

В городе третьего уровня Северной территории Альянса, в Третьей средней школе.

На площадке медленно разворачивался баннер церемонии присяги ритуала пробуждения.

Тысячи учеников стояли на площадке, ожидая начала Церемонии пробуждения укротителей зверей.

«Скоро мы пробудим своих контрактных зверей. Я так взволнован!»

«Да, если я смогу пробудить зверя-укротителя типа дракона, то мне не о чем беспокоиться в будущем!»

«Ты шутишь! Это один из трёх самых сильных типов укрощения зверей. Кроме тех могущественных семей с унаследованными родословными, пробудить его сложнее, чем достать до неба. Если один человек из сотен миллионов пробудит его, это будет потрясающей новостью!»

«Вздых! Это правда... Мы не можем рассчитывать на то, что станем укротителями зверей типа дракона, но, по крайней мере, хорошо было бы пробудить зверя-укротителя типа бегемота. Это огромные существа высотой в десятки метров, и одним шагом они могут сотрясти землю! От одной мысли об этом захватывает дух!»

«Твои стандарты абсурдны... У меня не так много мыслей. Пока это зверь-укротитель боевого типа, всё хорошо!»

...

На площадке собралось много учеников, и на мгновение поднялся шум.

Практически на каждом лице было написано волнение, когда они взволнованно болтали с окружающими.

Учителя, стоявшие в стороне, не обращали на них внимания.

Это было понятно.

Сегодня для этих студентов было последнее и самое важное событие перед выпуском, Церемония пробуждения укротителей зверей!

После этой церемонии будущее всех студентов претерпит кардинальные изменения.

Станут ли они выдающимися или павшими фениксами – это выяснится сегодня.

Почти никто не мог успокоить свои взволнованные сердца, кроме Жоу Ижоу, который стоял в конце площадки.

Потому что он был странником, и в этом мире его имя было Каталаниан Белл.

Примерно три года назад он пришёл в этот мир, и всё от культуры до мироустройства не отличалось от его прошлой жизни.

Однако была только одна разница. Это был похожий на игру мир, где укротители зверей сосуществовали с могущественными зверями.

Это был мир, полный мистических сфер, где бродили странные твари, и где переплетались чудеса и опасности!

В этом мире каждый в 18 лет может пробудиться как мастер-укротитель зверей с помощью особого ритуала.

Однако из-за различий в таланте укрощения зверей у каждого человека он был разделён на семь уровней от низкого к высокому: F, E, D, C, B, A и S.

Те, кто обладали высоким талантом укрощения зверей, как по их собственным бонусам атрибутов, так и по навыкам укрощения зверей, были намного превосходили укротителей зверей более низкого уровня. Даже их эксклюзивный опыт укрощения зверей был намного выше, чем у других.

Так же...

Все виды укротителей зверей делятся на восемь уровней в зависимости от силы своей родословной: бронза, серебро, золото, платина, изумруд, алмаз, бессмертие и легенда.

Чем выше уровень, тем выше верхний предел силы укротителя и тем выше его врождённые навыки.

Возьмём, к примеру, одного из трёх мифических зверей, зверя типа дракона. Его чрезвычайно мощный навык родословной был способен мгновенно убить группу зверей низкого уровня, что делало его вершиной укротителей зверей!

Верхний предел силы укротителя определялся с рождения.

Кроме того, чем выше уровень родословной зверя, тем ниже вероятность пробуждения.

Например, мифические звери могут быть использованы в качестве эксклюзивных зверей, основываясь только на генах родословной, унаследованных от аристократических семей.

Более того...

В зависимости от типа зверя, который пробудил человек, в этом мире существовали и совершенно разные профессии, которые он мог освоить, которые в целом делились на три категории.

Первая категория была самой распространённой и разнообразной, состоящей из укротителей зверей, связанных с человеческой жизнью.

Такие профессиональные укротители зверей были тесно связаны с человеческой жизнью.

= Например, если чьё-то собственное животное было зверем типа руды, они могли иметь возможность работать кузнецом, который мог бы ковать мощное снаряжение.

И поскольку у минеральных каменных зверей была естественная чувствительность к различным рудам, они могли значительно помогать приручающему в создании снаряжения с мощными атрибутами.

Были также звери типа восприятия, которые могли чертить карты секретных сфер, не входя в них лично.

Хотя эти пробужденные, как правило, не обладали боевыми способностями, они были важной частью повседневной жизни.

Второй категорией были относительно редкие звери типа поддержки с очень низкой вероятностью пробуждения!

Если бы эти звери могли пробудить даже немного лучший врожденный навык, за них дрались бы крупные организации зверей!

Это было похоже на рейдерскую онлайн-игру. Независимо от того, как обновлялась версия игры, целители всегда были неотъемлемой частью команды!

Наконец, была третья категория боевых зверей.

Эти звери обычно обладали сильными боевыми способностями и также были самым многочисленным типом, составляя основное ядро трех профессий пробуждения.

Не будет преувеличением сказать, что два других типа зверей существовали для служения боевым дрессировщикам зверей!

Боевые профессии были героями в Звериной войне. Их уважали не только тысячи людей, но и они были основными целями рекрутинга и обучения многих правительств!

Конечно...

Эти три категории не могли охватить всех видов зверей.

Были также некоторые очень редкие звери, и из них могли появиться чрезвычайно мощные экзотические звери.

Однако в целом подавляющее большинство этих зверей были бесполезны.

Разрыв между верхними и нижними пределами их профессиональных навыков был слишком велик и никто не мог гарантировать, какую ценность они смогут принести в будущем, пока эти пробужденные не вырастут.

Это было как открытие коробки с сюрпризом. До открытия такая коробка с сюрпризом могла стоять целое состояние, но как только тайна раскрывалась, она могла стать бесполезной...

...

По мере того, как время шло, Церемония Пробуждения была готова начаться.

Студенты из третьей средней школы пришли на платформу пробуждения и выстроились в линию в соответствии со своими номерами студенческих билетов. Их выражения были нервными и беспокойными.

Вдруг поднялся сильный ветер!

Затем в облаках появилась тень, заслонявшая небо.

Когда все смогли увидеть его внешний вид, они все воскликнули от удивления!

Это был красноухий журавль со снежно-белыми перьями по всему телу, и в его широких

крыльях время от времени проскакивали ослепительные электрические дуги!

Затем чернорысый, эфирного вида старик внезапно спустился с неба и устойчиво приземлился на трансформационной платформе.

Старик стоял, заложив руки за спину.

“Это... Чёрт побери! Это высший сорт духовного зверя, мимолетный кран с восьмью ветрами! О, боже! Это талант родословной, который начинается с бриллиантового уровня как приручителя зверей!”

Восклицания от аудитории внизу раздавались один за другим. Кто-то узнал личность старика и громко закричал: “Этот журавль – духовный зверь самого сильного приручителя зверей на севере, барона Голана!”

Он был единственным боевым приручителем зверей 60-го уровня в городе третьего уровня и на всей территории Северного альянса.

Уровень приручителя зверей определялся уровнем его эксклюзивного духовного зверя, что означало, что журавль, кружащий в небе, был, по крайней мере, духовным зверем 60-го уровня или выше!

Без сомнения, этот старик был самым могущественным человеком на Северной территории!

Он был абсолютным хранителем всей Северной территории!

“Студенты! Церемония пробуждения приручителя зверей официально началась!”

“Студенты, которых вызвали, пожалуйста, подойдите на сцену, чтобы в организованном порядке пробудить свою профессию!”

Голос белокурого старика отчетливо донесся до ушей каждого студента под сценой.

<http://tl.rulate.ru/book/90248/3904328>