

## Акт 1: Запись Вторая (3)

- День 46. Наверное, мне стоит начать делать это на телефоне. Моём Покегире? Покегир - это вообще название или марка? Эе, короче, это телефон. Покедекс хорош для своих функций, но пересылка огромных медиафайлов через эту штуку занимает чёртову уйму времени и убивает батарею. В общем, как я уже отмечал ранее, рост Трикко нельзя назвать никак иначе, кроме как взрывным. Он упорно работает над освоением Быстрой Атаки, и уже спустя несколько дней тренировок он показывает отличное владение приёмом. Он в прекрасной форме и полностью здоров, и я намерен помочь ему оставаться таким же и дальше. Он бросается в тренировки с восхитительным апломбом, но я опасаясь, что он перегорит.

Небольшая пауза.

- Мы... поработаем над этим позже. Корвисквайр был силён уже в момент захвата, и его результаты в бою громко говорят о его способностях. Он также быстро совершенствуется, добавляя силу и технику к каждому из своих приёмов при их многократном использовании. Остаётся только пожелать, чтобы он обуздал свой энтузиазм к насилию... Опять же, мы работаем над этим.

- Что касается других тем, то я рад, что и Трикко, и Корвисквайр хорошо реагируют на свои диеты. С Корвисквайром всё просто: я только скопировал рацион Вульпикс, добавив больше красного мяса и заменив некоторые злаки орехами. Чтобы обеспечить здоровый рост брони после его возможной эволюции в Корвинайта, который, как мне сказали, является Стальным Типом, я добавил ему в рацион железо в виде пищевых добавок. А вот с Трикко у меня возникли проблемы. Я был удивлён, узнав, что вся линия эволюции Трикко является строго травоядной. Хотя, наверно, это вполне логично, учитывая Травяной Тип, но меня это поначалу выбило из колеи. Признаюсь, я... не очень хорошо разбираюсь в травоядных, поскольку большую часть своего времени работал с плотоядными. Его смесь должна удовлетворять всем его потребностям в питании и калориях, даже с учётом фактора его суровых тренировок, но вкус получившейся смеси оставляет желать лучшего. На этом я заканчиваю запись, так как мне пора идти. Скоро начнётся матч Брендана с Гим Лидером Растборо, а моя команда уже почти закончила обедать. Ли, закончил.

\*\*\*

- Запись 11, день 50.

- В целом, мне нечего сообщить, так как несколько дней назад мы обговорили всё то, что

меня 'беспокоит'. Мы сейчас на пути в Дьюфорд. В последнее время я активно работаю со своими покемонами над созданием индивидуальных приёмов, о чем вы можете судить по прилагаемому файлу. По-моему, все идёт хорошо. В случае с Вульпикс, Конвергенция все ещё требует дополнительной работы, а Лисий Огонь и вовсе находится где-то на стадии причудливых мечтаний, но мы добьёмся своего.

- Я также тренировался с Корвисквайром, стремясь ещё больше расширить возможности Мегаскорости, а также попытаться разгадать секрет приёма Звездопад к самонаведению. Нам удалось заставить Звездопад менять цель в полете, но на этом всё. Это сильно расстраивает Корви, приводя его в ярость. Кроме того, исследования одного малоизвестного исследователя с Галара по имени Доктор Кагель показывают, что в линия Корвинайта к Стальному и Летающему Типам примешивается немного Тёмного. Немного, но достаточно, чтобы быть полезным. Я очень надеюсь, что так оно и есть. Почему? Я перечитал один раздел 'Преимущества Типов для Спешащих Тренеров', где говорилось о том, что в приёмах Тёмных обычно встроен определённый уровень самонаведения, как в Скрытой Атаке и Преследовании, поскольку Тёмная энергия естественным образом тяготеет ко всему живому, или, как я полагаю, излучающему 'ауру'. Если мы сможем встроить Тёмную энергию в Звездопад, то это выведет приём на новый уровень значительно затруднив возможность уклониться от него, см. мои заметки о личном приёме: Преследователи.

