

Глава 12: Садись в машину, дверь вот-вот заварят.

Шэнь Цзянь довольный вышел из отеля.

Сидел на корточках в углу, думая о жизни в одиночестве, выглядя таким опустошенным.

Остальные игроки выглядели жалко.

Жалко.

Это так жалко.

Впервые в жизни они чувствовали себя такими жалкими.

Все выжато насухо.

Все сели в похоронную машину.

Внутри просторно.

Очень похоже на компоновку автобуса.

Но все взгляды были прикованы к водительскому сиденью.

Эта позиция является самой важной.

Вторая подсказка, предсказанная глазом девушки: не останавливайся.

То, что я хочу сказать, это катафалк.

"Я слышал о табу на катафалки. Одно из них — не останавливаться. Во-первых, это неуважение к усопшему. Во -вторых, это будет ущемлено будущими поколениями. Остановись".

Ван Чен открыл рот и рассказал об известных ему обычаях.

Все молча смотрели на трех повешенных призраков.

Неуважение к мертвым...

Как будто я не уважал его с самого начала.

"Не спорь, я приду".

Шэнь Цзянь сел за руль.

Потому что он обнаружил, что этот катафалк тоже был странным.

Урожай +1.

Инь Ци увеличивает скорость +.

Увидев, что Шэнь Цзянь говорит, остальные перестали спорить и каждый выбрал место, чтобы сесть.

Шэнь Цзянь взглянул на консоль.

Он нахмурился.

Катафалк вообще нельзя было завести, а все индикаторы на приборной панели погасли.

Единственное, чем можно управлять, так это газом и тормозом.

Рулевое колесо также можно точно настроить, а также можно управлять кнопками для посадки и высадки из автомобиля.

Но весь процесс манипулирования катафалком связан с конфронтацией.

Градуса ужаса недостаточно, чтобы вообще управлять этим катафалком.

За мгновение Шэнь Цзянь понял характеристики этого катафалка.

Катафалк тронулся.

Без предупреждения.

Это как идти по определенному маршруту.

Скорость не быстрая и не медленная, всегда 30 ярдов.

Шэнь Цзянь отпустил руль, подумав, что будет, если он до конца нажмет на педаль газа?

В этот момент.

Призрак преградил путь.

Лицо призрака было бледным, и все его тело было мокрым, как будто его только что выловили из воды.

"Странность преграждает путь".

Все были потрясены.

Все встали.

Напоминание о второй подсказке яркое.

Гайл перекрыл дорогу, пытаясь остановить катафалк и помешать их продвижению.

Это вторая трудность копирования.

[Представление 1 было разблокировано: отправить утонувшего призрака в похоронное бюро (завершено)]

[Напоминание о задании: Выполнение побочных квестов может улучшить оценку поселения и получить более высокое положение в похоронном бюро.]

Алая панель доверилась.

Разблокированы побочные миссии.

Шэнь Цзянь узнал, что побочные миссии можно запускать только в специальных подземельях.

Побочных квестов вы выполните, тем богаче будут награды за поселение.

"Это ловушка!"

Глаз девушки внушает благоговейный трепет.

Подсказки говорят о том, что стоянка запрещена, но если вы хотите выполнить побочную миссию, вы должны остановиться и позволить тонущему призраку подняться. Эти два понятия принципиально противоречат друг другу. Игра вводит нас в заблуждение и хочет, чтобы мы умерли здесь, поэтому мы не можем припарковаться".

Шэнь Цзянь:...

Ван Чен слабо сказал: "Кажется, машина остановилась".

Глаз девушки:?

Когда она увидела, что катафалк остановился, ее сердце сжалось.

Эти два совершенно разных правила — на первый взгляд ловушка.

Зачем тебя дурить?

Не говоря уже о том, что произойдет, если реанимированный призрак сядет в машину, простая остановка может иметь фатальные последствия.

Да.

Фатальный.

Потому что ее прогностический инструмент может предсказать только три самые большие опасности в подземелье.

Все эти опасности связаны с трюками.

Столкновение с любым из них – фатальный кризис.

Скоро.

Катафалк остановился.

Передние двери открыты.

Утонувший призрак мокрый поднялся.

С каждым шагом на машине будет пара мокрых шагов.

"Мама".

Волосы у всех встают дыбом.

Это живой монстр, который выздоровел, и его уровень ужаса ни в коем случае не является тем, с чем такие игроки, как они, могут справиться.

Как только работает закон убийства, никто в машине не будет пощажен.

Их порог страха был превышен.

Просто чувствую, что кровь вот-вот потечет к моей макушке.

В это время утонувший призрак также полностью забрался в катафалк.

Впервые я увидел три одинаковых, висящих в воздухе.

