Насладившись восходом солнца, Закхария решил проверить свою страницу статуса.

[Статус]

Имя: Закхария Носферату

Рейтинг: Благородный вампир

LVL: 20

ОПЫТ 0/2000

HP: 700/700

МП: 500/500

Кровь (литры): 30/30

Сытость: 100/100

СП: 100

(Класс): (Символ Нечестивости) 0/10

Раса: [Носфер Сангвинис] {Уровень вампира 1: 0/10}

Родословная: {Носферату} (прародитель)

Телосложение: Всепожирающее Телосложение Нечестивого

Знакомый: Н/Д

STR: 450

INT: 500

SPD: 650

WIS: 500

LCK: 200

[Навыки]

{Воспоминание о прошлой жизни} LVL (MAX):

Вы сохранили нетронутыми свои воспоминания о прошлой жизни вместе со всем своим опытом.

прибавка опыта + 2% за уровень CAP: 100 LVL

{Язык Вавилона} LVL (MAX):

Вы можете общаться и понимать все языки в этом новом мире.

{Руки ритуалиста} LVL (MAX):

Способен использовать опыт прошлой жизни, чтобы мастерски проводить различные тайные ритуалы.

{Кровавый Отец Носферату} LVL (MAX):

Как прародитель рода Носферату, Вы можете превратить любое разумное живое существо в одного из своих потомков. (Текущий уровень = количество, которое можно превратить)

{Расовый навык Носфера Сангвиниса: Сердце Сангвиниса} (пассивный):

Сердце Сангвиниса может вместить 30 литров крови, которую можно использовать для утоления жажды крови или в качестве топлива для кровавых заклинаний и способностей.

{ Носфера Сангвиниса Власть крови} LVL 1: 1/10

Все Носферы Сангвини обладают способностью чувствовать и контролировать кровь в разной степени, могут создавать оружие и даже контролировать кровь своего врага.

{Бессмертие Носферату} (Пассивный) LVL 1: 1/10

Клан Носферату может пережить смертельную атаку, проливая собственную кровь и испытывая жажду. (Можно использовать только при полном насыщении)

{Расовый навык Носфера Сангвиниса: Крылья Стрикса} (пассивный эффект)

У Носферату Сангвинис большие крылья, как у летучей мыши, которые позволяют им летать.

{Форма Лорда Носферату} LVL 1: 1/10

Как прародитель Носферату, Вы можете принять чудовищную форму, которая вселяет страх в сердца смертных и резко увеличивает вашу силу. (Снимает 1 единицу сытости каждые 5 минут)

{Маскарад вампира} LVL 1: 1/10

Способен замаскировать свою сверхъестественную внешность, чтобы слиться с нормальным обществом. (Есть небольшой шанс быть обнаруженным людьми более высокого уровня)

{Очи Носферату Чистилища} (Пассивный эффект) LVL 1: 1/10

Носферату могут заглядывать в окна статусов других и отличать правду от лжи. Глаза клана Носферату также могут очаровывать тех, кто ниже их по уровню, делая их менее враждебными и более приветливыми.

{Носферату, рожденный маной} (пассивный эффект) LVL 1: 1/10

Носферату обладают врожденным чувством маны и могут использовать его в полной мере. Они могут манипулировать маной для создания различных стихийных атак.

{Расовый навык Носфера Сангвиниса: Поглощение жизни} (пассивный эффект)

Раса Nosfer Sanguinis может высасывать жизненную силу из своих жертв и использовать ее, чтобы стать сильнее.

{Сверхъестественная регенерация} (пассивный эффект) 1 ур.: 1/10

Там, где смертному потребовался бы месяц, чтобы залечить сломанную кость, вампирам нужны секунды.

Вы регенерируете 1 HP в секунду, если на вас не действует; Солнце, серебро или святая магия.

{Дитя ночи} (пассивный эффект)

У вас более сильное тело ночью за счет слабости днем.

(Статистика снижена на 25% при контакте с солнцем)

{Незваный гость} (пассивный эффект)

Вы можете входить в собственные резиденции только по приглашению.