- Трикко тем временем учится у Вульпикс Скрытой Атаке. Это занимает больше времени, чем с Быстрой Атакой, поскольку Скрытая Атака - не тот приём, которому линия Скептайла учится естественным образом, и это первый раз, когда Трикко приходится использовать Тёмную энергию, но Вульпикс - терпеливый учитель, а Трикко - отличный ученик. Чёрт, я корю себя за то, что раньше не осознал потенциал этого приёма. Я знаю, что он не даёт такой скорости, как Мегаскорость, но когда приём активирован, я не могу уследить глазами за пользователем. Никто не может. Как будто мои глаза просто соскальзывают, а мой мозг отказывается признавать, что там кто-то есть. Я знаю, что для этого есть какое-то слово, но сейчас оно от меня ускользает. Если бы только мы смогли применить этот эффект ещё и к снарядам... В любом случае, мне удалось увидеть Вaporeon в действии, когда она прогнала взрослого Шарпедо, преследующего грузовой корабль, везущий нас в Дьюфорд, а затем я увидел, как она растаяла скрывшись в стоке, превратившись в массу воды. Какая несправедливая, сломанная способность, которую я теперь должен заполучить. Вaporeon заняла первое место в списке моих желаний, и она у меня будет. Ладно, я наверно закончу на этом и перешлю файл, пока сигнал сотовой связи не стал слишком слабым. Ли, закончил.

К этому времени Бёрч уже слишком устал, чтобы удивляться разработке совершенно новых приёмов. Мужчина вздыхает, обещая себе, что подумает об этом позже. Пролистав папку со всеми аудиофайлами, он находит одну картинку и несколько текстовых файлов.

Щёлкнув по картинке, он обнаруживает фотографию простого списка имён покемонов, написанных на обычной копировальной бумаге, предположительно тех, которых хотел заполучить Ли. Несколько имён вычеркнуты, а последнее имя и вовсе выцарапано до неузнаваемости.

-Возможно будущее обновление.-

Вапореон

Иви?

Снорлакс

Флайгон

Аудино/Ченси/Блисси(лечебные)

Севайпер/Зангус (кто-то один)

Персиан

Абсол? (Исследовать Подробнее)

Кеклеон

Манектрик/Люксрэй

Кангасхан? (Исследовать Подробнее)

Миншао

Латиас/Латиос (Остаётся только желать, но вдруг?)

Брейксен

Лукарио

███ту (Реально ли?)

Бёрч закрывает картинку и открывает первый тестовый файл.

## Индивидуальные Техники - Вульпикс

#1

Название: Конвергенция

- Огненный Тип

Описание: Огненные шары спонтанно возникают вокруг цели и сходятся, взрываясь, нанося урон Огнём.

+Оставляет мало возможностей для уклонения.

+Поражает все точки противника, исключая необходимость целиться в слабые места.

- Медленнее, чем Защита. При текущей скорости более быстрые противники могут уклоняться, если они не растерялись.

Примечания:

Требуется пирокинез. (См. - биографические заметки Вульпикс)

Сила хороша. Необходимо поработать над синхронностью взрывов, скоростью полёта снарядов и расходом энергии. Не использовать в серьёзных сражениях.

#2

Название: Лисий Огонь (название не окончательное)

- Огненный Тип

**ВСЕ ЕЩЁ НАХОДИТСЯ В СТАДИИ РАЗРАБОТКИ**

Описание: Огненный клон в форме лисы подбегает к противнику и вступает с ним в бой как отдельный боец. В случае проигрыша взрывается, нанося урон Огнём.

Примечания: Пирокинезу Вульпикс ещё предстоит пройти долгий путь, прежде чем она сможет осуществлять такой уровень контроля в середине боя. Очень круто, но очень непрактично (пока).

Бёрч присвистнул, закрывая файл.

- Это смело, но, если удастся воплотить, может стать козырной картой. - он нажимает на следующий, чувствуя нетерпение.

Индивидуальные Техники - Корвисквайр

#1

Название: Преследователи

- Тёмный Тип

ПОКА В СТАДИИ РАЗРАБОТКИ

Описание: -

Примечания: В первую очередь необходимо деконструировать Звездопад.

Следующий файл, подписанный Трикко, был пуст. Бёрч откинулся в кресле, пока его мысли носились в голове с огромной скоростью.

- Меди?

Он поднимает глаза и видит в дверях своего кабинета Медичама с блистером аспирина и стаканом воды в руках.

Бёрч смеётся.

- Спасибо, старый друг. От записей Ли у меня опять болит голова, а ты как раз вовремя. Вот, посмотри-ка сюда, - говорит он, разворачивая монитор компьютера и снова открывая файлы.

Медичем подходит ближе и прослушивает каждый из аудиофайлов, затем смотрит на

текстовые файлы с бесстрастным, способным поспорить в этом с камнем, лицом. После долгого раздумья покемон смотрит то на своего тренера, то на аспирин в своей руке, затем вздыхает и без зазрения совести бросает маленькие таблетки себе в рот.

<http://tl.rulate.ru/book/90037/3430691>