Его голова была поднята на окрашенной в красный цвет призрачной веревке, и он остановился в воздухе, закатив глаза.

Как будто презирает его.

Утонувший призрак:...

Его дыхание ужаса застыло.

Подсознательно отступить.

Хлопнуть.

Входная дверь в это время была закрыта.

Он застрял в катафалке.

А?

Он такой странный, с чего бы ему думать, что он в ловушке?

Разве это не должно убивать людей за закрытыми дверями?

"Гость, садитесь, поезд вот-вот тронется".

С водительского сиденья прозвучал голос Шэнь Цзяня.

Утонувший призрак не обратил на это внимания.

Он собирался поиграть с человеком, чтобы показать свой престиж призрака.

"Пожалуйста, садитесь".

Шэнь Цзянь снова напомнил.

Утонувший призрак продолжал ходить на катафалке, а вода заливала все вокруг.

- Какого черта, ты не понимаешь человеческой речи?

Шэнь Цзянь встал, встал с водительского места, хлопнул утонувшего призрака по затылку и ласково сказал: "Если я снова увижу, как ты двигаешься, я убью тебя".

Утонувший призрак был ошеломлен.

Теперь все водители такие?

Избивать пассажиров?

Он хочет пожаловаться.

Он должен пожаловаться на проклятого водителя.

Пусть его накажут.

Утонувший призрак.

Найдите поблизости место, чтобы присесть.

"А вода на твоём теле, отнеси её мне обратно, это моя машина, если она испачкается, я дам тебе её вылизать."

Шэнь Цзянь выругался.

Утонувший призрак:...

Кулак был твердым, и его кулак снова стал твердым.

Это машина повелителя.

В следующий раз он не будет сидеть на месте.

Пусть этот водитель потеряет работу и уморит себя голодом.

Утонувший призрак снова яростно задумался.

После этого он оставался неподвижным, и мокрая вода на его тело больше не капала.

Как обычный пассажир.

Игроки:...

Девушка в очках моргнула, наверное... быть странной на самом деле не страшно.

Шэнь Цзянь вернулся на место водителя, катафалк снова завелся и снова тронулся.

В машине было очень тихо.

Было так тихо, что только звук плеера глотал.

Пять минут.

Катафалк уверенно двигался вперед.

Другой призрак преградил путь.

Вроде блокирует машину, и вроде хочет прокатиться.

Призрак был одет в лохмотья, но тело его было немного раздутым, и на нем была рваная соломенная шляпа из сорняков, как у старого крестьянина.

[Побочная миссия 2: отправить старого фермера в глушь (выполнимо)]

[Напоминание о задании: выполните все побочные задания, чтобы получить оценку S- уровня.]

[Примечание: катафалк имеет верхний предел и не может быть полностью загружен.]

Еще одна побочная миссия.

Полный искушений.

Рейтинг S — это наивысший рейтинг для хоррор-игры.

Каждый игрок, который может пройти оценку S- уровня, является мастером игр ужасов. Согласно сплетням, после завершения оценки S- уровня будут особые награды, которые могут повлиять на последующее развитие.

Но эта задача просто невыполнима.

Ведь никто не знает, каковы будут последствия отклонения от установленного маршрута.

Не говоря уже о том, что никто не знает, где находится пустыня.

Самый безопасный способ действий - игнорировать...

Уронить.

Катафалк остановился.

Передняя дверь была открыта, и он был припаркован на обочине дороги в ожидании пассажиров. Все выглядело очень нормально, настолько нормально, что казалось, что он едет на автобусе.

Только это не реальный мир.

Посадки в машину не человек, а призрак.

Игроки:...

Усталый.

Уничтожить его.

Как только старый фермер ступил на катафалк, он увидел улыбающееся лицо Шэнь Цзяня.

"Добро пожаловать, я водитель этого катафалка, пожалуйста, садитесь в машину как можно скорее, дверь будет заварена ... закрыта".

Сердце старого фермера екнуло.

Внезапно я не хочу больше сидеть.

Особенно на переднем сиденье один из его вида отчаянно тряс головой.

Взгляд бабы выглядит очень жалко.

Вроде как угнали?

Старый фермер медленно поставил вопросительный знак.

Его мысли о попутке быстро улетучились.

Забудь, давай вернемся.

[Предупреждение: Вэй Вэй временно передумал, и второй дополнительный квест был отменен, пожалуйста, запустите его снова.]

Crimson Panel начинает подсказывать.

Шэнь Цзянь был немного ошеломлен.

Та домашняя, светлая улыбка, которая никого не может в чем-то упрекнуть, сходится.

Коварные идеи могут фактически запустить миссию игры ужасов.

Также возможно отменить опубликованные задачи?

Это...

У него внезапно появились смелые идеи.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/90134/2892979>