

Закхария почувствовал, как волна силы накрыла его после того, как он убил оборотня, поэтому он решил проверить свою страницу статуса на наличие изменений.

[Статус]

Имя: Закхария Носферату

Рейтинг: Благородный вампир

LVL: 25

EXP 0/2500

HP: 1900/1900

MP: 1500/1500

Blood (Liters): 30/30

Satiety: 100/100

SP: 100

(Класс): (Говорящий для Нечестивых) 0/20

Раса: [Носфер Сангвинис] {Уровень вампира 2: 5/20}

Родословная: {Носферату} (прародитель)

Телосложение: Всепожирающее Телосложение Нечестивого

Знакомый: Н/Д

STR: 1300

INT: 1500

SPD: 2200

WIS: 1500

LCK: 900

[Навыки]

{Воспоминание о прошлой жизни} LVL (MAX):

Вы сохранили нетронутыми свои воспоминания о прошлой жизни вместе со всем своим опытом. прибавка опыта + 2% за уровень CAP: 100 LVL

{Язык Вавилона} LVL (MAX):

Вы можете общаться и понимать все языки в этом новом мире.

{Руки ритуалиста} LVL (MAX):

Способен использовать опыт прошлой жизни, чтобы мастерски проводить различные тайные ритуалы.

{Кровавый Отец Носферату} LVL (MAX):

Как прародитель рода Носферату, Вы можете превратить любое разумное живое существо в одного из своих потомков. (Текущий уровень = количество, которое можно превратить)

{Расовый навык Носфера Сангвиниса: Сердце Сангвиниса} (пассивный):

Сердце Сангвиниса может вместить 30 литров крови, которую можно использовать для утоления жажды крови или в качестве топлива для кровавых заклинаний и способностей.

{ Носфера Сангвиниса Власть крови} LVL 1: 1/10

Все Носферы Сангвини обладают способностью чувствовать и контролировать кровь в разной степени, могут создавать оружие и даже контролировать кровь своего врага.

{Бессмертие Носферату} (Пассивный) LVL 1: 1/10

Клан Носферату может пережить смертельную атаку, проливая собственную кровь и испытывая жажду. (Можно использовать только при полном насыщении)

{Расовый навык Носфера Сангвиниса: Крылья Стрикса} (пассивный эффект)

У Носфера Сангвиниса большие крылья, как у летучей мыши, которые позволяют им летать.

{Форма Лорда Носферату} LVL 1: 1/10

Как прародитель Носферату, Вы можете принять чудовищную форму, которая вселяет страх в сердца смертных и резко увеличивает вашу силу. (Снимает 1 единицу сытости каждые 5 минут)

{Маскарад вампира} LVL 1: 1/10

Способен замаскировать свою сверхъестественную внешность, чтобы слиться с нормальным обществом. (Есть небольшой шанс быть обнаруженным людьми более высокого уровня)

{Очи Носферату Чистилища} (Пассивный эффект) LVL 1: 1/10

Носферату могут заглядывать в окна статусов других и отличать правду от лжи. Глаза клана Носферату также могут очаровывать тех, кто ниже их по уровню, делая их менее враждебными и более приветливыми.

{Носферату, рожденный маной} (пассивный эффект) 1 ур.: 5/10

Носферату обладают врожденным чувством маны и могут использовать его в полной мере. Они могут манипулировать маной для создания различных стихийных атак.

{Расовый навык Носфера Сангвиниса: Поглощение жизни} (пассивный эффект)

Раса Nosfer Sanguinis может высасывать жизненную силу из своих жертв и использовать ее, чтобы стать сильнее.

{Сверхъестественная регенерация} (пассивный эффект) 1 ур.: 1/10

Там, где смертному потребовался бы месяц, чтобы залечить сломанную кость, вампирам нужны секунды. Вы регенерируете 1 НР в секунду, если на вас не действует; Солнце, серебро или святая магия.

{Дитя ночи} (пассивный эффект)

У вас более сильное тело ночью за счет слабости днем. (Статистика снижена на 25% при контакте с солнцем)

{Незванный гость} (пассивный эффект)

Вы можете входить в собственные резиденции только по приглашению.

{Внушение вампира} LVL 1: 0/10

Вы можете загипнотизировать людей с более низким интеллектом, чтобы они выполняли ваши приказы.

{Форма тумана} LVL 1: 0/10

Превращайтесь в неуязвимый туман, который позволяет вам проходить через тесные пространства.

{Путешествие летучей мыши} 1 ур.: 0/10

Вы можете превратиться в рой летучих мышей, чтобы путешествовать на большие расстояния.

[Заклинания]

{Закипание крови } LVL 1: 0/10 Стоимость: 10 маны в секунду

Сконцентрируйтесь, чтобы вскипятить кровь цели, нанося непреодолимый урон в зависимости от уровня цели.

{Символы демонической крови} LVL 1: 0/10 Стоимость: зависит от символа

Может наполнять кровь маной и вырезать демонические символы в воздухе или на поверхности, которые можно использовать по-разному.

{Ритуал призыва крови} LVL 1: 0/10 Стоимость: 300 маны и 20 литров крови

Может вызвать фамильяра, который будет исполнять вашу волю и становиться сильнее вместе с вами.

{Темная стрела} LVL 1: 0/10 Стоимость: 5 маны

Стрела нечестивого происхождения, наносящая небольшой урон в зависимости от уровня цели. (Имеет 10% шанс ослепить цель)

{Создание нечестивой зоны} LVL 1: 0/10 Стоимость: зависит от размера

Создайте зону чистой демонической энергии, которая высасывает жизненную энергию из тех, кого заклинатель считает врагами, также в этой зоне вампиры и другие тёмные существа будут невосприимчивы к святой магии.

{Создание слуги крови } LVL 1: 0/10 Стоимость: 500 маны и 20 литров крови

Слуги крови — существа, созданные вампирами более высокого ранга, чтобы служить их нуждам и помогать в выполнении заданий. Слуги крови могут быть названы, чтобы получить дополнительную силу в зависимости от имени.

{Проекция темного аватара} LVL 1: 0/10 Стоимость: 10 маны в час

Вы можете использовать это заклинание, чтобы спроецировать свое сознание в тень, подобную вашей собственной копии. Этот темный аватар не может быть поврежден физическими атаками и может бесшумно перемещаться по любой нормальной поверхности или стене. В этой форме вы можете использовать только темную магию.

{Проявление темной иллюзии} LVL 1: 0/10 Стоимость: 2 маны в минуту

Создать иллюзорный туман, который заставляет противников с более низким INT, чем у заклинателя, видеть галлюцинации, которые могут затуманить их разум и свести с ума.

{Трехэлементная бомба } LVL 1: 0/10 Стоимость 1000 маны

Создайте гигантский шар огня, льда и электричества, чтобы нанести огромный урон по области. Может вызвать множество эффектов на тех, кого он задел.

Каждая из его характеристик увеличилась на 500, и его мана полностью регенерировалась, его способность контролировать ману также увеличилась, и он создал совершенно новое заклинание! Они могли бы легко пройти через лес с одним только этим заклинанием, если бы его сотворение не стоило так дорого. Закхария знал, что он не сможет произнести такое заклинание несколько раз подряд, поэтому он собрал всех как можно быстрее покинуть место, где происходила битва.

<http://tl.rulate.ru/book/90075/2889213>