[Заклинания]

{Закипание крови} LVL 1: 0/10 Стоимость: 10 маны в секунду

Сконцентрируйтесь, чтобы вскипятить кровь цели, нанося непреодолимый урон в зависимости от уровня цели.

{Символы демонической крови} LVL 1: 0/10 Стоимость: зависит от символа

Может наполнять кровь маной и вырезать демонические символы в воздухе или на поверхности, которые можно использовать по-разному.

{Ритуал призыва крови} LVL 1: 0/10 Стоимость: 300 маны и 20 литров крови

Может вызвать фамильяра, который будет исполнять вашу волю и становиться сильнее вместе с вами.

{Темная стрела} LVL 1: 0/10 Стоимость: 5 маны

Стрела нечестивого происхождения, наносящая небольшой урон в зависимости от уровня цели.

(Имеет 10% шанс ослепить цель)

{Создание нечестивой зоны} LVL 1: 0/10 Стоимость: зависит от размера

Создайте зону чистой демонической энергии, которая высасывает жизненную энергию из тех, кого заклинатель считает врагами, также в этой зоне вампиры и другие тёмные существа будут невосприимчивы к святой магии.

Закхария задумался, на что ему следует использовать свои системные баллы. В конце концов он решил сначала повысить класс. Он использовал 10 системных очков, оставив 90 на другие дела. После того, как он это сделал, его класс изменился на что-то новое, и он получил новые заклинания.

[Заклинания]

{Blood Boil} LVL 1: 0/10 Стоимость: 10 маны в секунду

Сконцентрируйтесь, чтобы вскипятить кровь цели, нанося непреодолимый урон в зависимости от уровня цели.

{Символы демонической крови} LVL 1: 0/10 Стоимость: зависит от символа

Может наполнять кровь маной и вырезать демонические символы в воздухе или на поверхности, которые можно использовать по-разному.

{Ритуал призыва крови} LVL 1: 0/10 Стоимость: 300 маны и 20 литров крови

Может вызвать фамильяра, который будет исполнять вашу волю и становиться сильнее вместе с вами.

{Темная стрела} LVL 1: 0/10 Стоимость: 5 маны

Стрела нечестивого происхождения, наносящая небольшой урон в зависимости от уровня цели.

(Имеет 10% шанс ослепить цель)

{Создание нечестивой зоны} LVL 1: 0/10 Стоимость: зависит от размера

Создайте зону чистой демонической энергии, которая высасывает жизненную энергию из тех, кого заклинатель считает врагами, также в этой зоне вампиры и другие тёмные существа будут невосприимчивы к святой магии.

{Создание слуги крови} LVL 1: 0/10 Стоимость: 500 маны и 20 литров крови

Слуги крови — существа, созданные вампирами более высокого ранга, чтобы служить их нуждам и помогать в выполнении заданий. Слуги крови могут быть названы, чтобы получить дополнительную силу в зависимости от имени.

{Проекция темного аватара} LVL 1: 0/10 Стоимость: 10 маны в час

Вы можете использовать это заклинание, чтобы спроецировать свое сознание в тень, подобную вашей собственной копии. Этот темный аватар не может быть поврежден физическими атаками и может бесшумно перемещаться по любой нормальной поверхности или стене. В этой форме вы можете использовать только темную магию.

{Проявление темной иллюзии} LVL 1: 0/10 Стоимость: 2 маны в минуту

Создать иллюзорный туман, который заставляет противников с более низким INT, чем у заклинателя, видеть галлюцинации, которые могут затуманить их разум и свести с ума.

Его новые заклинания были, мягко говоря, мощными. Он мог прокрасться куда-нибудь, имея низкий шанс быть обнаруженным. Он даже может создать слугу, который будет помогать ему с повседневными делами. Его новое заклинание Проявление темной иллюзии могло даже свести людей с ума.

Затем он решил использовать еще 10 очков, чтобы развить этап своей расы. После того, как он это сделал, он потерял сознание, поскольку его тело снова улучшилось.

http://tl.rulate.ru/book/90075/2889116