, его слова становятся любезными. Не сердитесь, не сердитесь...»

...

Фигура Белла пронеслась сквозь густой лес, его виски пульсировали, и он пробормотал себе под нос: «Кучка паразитов, высасывающих кости! Черт возьми! Я запомню эту обиду и отомщу, когда снова встану на ноги!»

Он недооценил, насколько бесчеловечным может быть Альянс укротителей зверей!

Сделав глубокий вдох, чтобы успокоиться, Белл понял, что сейчас не время останавливаться на этих мыслях. Судьба Шаны до сих пор неизвестна, и сейчас его главным приоритетом было найти способ противостоять гигантскому пауку.

«Система, какие у меня сейчас есть методы, чтобы быстро повысить свою силу?» – спросил Белл с пробным настроением, ища совет у системы.

[Дзинь! Рекомендуем хозяину отправиться в «Колесо фортуны божественного уровня». Там есть много предметов, которые могут повысить силу хозяина!]

«Открой лотерею системы».

В следующую секунду на панели системы появилось золотое вращающееся колесо, а сверху красным шрифтом было написано «Колесо фортуны божественного уровня»!

«Хм? Чем эта система отличается от лотереи навыков?» – недоуменно спросил Белл.

[Дзинь! В магазине лотереи навыков можно разыгрывать только навыки, а в этом Колесе фортуны божественного уровня содержатся различные предметы, включая экипировку для укротителей зверей, которая регулярно обновляется!]

[Дзинь! Пожалуйста, проверьте введение в систему для получения подробной информации!]

Перед Беллом появился плотный интерфейс, заполненный словами.

«Эта лотерейная система также требует печатей звериной крови... Черт побери! Для одной

лотереи требуется 100 печатей звериной крови. Это намного дороже, чем в магазине лотереи навыков?»

Глядя на указанные выше цифры, Белл не мог не воскликнуть от удивления. Он думал, что те 10 000 или около того печатей звериной крови, которые он накопил во время этого путешествия в секретный мир, – это уже огромная сумма...

Он не ожидал, что система будет становиться все более и более бессовестной!

Это действительно система платных побед, которая убивает людей!

Но нельзя было отрицать, что в этом Колесе фортуны божественного уровня были всевозможные предметы, включая эксклюзивные предметы для укротителей зверей, различные яйца зверей и даже различные зелья, которые могли увеличить силу укротителей зверей!

Увлеченный, Белл кликнул по описанию одного из зелий.

[Тип предмета]: Зелье слияния вселенной (Без атрибутов, типа зелье)

[Рейтинг]: Предмет алмазного уровня.

Эффект: После использования этого инструмента вашим эксклюзивным зверем временно становится определенный тип зверя из иллюстрации приручения зверей системы.

Более того, он полностью скопирует его уровень, родословные таланты, навыки и боевой опыт!

Длительность: Три часа.

Время восстановления: Пять дней.

Черт возьми! Разве это не значит, что можно получить зверя для помощи в битве на три часа?!

«Система, о система! Ты поняла правила этой игры на выживание!» Хотя Белл не мог не съязвить, внутри он был очень взволнован.

Разве это не способ вырваться из этой ситуации? Он даже подумал о том, чтобы заранее скопировать цель!

Цель: Голан, топ-игрок приручения зверей Северного альянса, с восьмикрылым журавлем 60 уровня!

Зверь 60 уровня против зверя 40 уровня - это просто одностороннее убийство!

Однако, когда Белл увидел рейтинг предмета, его сердце похолодело!

Этот флакон зелья оказался предметом алмазного уровня?!

Учитывая сверхзлодейские настройки системы, получить предмет алмазного уровня по случайности было практически невозможно...

«У этой счастливой лотереи на самом деле есть ограничение по времени?! Предметы в нем обновляются время от времени, и в определенные периоды есть повышенная вероятность получения конкретных предметов???»

Белл потер подбородок. Разве это не пул UP в тех играх на выживание в прошлой жизни...

Он понял систему игр на выживание...

«Погоди-ка... есть еженедельное вознаграждение из 10 последовательных раундов?! С каких пор система стала такой милосердной?» Взгляд Белла сразу же упал на мелкий текст.

«Здесь нет подвоха? Будет ли вероятность получения приза чрезвычайно низкой?»

Белл спросил с некоторой тревогой, но после того, как прождал несколько секунд, так и не дождавшись ответа от системы, ему пришлось сказать: «Надежно или нет, я узнаю, только попробовав сам!»

«Случается так, что есть бесплатные 10 последовательных раундов, так что сначала попробуем их!»

[Дзинь! Хозяин воспользовался 10 последовательными раундами! Колесо божественного уровня начало раскручиваться!]

[Подсчитывается вознаграждение, пожалуйста, подождите...]

Взгляд Белла был прикован к большому колесу на экране. Перед его глазами вспыхнули всевозможные реквизиты, в том числе зелье помощи!

Однако Белл не падал духом. Первые 10 раундов зависели от удачи, и он не ожидал получить это драгоценное зелье с первой попытки.

Именно когда Белл думал об этом, колесо медленно остановилось...

[Дзинь! Поздравляем, хозяин получил награду «Дополнительное значение опыта зверя x1000»!]

«Какая шутка... это просто приз утешения...» - прокомментировал Белл, вздохнув.

Это было ничем не лучше, чем простой «Спасибо за вашу заботу»...

Белл сделал глубокий вдох и нажал «Пропустить», чтобы напрямую отобразить оставшиеся девять раундов.

[Дзинь! Поздравляем, хозяин получил награду «Дополнительное значение опыта зверя x5000»!]

[Дзинь! Поздравляем, хозяин получил награду «Дополнительное значение опыта зверя x3000»!]

[[Дзинь! Поздравляем, хозяин получил награду «Дополнительное значение опыта зверя x500»!]

...

Как раз когда Белл был готов сдаться и попробовать еще 10 последовательных раундов, перед

его глазами□□засверкал золотой свет!

[Дзинь! Поздравляем, хозяин получил награду золотого уровня!]

<http://tl.rulate.ru/book/90248/3905005>