

Пока я спускался, я начал слышать какие-то человеческие крики.

Похоже, что какие-то новички сражаются с монстрами.

Ну, это было вполне нормально, если не считать того факта, что эти крики были не крики борьбы, а крики агонии.

В чем главная причина высокой смертности приключенцев в подземелье?

Не в том, что монстры очень сильны. Нет, дело не в этом.

Если сравнить их силу, то даже авантюрист первого уровня с 0 стататами, как я, может сражаться с ними, хотя и с небольшим трудом.

Приключенцы погибают от накопившейся усталости и переоценки себя.

Даже если сила некоторых монстров велика, это не значит, что их сила неизвестна.

Главное - это точная оценка себя.

Если человек переоценивает себя, он умрет, даже не осознав своих ошибок.

Это касается и авантюристов на первых четырех этажах.

Хотя я не потерял так много энергии, сражаясь с монстрами, это потому, что у меня сильное боевое чутье и точные атаки, что позволяет мне убивать монстров быстрее.

Однако не все такие. На самом деле, большинство людей не имеют никакого боевого опыта до того, как стать искателем приключений.

Поэтому они теряют слишком много энергии, сражаясь с монстрами, что снижается их скорость и силу, и это приводит к очень опасной ситуации.

Именно эта цепочка причин заставляет искателей приключений умирать

Передо мной трое новичков-авантюристов пытаются сражаться с кобольдами.

Вообще-то на этом этаже не может быть 6 кобольдов одновременно.

Похоже, что они скопились здесь из-за смерти других приключенцев.

Как правило, сражаться с большим количеством людей гораздо легче, чем в одиночку.

Я имею в виду, что хотя у них по 2 монстра на человека, это все равно легче.

Но, поскольку они выглядят так, будто очень устали, никто из них не может играть свою роль в их строю.

И вот так, девушка-лучница, стоящая сзади, упала первой.

Их команда состоит из двух мечников спереди и одной лучницы сзади, так что это довольно распространенный тип команды.

Однако, поскольку мечники тоже устали, они не могли поспевать за кобольдами впереди себя и позволили одному проскользнуть назад, что привело к ранению

девушки-лучницы. "AAAAAAAAAAAA! Больно!"

В тот момент, когда девушка-лучница попала под удар кобольда, строй команды был нарушен. "ЧТО ТЫ ДЕЛАЕШЬ, ЖИВОТНОЕ?"

Поскольку один из мечников спереди потерял самообладание и напал на кобольда, который ранил лучницу, его окружили и другие кобольды.

Что касается другого мечника?

Он бежит.

Он пытается спасти свою жизнь, бросая своих товарищей по команде.

И это меня очень злит.

Знайте, что я не собирался помогать этим ребятам.

Нет, я не герой.

Однако, видя, как этот ублюдок уходит, пока его товарищи по команде умирают, я заставил себя вспомнить некоторые неприятные вещи, которые произошли со мной недавно.

И я мгновенно бросился к ублюдку, который выходил из подземелья, и немедленно напал на него. /ЦЗИНЬ/

И должен сказать, этот парень хорош.

По крайней мере, для начинающего авантюриста он лучше меня владеет мечом..

Поскольку он был утомлен, я получил преимущество в нашей схватке.

После этого я начал атаковать, не давая ему времени на отдых. "Кто ты такой? Зачем ты это делаешь? Если тебе нужны мои деньги, ты..."

Этот парень...

Кто разговаривает во время боя?

Один диагональный удар левым мечом./ЦЗИНЬ/

Заблокирован его мечом.

Один нижний удар по его ногам моим правым мечом./ХЛЮП/

Соединился с его ногами, разрезав их в процессе."AAAAA!"

Крик агонии.

Его лицо пересекается с лицом Джеймса.

Еще одна косая рана на его руке, держащей меч./ХЛЮП/

Мой меч отрезал ему руку."AAAAAAAAAA! МОЯ РУКА, МОЯ РУКА, ЭТО ЧЕРТОВСКИ БОЛЬНО!".

Еще один крик агонии.

Один удар по шее./ХЛЮП/

Удар мгновенно убивает его.

Я убил этого ублюдка, но почему я ничего не чувствую?

Разве я не должен чувствовать эйфорию, ведь я убил этого ублюдка, который напоминал мне о Джеймсе?

Ну, это неважно.

Я не хочу сейчас анализировать себя.

С этими словами я перетащил вещи этого парня в свой инвентарь.

Должен сказать, что этот парень был немного трудолюбивым человеком. Неудивительно, что он ценил свою жизнь так высоко.

((Магический камень гоблинов и кобольдов продается по цене 1200 валисов примерно.))

Впрочем, это не имеет значения.

Я разграбил его волшебные камни, его меч, который такой же, как мой и два его кинжала.

Разграбив этого парня, я обратил внимание на двух других.

Похоже, они скоро умрут.

Хотя я не герой, я планирую сразиться с этими коболями.

И это не потому, что я хочу их спасти, нет.

Это потому, что кобольды отвлекаются на них, и это дает мне

возможность нанести удар, так как мне будет трудно сражаться с этими шестью коболями без хорошего плана.

Я начал медленно подходить к кобольду, стоящему рядом со мной, и достал свои кинжалы.

Как я уже сказал, у меня есть план.

И план заключается в том, чтобы использовать мою магию на кинжалах.

Думаю, в прошлый раз я не смог пошевелить мечами не потому, что у меня не было достаточной практики, а потому что мой магический статус был слишком низок для мечей, так как они немного тяжеловаты.

Я подумал, а что если я попробую переместить кинжал? Что бы произошло?

С этими мыслями я соединил свой разум с кинжалом. И я почувствовал связь с ним.

После этого я мысленно представил, как кинжал летает вокруг меня, и он начал левитировать, и я понял суть происходящего.

Хотя похоже, что сейчас я все еще не могу использовать другой кинжал, я думаю, что когда-нибудь смогу использовать и другие клинки.

Я бросил второй кинжал, который получил от того парня, и попал им в голову ближайшего кобольда.

После этого я бросился к ним, управляя кинжалом, летящим вокруг меня, чтобы атаковать кобольда рядом со мной.

Хотя это немного сложно для многозадачности, но ничего особенного.

Поскольку я и мое второе "я" хорошо справляемся с многозадачностью, сделать это было не так уж сложно

для меня.

Я уклонился от атаки кобольда, приседая в левую сторону и

после чего нанёс вертикальный удар снизу в сторону нападающего./ХЛЮП/ /ХЛЮП/

Так они превратились в частицы, оставив свои волшебные камни позади.

Пока я убивал этих двоих, справа от меня последовала атака.

Я мгновенно повернул кинжал, которым я управлял, и пронзил голову кобольда, атаковавшего меня, и эти 4 кобольда умерли мгновенно.

После этого я переключил свое внимание на оставшихся кобольдов.

Последние два напали на приключенцев, и, судя по всему.

приключенцы не смогут больше стоять.

Я подумал и бросился к кобольду, напавшему на парня, и разрубил ему голову.

После этого я убил остальных кобольдов и забрал их магические камни. "Большое спасибо, что помогли нам. Если бы вы не пришли, мы бы погибли. Спасибо еще раз за то, что спасли нас, сэр".

И, наступила самая неприятная часть...

<http://tl.rulate.ru/book/90074/2925335>