

"Я понял"

"тогда как ты работаешь?"

[Случайная система - это система, которая очень случайна. В ней в произвольное время даются случайные задания и награды. Все, что я могу сказать, это то, что чем больше у вас сражений, чем больше людей вы встречаете и чем больше приключений у вас есть, тем выше шансы на награды и квесты.]

"Хммм. Я понимаю."

[Также у вас есть стартовый набор с 3 случайными подарками, один из которых - более быстрое исцеление, два других будут выбраны в это же время завтра и послезавтра.]

"О'кей. Где именно я сейчас нахожусь и что ты предлагаешь мне делать?"

[В настоящее время пользователю предлагается просто выжить в течение двух дней и получить все свои подарки, затем тренироваться на этом острове, пока вы не найдете способ покинуть его. Кстати, это случайный остров у черта на куличках. В лесу обитают звери, которые становятся все сильнее по мере того, как вы углубляетесь в него.]

[После этого просто размахивайте руками и наносите удары, пока не поставите перед собой цель. Ааааа И на этом мое время помощи истекло, поэтому я больше не буду вам отвечать, а буду просто неинтеллектуальной системой.]

"Ока...чего ждать? У меня все еще остается много вопросов."

[.....]

"система?"

[.....]

"О, черт возьми, нет"

"что теперь"

Когда я пересматривал системное объяснение случайной системы и ее причуд, я не мог не почувствовать себя ошеломленным. Система была действительно случайной, предоставляя задания и награды в непредсказуемое время, и это, казалось, увеличивало шансы на получение наград и заданий в зависимости от моих действий и столкновений. В стартовом наборе, который я получил, было три случайных подарка, один из которых давал более быстрое исцеление, но два других подарка будут раскрыты в ближайшие дни. В настоящее время я находился на случайном острове у черта на куличках, и система предложила мне продержаться два дня, чтобы получить все свои дары и немного потренироваться, прежде чем ставить свои собственные цели.

Испытывая чувство срочности, я решил сосредоточиться на поиске источника воды, понимая, что это необходимо для моего выживания. Я прогуливался вдоль берега, осматривая окрестности в поисках каких-либо признаков пресной воды. Пока я шел, я не мог избавиться от чувства неловкости, вызванного внезапным объявлением системы о том, что она больше не

будет отвечать на мои вопросы и станет неинтеллектуальной системой.

Через некоторое время я все еще не нашел воды, и у меня пересохло в горле. Я начал испытывать беспокойство, понимая, что мое положение становится все более шатким. Я обратился к системе, но ответа по-прежнему не было. Разочарование и паника нахлынули на меня.

Я глубоко вздохнул, пытаюсь успокоиться и мыслить логически. Мне нужно было оставаться сосредоточенным и придумать план выживания. Я решил продолжить поиски воды вдоль береговой линии, высматривая любые признаки растительности или животных, которые могли бы указать на наличие поблизости пресной воды.

Пока я шел, я внимательно осматривал свое окружение, отмечая различные виды растений и животных, с которыми сталкивался. Я заметил несколько кокосовых пальм и вспомнил, что кокосы могут давать воду, если я найду способ их расколоть. Я также видел несколько чаек, летающих над головой, что может указывать на то, что поблизости может быть рыба или другие морские обитатели.

С возродившейся надеждой я ускорил шаг и пошел вдоль береговой линии, высматривая любые потенциальные источники воды. Я также имел в виду, что на острове могут таиться опасности, поскольку система упомянула, что на острове есть звери, которые становятся сильнее по мере того, как я углубляюсь. Мне нужно было быть осторожным и оставаться начеку.

Через некоторое время я, наконец, заметил небольшой ручей, который стекал с внутренней части острова в море. Я поспешил к нему, испытывая облегчение от того, что нашел источник воды. Я опустился на колени и сложил ладони чашечкой, делая большие глотки прохладной, свежей воды. Это была маленькая победа, но она дала мне проблеск надежды и обновленное чувство решимости выжить.

Поскольку моя насущная потребность в воде была удовлетворена, я решил разбить временный лагерь у ручья. Я собрал немного сухих листьев и веток, чтобы соорудить импровизированное укрытие, и развел небольшой костер, используя свои навыки выживания. На что потребовалось, к сожалению, слишком много попыток. А затем я использовал свой стартовый набор "Дар быстрого заживления", чтобы обработать все порезы и ушибы, которые я получил во время поисков воды.

Когда я сидел у огня, в моей голове роились мысли и вопросы о моей ситуации. Я все еще был на случайном острове посреди пустоты, без четкого представления о том, что ждет меня впереди. Система перестала отвечать на мои запросы, и я был предоставлен самому себе. Я понял, что мне нужно быть находчивым, адаптироваться к непредсказуемой природе случайной системы и быть готовым к любым испытаниям, которые встретятся на моем пути.

Я решил последовать совету системы и сосредоточиться на выживании в течение следующих двух дней, получив оставшиеся подарки из моего стартового пакета в первую очередь, а затем начать тренироваться, чтобы улучшить свои навыки.

Но сначала о главном....

Я умирал от желания отлить.

Той ночью я также на собственном горьком опыте убедился, что спать на дереве в лесу, где водилось множество хищников, даже без одеяла, или нормальной крыши, или чего-либо

вообще, было действительно не очень хорошей идеей. Самый тяжелый урок, который я усвоил в тот день, заключался в том, что из всех ночных хищников самыми страшными и опасными и пугающими хищниками были

.

.

.

КОМАРЫ!!!!!!!

<http://tl.rulate.ru/book/90096/2940161>