

— Что же ты такой живучий?!— воскликнул я, нанося удар мечом по моему противнику.

Тот мне ничего не ответил, а лишь недовольно забулькал, и решил выразить своё негодование попыткой раздавить меня. Подпрыгнув, нечто похожее на оживший шарик синего мармелада подставилось под мой удар. Меч рассёк подобие брюха моего стремящегося к шарообразной форме противника и тот лопнул подобно проткнутому шарiku, разбрызгав по округе синеватую и очень густую жидкость.

— Наконец-то! Какой-то слишком крепкий попался, столько ударов выдержал,— проговори я, собирая в баночку слизь, что растеклась после гибели слайма,— наверное, для моих экспериментов хватит... Да! Точно хватит! И это совершенно не связано с тем, что мне не хочется вновь возиться с очередным слаймом.

Насвистывая весёлый мотивчик, я забрал отброшенный в пылу битвы рюкзак и направился в сторону города, не забыв закрепить баночку с собранными образцами на своём поясе.

— Уже около месяца прошло, а я всё никак не привыкну к столь ярким и запоминающимся пейзажам,— проговорил я, осматривая цветущие луга с изумрудной, едва ли не светящейся травой,— видимо, мистические энергии в этом мире влияют на очень большой спектр вещей, раз обычные пейзажи кажутся произведением искусства.

Все эти размышления вслух вновь всколыхнули свежие воспоминания и я вновь прокрутил у себя в голове историю своего появления в этом мире.

Месяц назад, в очередной раз тайно молясь Богам в целом и Архонту ветра в частности, ведь именно он почитается в его родном городе в первую очередь, подросток по имени Кинг Дек так и не добился успеха... Его мечтой был артефакт известный как «Глаз Бога», что неведомым образом появляется у разных выдающихся людей и даёт им возможность управлять одним из семи стихийных элементов. Настоящая магия и шанс стать действительно знаменитым искателем приключений или исследователем! Но сколько бы Кинг не молил Богов о даре, всё было бесполезно... Что-то внутри него просто вызвало настоящую бурю чувств, когда он видел кого-то с Глазом Бога и как тот творит с его помощью настоящую магию... На первый взгляд, ничего удивительного, ведь мало какой подросток откажется от возможности повелевать огнём или пускать настоящие молнии. Но в случае с Кингом всё было иначе. Тот факт, что в этом мире есть магия, а именно он ею обделён, доводил его практически до грани отчаянья. И месяц назад, стала ясна причина всего этого — я.

Стремясь понять, почему он не может получить милость Богов и обрести столь желанный артефакт, Кинг перелистывал страницы старой книги с самых дальних полок городской библиотеки, где подросток надеялся найти ответ... Но нашёл он лишь философские рассуждения о тайных знаниях, что сокрыты от простых смертных. Но именно в этот момент, в очередной раз моля Богов, парень неожиданно замер. Его размышления о тайных знаниях и искренняя мольба пробудили нечто сокрытое в глубине его души. Как можно догадаться, речь идёт о мой личности, что спала до сего момента и умудрилась обрести за это время новым слоем, что звал себя Кингом по фамилии Дек.

Пробуждение было очень сумбурным, словно во сне где ты был кем-то другим, а после неожиданно вспоминаешь свою жизнь и уже осознанно начинаешь смотреть на своё окружение... В общем, словами произошедшее не описать, но всё это легко объяснило столь сильную одержимость Глазом Бога, ведь для человека с Земли, что очень увлекался мистикой и фэнтези, оказаться в мире где есть магия, но не иметь возможности использовать её — та ещё пытка.

