

Решать проблему нехватки денег я решил малость радикальным методом. Альбедро считает, что в городе не следует проводить действительно серьёзные эксперименты. И так уж вышло, что я согласен с этим, пусть и немного по другим причинам. У меня дома банально не получится расположить хорошую алхимическую лабораторию. А вот если продать его и купить что-то большего размера, но за пределами города... В общем, это не только даст мне требуемое место для экспонентов, но и позволит получить запас лишних финансов, ведь дом в Мондштадте стоит явно больше, чем другое жилище за его пределами. Как итог, оставшиеся после покупки нового жилья деньги, как и остатки тех сбережений на которые я сейчас живу, можно будет пустить на заказ алхимического стола.

В качестве места жительства я рассматриваю городок под названием Спрингвейл. В игре он был небольшой деревней, но там и Мондштадт был не шибко больше. В реальности это именно в второй город местного государства, пусть и расположен он очень близко к первому. Представляет он из себя весьма тихий городок, где в основном занимаются сельским хозяйством на окрестных полях... Да, деятельность у жителей этого городка вполне деревенская, но вот его размеры уже переросли обычную деревню. Обычные сёла тоже существуют здесь, хоть в той же игре их что-то не спешили показывать. Хотя, это не удивительно, ведь какой смысл в создании десятков однотипных деревенок, что не будут участвовать в глобальном игровом сюжете?

Спрингвейл я выбрал по той причине, что он очень близко к Монду, но недвижимость в нём значительно дешевле. Там я смогу не стеснять себя и организовать действительно большую лабораторию. Да и заработать мне в Спрингвейле будет значительно проще. Местные часто скупают растения пропитанные дендро элементом для использования их в качестве удобрений. Мистическая сила дендро, что связана с ростом растений и самой жизнью, позволяют значительно повысить урожай, другое дело, что подобное удобрение выходит очень дорогим. Многие пропитанные дендро элементом растения вполне способны постоять за себя и по этой причине их добычей занимаются искатели приключений, ибо простого обывателя магический куст сам способен пустить на удобрение. В чём состоит моя задумка? О, тут всё очень просто: растения с дендро элементом высушивают и делают из них порошок и лишь после этого пускают на удобрение. В противном случае, есть вероятность того, что «удобрение» не захочет исполнять свою роль и прорастёт прямо посреди поля пшеницы, что явно не устаревает фермеров. Но проблема этого метода в том, что в порошке остаётся очень мало дендро силы, я же смогу варить простенький алхимический эликсир, что будет сохранять в себе гораздо больше мистической энергии. Как итог, моё средство будет гораздо эффективнее, что позволит мне зарабатывать продавая его лишь немногим дороже упомянутого порошка из магических растений.

Самое приятное в этом то, что подобный бизнес будет отнимать у меня не очень много времени и я смогу заниматься своими делами в личной лаборатории стремясь создать нечто способное усилить меня самого. Возможно, в процессе я создам ещё что-то пригодное для продажи, но целенаправленно делать этого не буду. У меня есть всего два года на создание средства своего усиления и тратить это время на ещё что-то мне не хочется.

Правда, при всём при этом в гильдию искателей приключений мне придётся вступить, ведь для экономии средств, мне в любом случае придётся ходить в походы за некоторыми ингредиентами, так почему бы при этом не получить дополнительный заработок?

— К звёздам и к безднам! Добро пожаловать в Гильдию искателей приключений!— поприветствовала меня молодая девушка .

Гильдия искателей приключений Мондштадта находилась около въезда в город, ближе неё был

только ремесленный район. Здание гильдии было весьма большим, но прямо как в игре, была возможность обратиться в гильдию прямо с улицы: в одной из стен гильдии было окошко с большим навесом. Подобная конструкция очень напоминала мне летние уличные кафе, где столики находились на улице. Собственно, учитывая мягкий климат и отсутствие полноценной зимы, эта схожесть была весьма близка к истине. Ведь зачем уставшему и потному искателю приключений, что возвращается домой с задания, торчать в душном здании если можно быстро обсудить всё на свежем воздухе?

— Я начинающий алхимик, но я порой планирую самостоятельно добывать себе материалы для работы. Вот и решил, заодно вступить в гильдию,— пояснил я цель своего прихода.

— Очень разумное решение. Наша гильдия окажет вам помощь, указав где находятся докучающие людям монстры, а вы получите с них не только оплату за миссию, но и необходимые вам материалы,— покивала девушка,— вот, заполните бланк.

— Спасибо,— принял я анкету и начал её заполнять

— Вы собираетесь присоединиться к команде? Новичкам это настоятельно рекомендуется. Совместное выполнение миссий более безопасно, а опытные товарищи позволят быстрее освоиться и набраться опыта.

— Эм, пока нет,— ответил я на вопрос о присоединении к команде, продолжая писать,— а где местная знаменитость — Катерина?

— Хах, здоровое любопытство очень полезно для искателя приключений. Она практически второе лицо этого отделения гильдии, не будет же она дежурить у внешней стойки?— я уж было подумал, что в игре приукрасили этот момент, но...— сегодня она дежурит у главной стойки внутри здания.

Вообще, очень забавный момент. В игре, во всех центральных отделениях гильдии можно было встретить Катерину. То ли она вездесуща, то ли у неё есть клоны. Как оказалось, такая личность действительно существует, а судя по хитрой улыбке моей собеседницы, работники гильдии прекрасно знают секрет Катерины, но не спешат о нём говорить... С чего я вообще взял, что местная Катерина тоже присутствует в столицах всех семи стран континента? Так ещё оригинальный Кинг слышал подобную байку, что ему пересказали родители, пообщавшись с искателем приключений из Ли Юэ — столицы соседнего государства. Он долго удивлялся тому, как Катерина смогла оказаться в Мондштадте быстрее него. Да и хитрая улыбка дежурной сотрудницы гильдии намекает на то, что я далеко не первый заинтересовался столь необычной ситуацией.

Закончив с вступлением в гильдию, я отправился домой, где решил немного отдохнуть и просто посидеть в тишине. Проходя мимо зеркала, я усмехнулся и на миг активировал полную вычислительную мощь божественного осколка. В ответ на это действие мои и так фиолетовые глаза засветились сиянием фиолетовой элементарной энергии электро стихии. Оказалось, что магическая энергия в привычном понимании во мне всё же есть, но заперта в моей нервной системе. Скорее всего, когда я использую божественный осколок, он создаёт дублирующую нервную систему из магической энергии, что накладывается поверх моей. От такого мои мозги должны походить на лампочку, что и доказывают светящиеся глаза.

— Привет хомыч, соскучился?— проговорил я хомяку, что уже почти престал бояться меня и начал жалобно смотреть выпрашивая очередной перекус... при том условии, что прошлый он заныкал в своё новое гнездо, которое он недавно создал в своём жилище. На чердаке были

старые окна из немного мутноватого стекла и я решил не тратиться, а сделать алхимический клей, дабы сконструировать стеклянный террариум вместо клетки.

— Хм, нужно уже придумать тебе кличку... Хм.... Да ну нееее... Но других идей нет, пусть это и звучит как название очередного сериала про «сурового мужика». В общем, властью, данной мне мною, я нарекаю тебя именем. С этого момента тебя зовут Кладовщик. Чёрт... Перед кем я распинаюсь,— проговорил я, глядя в глуповатые чёрные бусинки хомячьих глаз.

<http://tl.rulate.ru/book/90167/2904174>