Добравшись до гостиницы, я сразу же лег спать, приняв душ.

Хорошо выспавшись, я проснулся с бодрым ощущением во всем моем теле.

Похоже, мне действительно нужно было отдохнуть, так как вчерашние действия изрядно потрепали мое тело.

Проснувшись, умывшись и приняв душ, я решил понаблюдать за изменения в моих квестах и в системе.

Я мысленно произнес "Квесты", и передо мной появилась вкладка квестов.

КВЕСТЫ

{Столкнуться с предателями} [выполнено]

Вам нужно встретиться лицом к лицу с теми, кто вас предал. В этом мире нет ничего без цены. Если кто-то предал вас, он должен быть готов к смерти.

Условия.

Убейте Джеймса Маггота и Алисию Фултон.

Награды

2*2*2 м3 инвентарь

Чабрец Нарцисса (пассивный навык)

<Динь! %10 exp для повышения уровня добавляются на вкладку статуса после завершения первого квеста.

<Хозяин будет получать %% опыта каждый раз, когда он завершает квест, генерируемый системой в качестве бонуса, не зависящего от наград.>

<Хозяин, поскольку прошлой ночью вы показали хорошее шоу, божество решило вознаградить вас.

В результате ты получаешь эти бонусные очки опыта каждый раз, когда выполняешь квест.

Обычно они считаются наградой за квесты, но сейчас эти слоты

будут заполнены другими видами наград>.

<Как бы то ни было, хозяин, вы не должны забывать, что вы не можете упоминать свою систему и навыки, которые вы получили от этой системы, никому другому. Если вы это сделаете, вы и человек, с которым вы говорили, получите божественное вмешательство от мирового закона.

Я надеюсь, вы это понимаете.

Ну, это нормально. Как я уже говорил, для этого мира будет довольно проблематично, если бы я мог открыто использовать свои навыки.

И похоже, что я получил навык в качестве бонусной награды, помимо инвентаря.

Однако я не могу увидеть определение навыка в своей вкладке, и я не могу понять, как его найти.

'Ирис, ты можешь показать мне определение навыка?'

Я решил спросить у Ирис, так как искать его было бы хлопотно.

<Хозяин, вы не можете узнать о навыках, не получив сначала фалну. Тебе нужно получить фалну, чтобы активировать навык, так как таков закон этого мира>.

Хм, понятно. В этом есть смысл, на самом деле.

Что если кто-то трансмигрирует сюда из мира DxD со своими способностями.

Они были бы непобедимы и правили бы миром.

Однако, из-за существования мирового закона, они не смогут использовать свои силы из своего мира, не приспособив их к системе власти этого мира, что делает мир сбалансированным.

Пока я так думал, я услышал звук системы в своей голове.

<Сгенерирован квест {Соединиться с семьей}.

<Хозяин, новый системный квест сгенерирован, вы можете проверить его на вкладке квестов>.

Айрис сказала это мне. Похоже, что в начале этого пути. Система будет следовать моим желаниям, так как я тоже планировал присоединиться к семье, чтобы получить фалну.

Поскольку мне нужно было сначала спланировать свои действия, я начал обдумывать сюжет.

Сейчас мне 13 лет. Однако я очень близок к 14-ти.

Если я правильно помню, Белле тоже было 14, когда началась эта история.

И я не знаю точного времени, когда Гестия спустилась в нижний мир; однако, если я правильно помню, это было за 5,5 или 6 месяцев до того, как Белла присоединилась к ее семье.

Поскольку серия начинается с того, что Беллу спасает Айс.

И хотя я не знаю точных дат, я могу сказать, что очень близко к спуска Гестии в нижний мир. Потому что, по словам моего брата, он нашел меня на улице через 1,5 года, когда Зевс и семья Геры были побеждены одноглазым Черным Драконом.

И, поскольку мне 13,5 или около того, это означает, что я нахожусь во времени после 15 лет, когда случилось

поражения Зевса и Геры.

Ну, хватит о сроках.

Сейчас мне нужно сосредоточиться на том, чтобы присоединиться к семье.

Однако, есть одна проблема. Я не знаю, к какой семье присоединиться.

Поскольку я всего лишь 13-летний ребенок, я не знаю, как я могу заинтересовать какую-либо семью.

Более того, я не могу показать им функцию инвентаризации системы, и я не могу рассказать ни о существовании системы, ни об истории этого мира.

Это значит, что мне нужно произвести впечатление на других богов обычными способами.

И проблема начинается здесь.

Единственное, что я знаю, - это как сражаться, используя свое тело. Я не знаю, как пользоваться мечами или другими видами холодного оружия. А в подземелье это будет очень невыгодно для меня.

Я также хочу выбрать семью, которая будет близка к основному сюжету.

С этой мыслью я начал перечислять семьи, которые я мог бы выбрать.

Во-первых, очень сложно присоединиться к семье Локи, так как они не набирают членов прямо сейчас. Кроме того, даже если бы они набирали, я не думаю, что для них будет просто

позволить мне присоединиться к их семье, так как они вторая по силе семья в Орарио прямо сейчас.

И семья Фрейи тоже не подходит, так как я не хочу становиться марионеткой этой сумасшедшей богини.

Есть еще Семья Гефеста, но я не думаю, что они позволят мне присоединиться к их семье, поскольку у меня нет ни знаний, ни интереса к кузнечному делу.

Семья Ганеши - тоже нет, так как я не люблю играть в полицейского или героя.

Таким образом, у меня остается только вариант с меньшими семьями.

Я могу присоединиться к семье Такэмикадзути, но это было бы не очень оптимально, так как они все с Дальнего Востока, и они все знакомы друг с другом.

Однако я хочу провести спарринг с Такэмикадзути, чтобы улучшить свой ближний бой.

Таким образом, у меня остается только вариант с семьёй Гестия.

Что ж, Гестия мне очень понравилась. Несмотря на то, что иногда она была немного грубовата, мне нравилось ее открытое сердце.

Кроме того, я знаю будущее этой семьи.

Они обязательно добьются успеха, и в семье не будет слишком много членов, по крайней мере, в течение длительного периода времени, что делает эту семью более комфортной.

Поэтому я решил присоединиться к Гестии...

http://tl.rulate.ru/book/90074/2903207