На осознание всего произошедшего и постепенное укладывание всей мешанины воспоминаний из двух жизней, у меня ушло около трех недель. За это время я как любитель всяких фэнтези историй рьяно пытался найти у себя некую скрытую до сего времени силу, что лишь ждала момента, чтобы пробудиться... Но в большинстве начинаний меня ждал облом. Выкрики в стиле: «Статус», «система», «интерфейс» и многие другие — не принесли результатов, ведь столь любимый многими почитателями фэнтези компьютерный интерфейс так и не появился перед моими глазами. Но на моё удивление, вместе с пробуждением памяти прошлой жизни, в моём разуме пробудилось и нечто другое, что и объяснило мне то, как я вообще смог оказаться в этом мире. Эта сила буквально позволила мне вспомнить всё, что я когда-либо знал, но обо всём по порядку.

Нечто, что может зваться «душой» угодило в некую аномалию, отклонившись от своего курса движения. Пространство где она оказывалась было нестабильным и хаотичным и душе было суждено затеряться на бесконечных просторах измерения меж мирами, но судьба сложилась иначе. Совсем рядом в междумирье проплывал осколок давным-давно погибшего Бога Тайных Знаний. Его враги убили его и дабы тайны сокрытые в его останках не достались никому, они выбросили их за пределы мира. Божественная сила заключённая в них стремилась сохранить хоть что-то из тайных знаний сокрытых в угасшем разуме, бесконечно перебирая их дабы они не были забыты. Но прошли тысячелетия и энергии для сохранения знаний почти не осталось. И так уж вышло, что рядом проплывала заблудившаяся на просторах междумирья душа. В разуме у неё были некие сведенья, что походили на хранимые Тайные Знания, что привело к тому, что воля мёртвого Бога в попытках сохранить столь бережно собираемую им при жизни коллекцию знаний, буквально влилась в душу, значительно ту укрепив, а связь мёртвого Бога с родным для него миром позволила духу родиться в нём и начать новую жизнь...

В общем, оказалось, что в моём разуме поселились жалкие крохи силы некоего повелителя Тайных Знаний, а приманили их туда мои знания об одной компьютерной игре, события которой разворачивались в мире под названием Тейват... в родном мире погибшего Бога. Его сила позволила мне сохранить свою личность при столь нестандартной реинкарнации. Правда, за давностью лет от бережно хранимых «Тайных Знаний» остались лишь жалкие несвязные ошметки и практической пользы от них для меня нет. Да чёрт, из воспоминаний об игре я могу получить больше полезного, чем из них, ведь пока всё указывает на то, что мир в котором я оказался один в один соответствует игровому, если, конечно, не брать в расчёт всякие игровые условности, что могут существовать лишь в играх: уровни, очки опыта и тому подобные вещи.

И теперь я, типичный житель Земли, стал обитателем вполне реального, а не игрового города Мондштадт. И перспективы мои не очень радужные... Нет, тот факт, что за счёт осколка мёртвого Бога я, по всей видимости, обрёл практически идеальную память, очень радовал, да и мой мозг во многом стал напоминать мне компьютер, ведь проводить расчёты любой сложности для меня теперь раз плюнуть. Но это не отменяет моей проблемы: отсутствие магических сил. И это не только мои хотелки! Мир ведь один в один похож на известный мне по игре, а значит, что скоро здесь станет неспокойно... Нет, в итоге появится герой или героиня, что решат все проблемы, но вот в игре не упоминались потери среди мирного населения во время всех потрясений и мне что-то не хочется проверять их наличие на себе, ведь вновь сохранить свою личность при смерти может и не получиться.

В общем, нужно приложить все силы и найти способ, как обрести магические силы, что помогут мне выжить в грядущем шторме и при возможности использовать будущие события себе на пользу. И учитывая новые возможности моего разума, ну или Божественного осколка в нём, мой выбор пал на алхимию, что потенциально позволит мне стать кем-то большим чем простой человек.

— О, а вон и город виднеется, нужно поднажать, а то что-то уже есть хочется, а взятые с собой припасы я съел ещё на завтрак, — проговорил я, увидев вдалеке озеро, в водах которого располагался очень крупный остров с городом под названием Мондштадт.

<http://tl.rulate.ru/book/90167/2896190>